定义

使多个对象都有机会处理请求，从而避免请求的发送者和接受者之间的耦合关系。将这个对象连成一条链，并沿着这条链传递该请求，直到有一个对象处理它为止。

UML

应用场景

优点

请求者和接受者松散耦合，动态组合职责。

缺点

产生很多细粒度对象不一定能被处理。

本质

分离职责动态组合

代码