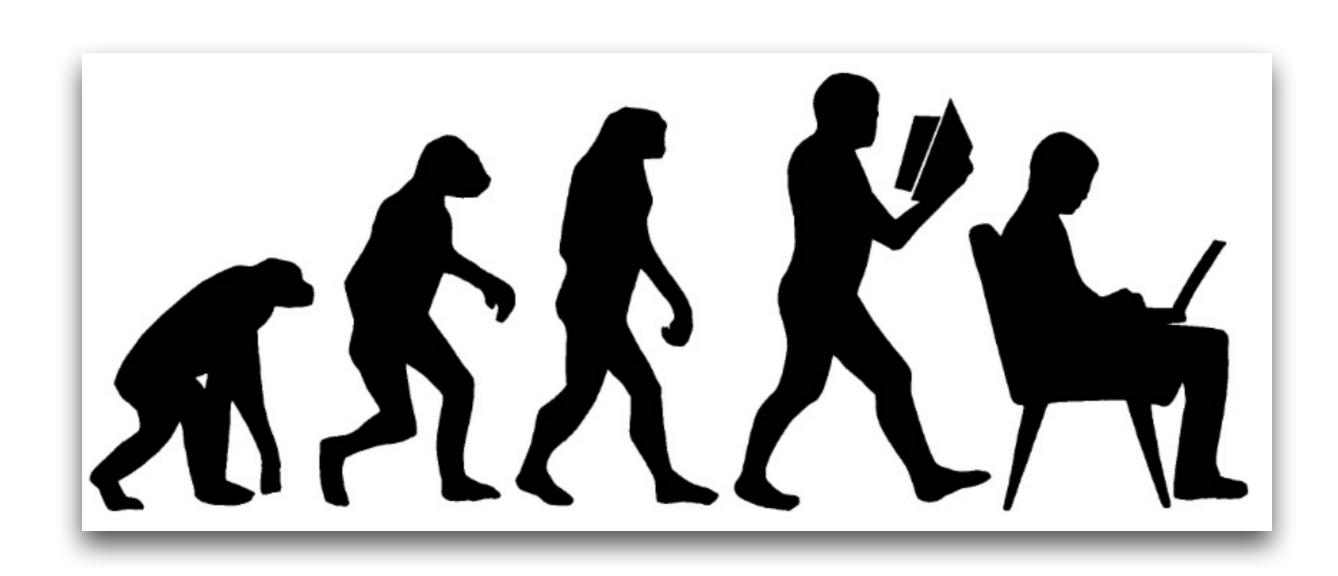


# Introdução

- A Web está em todo lugar
- Pessoas se conectam anytime, anywhere, with anything

# Como construir um sistema no mundo de hoje??

# Um pouco de história...



### Sistemas Monolíticos

- Anos 50/60
- Computação Científica



- Não havia necessidade de uma arquitetura elaborada
- Sistemas simples
- Linguagens de Programação não estruturadas

### Padrão MVC

- Idealizado em meados dos anos 70
- Início da "computação comercial"
- Sistemas deveriam atender requisitos complexos, voltados para público geral
- Divisão do sistema em módulos que representam suas principais tarefas
- O sistema se localizava fisicamente em uma única máquina.



## Arquitetura em Camadas

- Anos 80/90
- Resultado da consolidação da estrutura em rede e o advento da web
- Módulos do sistema ficam fisicamente separados um dos outros, mas logicamente interligados.

### Sistemas Distribuídos

- Anos 2000
- Software como Serviço: Um sistema -> milhões de usuários.
- Sua complexidade torna inviável mantê-lo sob domínio de um único "dono"
  - Solução: Dividir o sistema em sistema menores!!

