

# AngularJS: Introdução

Desenvolvimento de Aplicativos Web  
João Eduardo Montandon

COLÉGIO TÉCNICO

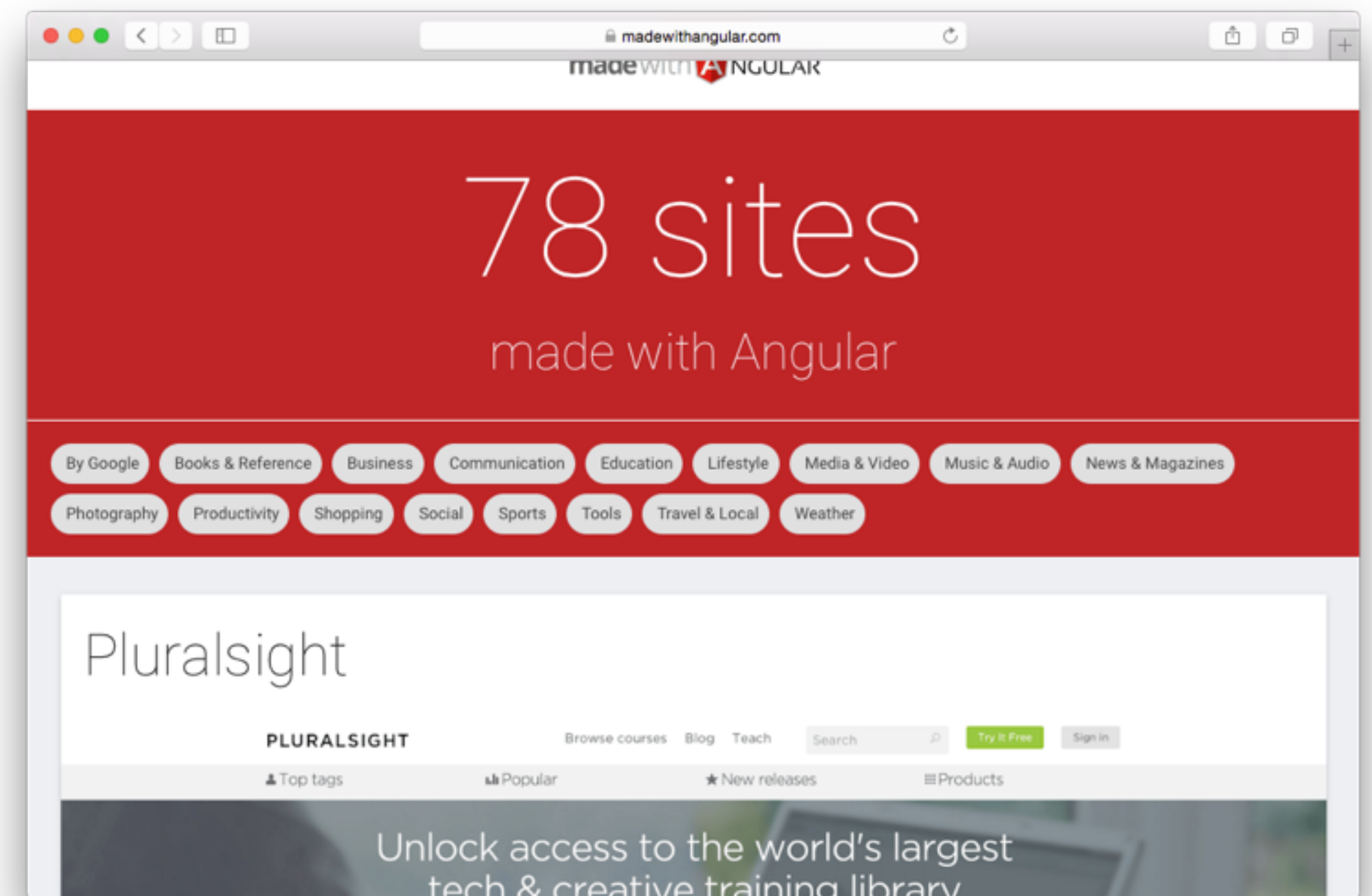


# Introdução

- Framework Front-end desenvolvido e mantido pela Google
- Proposto em 2010 por Misko Hevery, a partir do GWT (funcionário do Google)
- Objetivo: Agilizar o desenvolvimento Front-end de sistemas web

# O Angular é bom para...

- Aplicações CRUD em geral
- Single Page Applications (SPAs)



