定义

定义一个操作中的算法的骨架，而将一些步骤延迟到子类中。模板方法使得子类可以不改变一个算法的结构即可重定义该算法的某些特定步骤。

UML

应用场景

当不变的和可变的行为在方法的子类实现中混合在一起的时候，不变的行为就会在子类中重复出现。通过模板方法把这些行为搬移到单一的地方，这样就帮助子类摆脱重复的不变行为的纠缠。

优点

允许动态地增加或减少产品类，提供了简化的创建结构

缺点

必须递归地让所有相关对象正确地克隆

本质

代码