定义

当一个对象的内在状态改变时允许改变其行为，这个对象看起来像是改变了其类

UML

应用场景

希望复用一些现存的类，但接口又与复用环境要求不一致的情况。在遗留代码复用类库迁移方面非常有用。

优点

可扩展性可复用性

缺点

过多使用会让系统非常凌乱，不容易整体进行把握。

类适配器利用多重继承，带来了高耦合

本质

转换匹配，复用功能

代码