

Componentes de Navegação

Gabriella Souza Aguiar
Jefferson Constantino
Mariana Turibio Gressi
Wallace Freitas de Oliveira

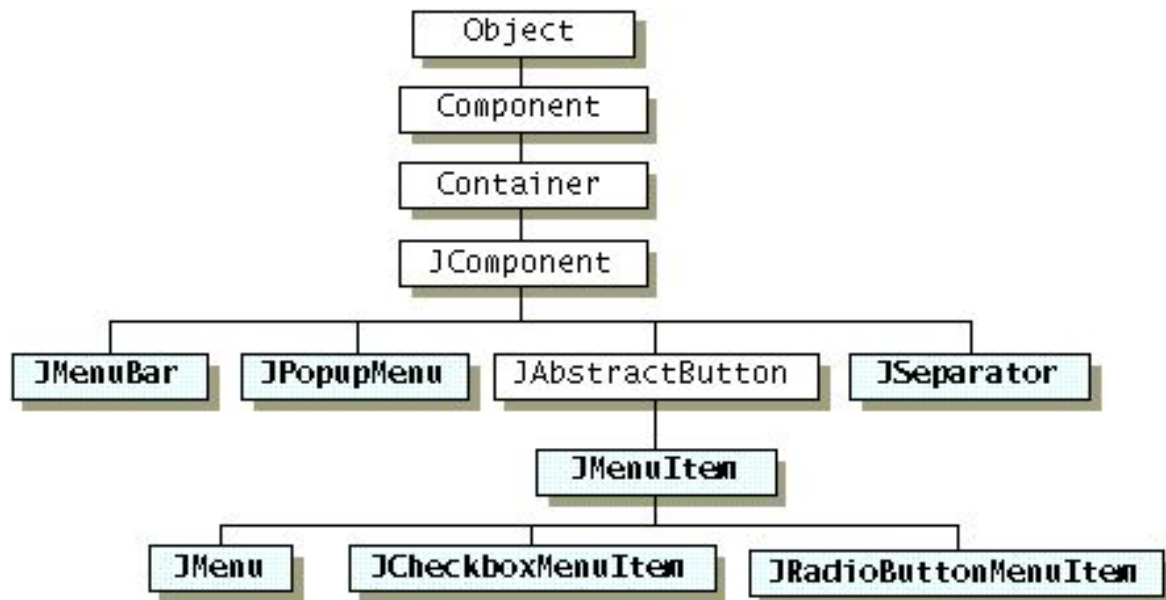


Introdução

- ❖ Em computação e telecomunicações, um menu é uma lista de opções ou comandos apresentados a um operador por um computador ou sistema de comunicações . Os menus são, por vezes, hierarquicamente organizados, permitindo uma navegação através de diferentes níveis da estrutura do menu.
- ❖ A seleção de um item do menu com uma seta irá expandi-lo, mostrando um segundo menu (o sub-menu) com opções relacionadas com a entrada selecionada.
- ❖ É possível adicionar outros componentes ao menu como ícones de imagem, um componente de botões de rádio e até mesmo botões de check.



Hierarquia



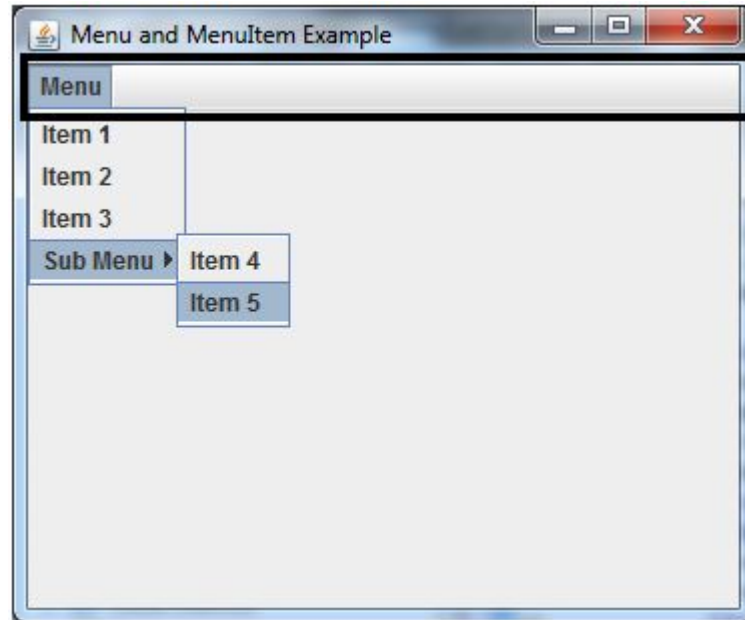


JMenuBar

A classe JMenuBar é a responsável por reservar um campo na janela para que seja construído um menu de navegação, nela podem ser inseridos elementos do tipo JMenu, JMenuItem permitindo que usuário selecione alguma opção desses para interagir.



