定义

定义一个用于创建对象的接口，让子类决定实例化哪一个类。工厂方法使一个类的实例化延迟到其子类。

UML

应用场景

一个类需要创建接口对象但又不知道具体实现创建对象的工作，延迟到子类实现。

优点

克服了简单工厂违背开放-封闭原则的缺点，又保持了封装对象创建过程的优点。

集中封装了对象的创建，使得要更换对象时，不需要做大的改动就可实现，降低了客户程序与产品对象的耦合

缺点

本质

延迟到子类来选择实现

代码