定义

用一个中介对象来封装一系列的对象交互。中介者使各对象不需要显式地相互引用，从而使其耦合松散，而且可以独立地改变他们之间的交互。

UML

应用场景

需要将多对多通信转化为一对多通信

优点

1将多对多通信转化为一对多通信，简化了系统的复杂性

2中介者获得了系统解耦的特性

3 控制集中

缺点

由于控制集中化，增加了中介者的复杂性。

本质

封装交互

代码