定义

将一个复杂对象的构建与它的表示分离，使得同样的构建过程可以创建不同的表示。

UML

应用场景

1需要生成的产品对象有复杂的内部结构

2需要生成的产品对象的属性相互依赖，建造者模式可以强迫生成顺序

3在对象创建过程中会使用到系统中的一些其他对象，这些对象在产品对象的创建过程中不易得到。

优点

1可以使客户端不必知道产品内部的组成细节

2每一个Builder都相对独立，与其他Builder无关

3模式所创建的最终产品更易于控制

缺点

本质

分离整体构建算法和部件构造

代码