#### SaaS: Software as a Service













# Serviços Web

 Solução proposta em 2000 para integrar diferentes sistemas

#### Problemas

- SOAP, WDDI, WSDL, RDF, etc..
- Overhead de configuração
- Estrutura da comunicação é rígida
- Fragilidade para mudanças

```
Content-Length: nnn
                                                                                   · application
                                                                            <?Xm1 ...
edor!
                                                                                      ="http://www.w3.
Imports System
                                                                                      ingStyle="http://
Imports System. Web. Services
                                                                                      xmlns:m="http://
Public Class TempConvert : Inherits WebService
                                                                                      Name>IBM</m:Stoc
<WebMethod()> Public Function FahrenheitToCelsius
(ByVal Fahrenheit As String) As String
   dim fahr
   fahr=trim(replace(Fahrenheit, ", ", "."))
                                                                                       ,67
   if fahr="" or IsNumeric(fahr)=false then return "Error"
                                                        Content-Type: application/soap+xml
   return (((fahr) - 32) / 9) * 5)
end function
<WebMethod() > Public Function CelsiusIHTTP/1.1 200 OK
(ByVal Celsius As String) 7 7
                                                         Content-Length: nnn
  concert

concert

concert

if cel="" or IsNumeric(cel)=false ther<?xml version="1.0"?>

return ((((cel) * 9) / 5) + 20')

d function

concert

version="1.0"?>

version="1.0"?>

version="1.0"?>

version="1.0"?>

version="1.0"?>

d function

d function

concert

version="1.0"?>

return (((cel) * 9) / 5) + 20')
                                                            xmlns:soap="http://www.w3.org/20
                                                            soap:encodingStyle="http://www.v

<soap:Body xmlns:m="http://www.</pre>
end function
                                                                 <m:GetStockPriceResponse>
                                                                     <m:Price>34.5</m:Price>
end class
                                                                   , /-- Cot GtockPriceResponse>
```

Por que não utilizar a própria Web para fazer a comunicação entre os sistemas??

#### REpresentational State Transfer

Modelo arquitetural voltado para sistemas distribuídos

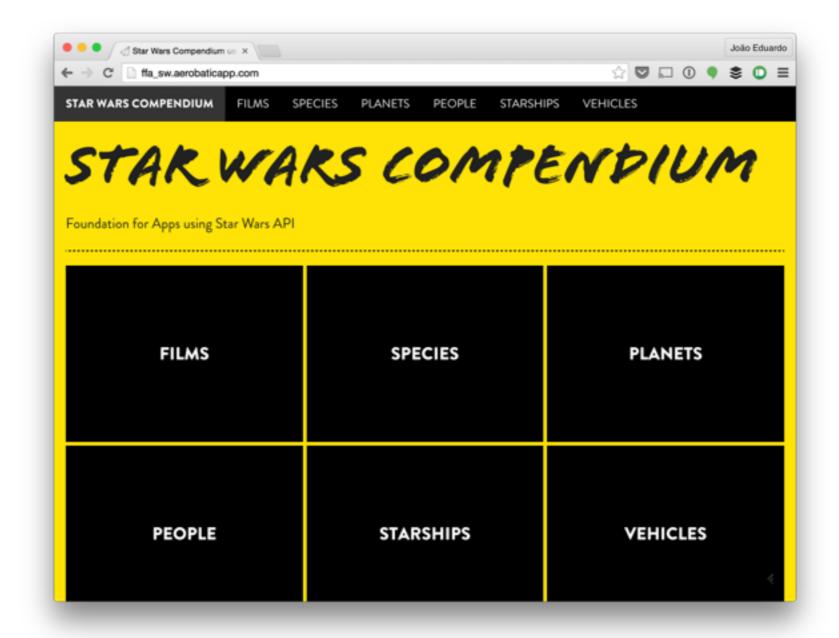
Proposto em 2000 por Thomas Fielding

Utiliza o protocolo HTTP como base de seu funcionamento

#### Principais Características:

- 1. Modelo cliente-servidor
- 2. Comunicação stateless
- 3. Manipulação dos recursos feito via requisições (GET, POST, PUT, DELETE)
- 4. URI que identifica unicamente cada recurso do sistema
- 5. Interface uniforme

# Exemplo



http://swapi.co

# Exemplo

#### http://swapi.co/api/people/1/

```
"name": "Luke Skywalker",
"height": "172",
"mass": "77",
"hair color": "blond",
"skin color": "fair",
"eye color": "blue",
"birth year": "19BBY",
"gender": "male",
"homeworld": "http://swapi.co/api/planets/1/",
"species": [
    "http://swapi.co/api/species/1/"
"starships": [
    "http://swapi.co/api/starships/12/",
    "http://swapi.co/api/starships/22/"
],
"url": "http://swapi.co/api/people/1/"
```

# Exemplo



#### Vantagens:

- A. Sem necessidade de aprender novas Tecnologias
- B. Suporte nativo a qualquer dispositivo com acesso a web
- C. Facilidade de mudanças/adaptações (hot deploy)