<https://www.madewithangular.com/#/>

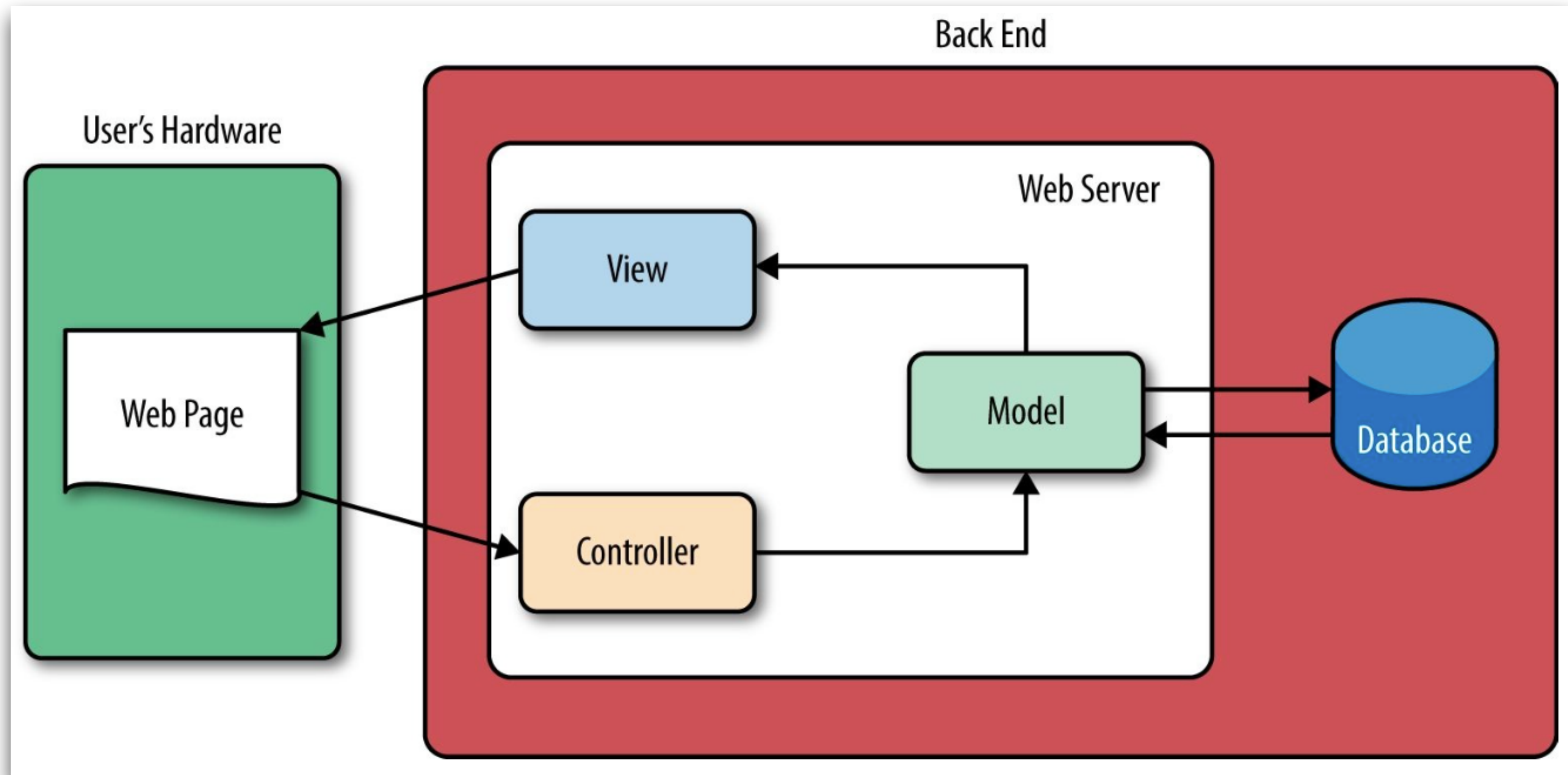
# O Angular **não** é bom para..

- Aplicações especialmente customizadas (fazem extensiva manipulação do DOM)
- Exemplos: Games, Editores online, etc.