JMenuBar



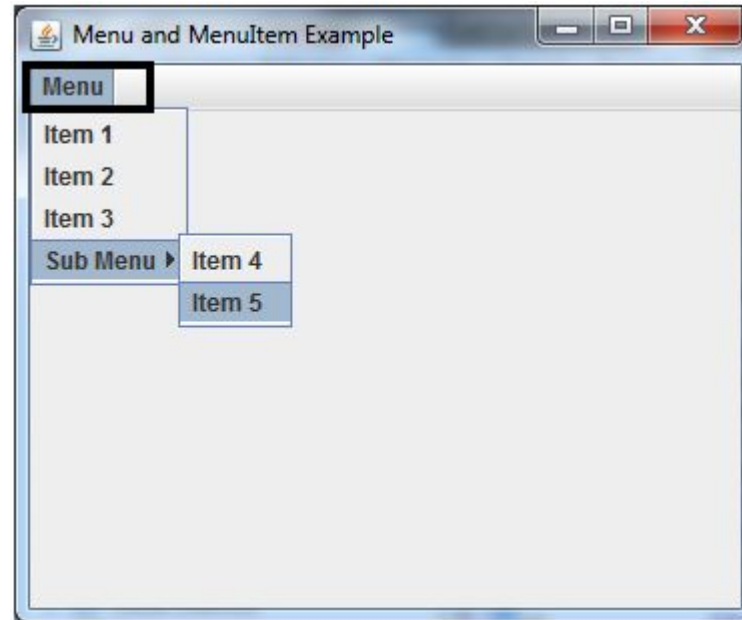


JMENU

- ❖ A classe JMenu é uma implementação de um menu popUp vertical, que quando pressionado exibe uma lista de opções que podem ser executadas, essas opções por vez podem estar contidas em outro JMenu ou em um JMenuItem.
- ❖ Quando em um JMenu, a exibição do popUp do subItem é realizada horizontalmente e quando implementado um JMenuItem é executado um evento associado ao mesmo.
- ❖ Um JMenu também pode conter JSeparators.



JMENU



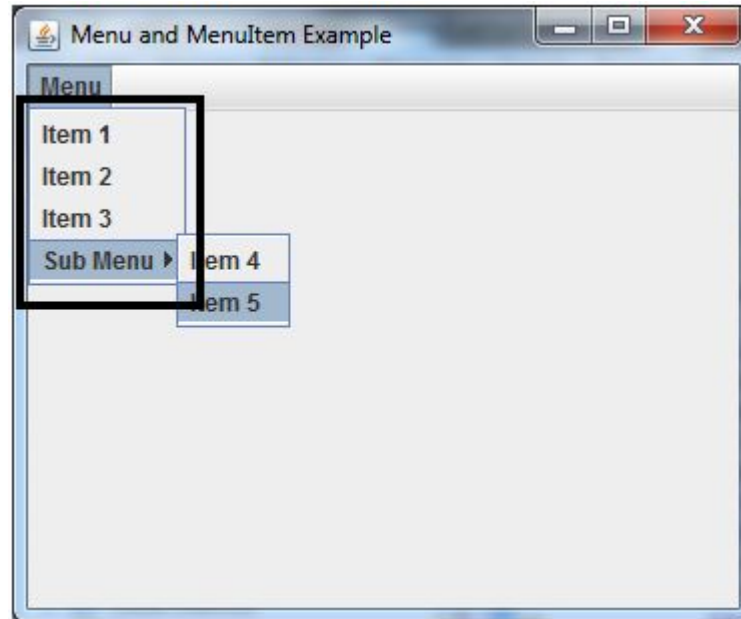


JMenuItem

A classe JMenuItem é uma implementação de botão de listas, que permite que ações sejam executadas a partir de um menu de navegação, sua utilização é associada aos JMenuBar contidos no sistema, e serve como botões clicáveis que serão exibidos quando o usuário interage com o JMenuBar que o contém permitindo o que o usuário execute sua funcionalidade nesse momento realizando um click no JMenuItem.



JMenuItem



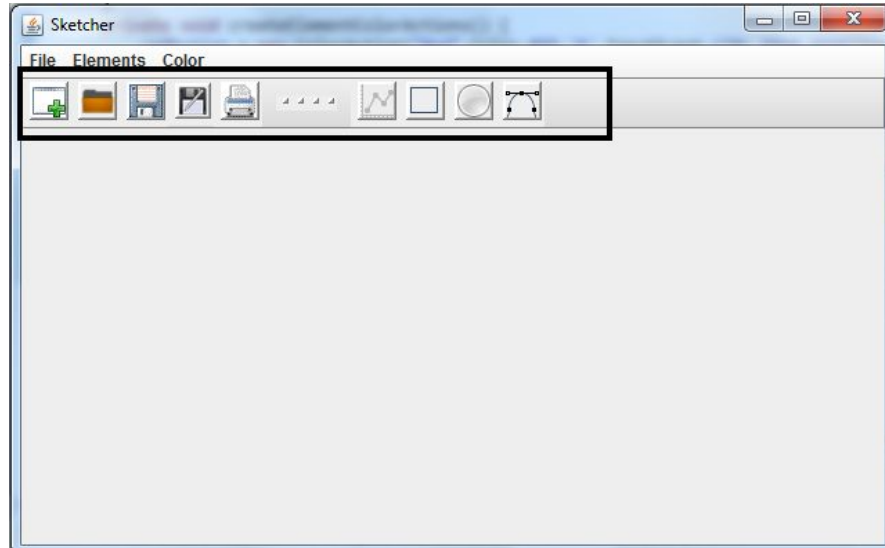


JToolBar

A classe JToolBar é a implementação da barra de ferramentas. É um grupo de componentes comumente usados, como botões ou menu suspenso, com a finalidade de permitir uma ação rápida por parte do usuário, facilitando o acesso a funções do programa. JToolBar pode ser arrastado para diferentes locais pelo usuário, tanto nas bordas quanto no meio da janela.



JToolBar





Fontes:

- ❖ <https://docs.oracle.com/>
- ❖ <https://www.devmedia.com.br/>
- ❖ <http://www.java2s.com/>