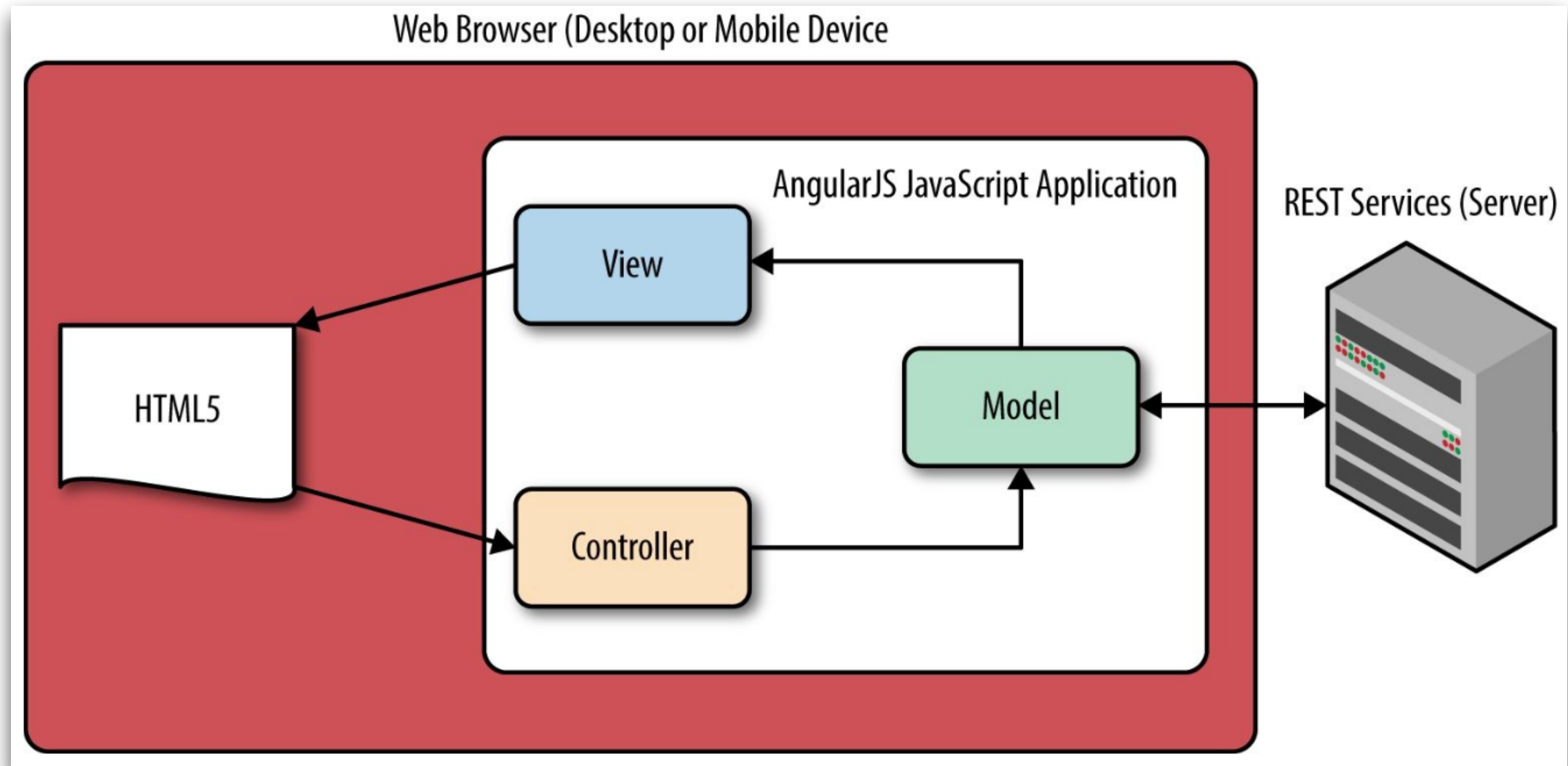
# Principais Características

- Framework full client side
- Arquitetura MVW
  - MVW: **M**odel **V**iew **W**hatever
- Two-way data-binding
- Ideal para aplicações CRUD

# Model View Controller (MVC)



# Angular MVC



# Angular MVC

- Vantagens:
  - Processamento de interface na máquina do cliente
  - Servidor deve se preocupar **apenas** em fornecer os dados
  - Maior flexibilidade para elaboração da interface/UX



# Two way data-binding

- Sincronização automática entre o que é visto e o que é guardado pelo AngularJS.



A screenshot of a web form illustrating two-way data binding. It features a label "Nome:" followed by a text input field containing the text "Ang". Below the input field, the text "Olá Ang!" is displayed in a large, bold, black font. The entire form is enclosed in a light gray border with a subtle drop shadow.

# Hello, Angular

```
<!DOCTYPE html>
<html ng-app>
<head>
<script src="https://
ajax.googleapis.com/ajax/libs/angularjs/
1.4.6/angular.min.js"></script>
  <meta charset="utf-8">
  <title>Angular</title>
</head>
<body>
  <p>Nome: <input type="text" ng-

model="name"></p>



<h1> Olá {{name}}!</h1>


</body>
</html>
```

1. Importar script com AngularJS
2. Incluir a diretiva ng-app
3. Implementar o body

<https://jsfiddle.net/u0L28uox/>