CAPTURE THE FLAG WRITE UP



Dibuat oleh:
PORT80
(Johan Wahyudi)

COMNETS CTF SEASON 2 2015

CHALLENGE : REVERSE ENGINEERING
CASE : REVERSE ENGINEERING01
FLAG : COMNETS{CintailahIndonesia}

Executive Summary

Reversing linux Executable Tools: Retargetable Decompiler

2. Technical Report

Pada kasus ini kita di beri file dengan nama reverse01, yang mana apabila di cek tipe filenya itu adalah ELF 32-bit LSB executable, apabila di jalankan, program akan menampilan..

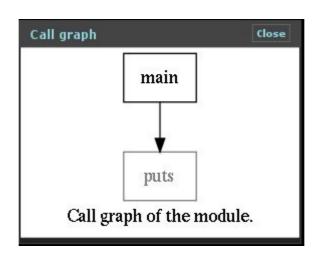
Tidak ada input dari program ini, setelah di decompile menggunakan program RetDec, didapat..

Program dalam bahasa C

- Control Flow-Graph Main()



- Call Graph



Bisa kita lihat disana, tidak ada perintah seperti compare dll, hanya ada perintah put, coba kita lihat hasil decompile dalam bahasa Assembly...

```
section: .eh frame
0x8048728:
             14 00 00 00 00 00 00 00
                                       01 7a 52 00 01 7c 08 01
                                                                  |....zR...|..
             1b 0c 04 04 88 01 00 00
                                       20 00 00 00 1c 00 00 00
0x8048738:
0x8048748:
             78 fb ff ff 40 00 00 00
                                       00 0e 08 46 0e 0c 4a 0f
                                                                  |x...@.....F...J.|
0x8048758:
             0b 74 04 78 00 3f 1a 3b
                                       2a 32 24 22 43 4f 4d 4e
                                                                  .t.x.?.;*2$"COMN
             45 54 53 7b 43 69 6e 74
0x8048768:
                                       61 69 6c 61 68 49 6e 64
                                                                  ETS{CintailahInd
             6f 6e 65 73 69 61 7d 43
                                       0f 03 75 7c 06 02 66 0c
0x8048778:
                                                                  onesia}C..u|..f.
                                                                  ..A.C...8...l...
0x8048788:
             01 00 41 c5 43 0c 04 04
                                       38 00 00 00 6c 00 00 00
             e8 fc ff ff 61 00 00 00
                                       00 41 0e 08 85 02 41 0e
0x8048798:
                                                                   ....a....A....A.
0x80487a8:
             0c 87 03 43 0e 10 86 04
                                       41 0e 14 83 05 4e 0e 30
                                                                   ...C....A....N.0
             02 48 0e 14 41 c3 0e 10
                                       41 c6 0e 0c 41 c7 0e 08
0x80487b8:
                                                                   .H..A...A...A...
0x80487c8:
             41 c5 0e 04 10 00 00 00
                                       a8 00 00 00 1c fd ff ff
                                                                   A . . . . . . . . . . . . . . .
0x80487d8:
             02 00 00 00 00 00 00 00
                                       00 00 00 00
; section: .init array
```

Setelah di telusuri, ternyata ada variabel yang tidak pernah di tampilkan,, padahal di sanalah letak flagnya, karena keterbatasan pengetahuan di bidang reverse engineering, saya belum bisa untuk menampilkan variabel tersebut, :/ ... Tapi di sini saya sudah mendapatkan flagnya..

3. Conclusion Flag: COMNETS{CintailahIndonesia}

4. Reference https://retdec.com/

CHALLENGE : REVERSE ENGINEERING

CASE : REVERSE ENGINEERING02

FLAG : COMNETS{mERd3K4KiTa}

1. Executive Summary

Reversing linux executable Tools: Ltrace, Retdec

2. Technical Report

Pada kasus kali ini kita di beri file dengan nama reverse02 dengan tipe ELF 32-bit,

```
root@kali:~/Videos/reverse02 (2)# file reverse02
reverse02: ELF 32-bit LSB executable, Intel 80386, version 1 (SYSV), dynamically linked
dID[sha1]=c138c951e7613d536d069ff6aca2188bc536f780, not stripped
root@kali:~/Videos/reverse02 (2)#
```

Sekarang coba kita jalankan programmnya...

Bisa kita lihat diatas, apabila kunci pesan salah maka pesan gagal dikirim.. Sekarng tugas kita adalah bagaimana cara untuk mendapatkan kata kunci itu..

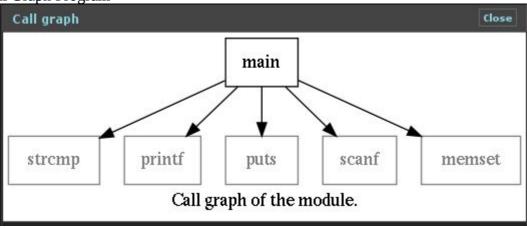
Logikanya adalah kunci pesan yang kita input bakal di sandingkan dengan kata kunci pesan yang sebenarnya, sekarang kita lihat strings pada program di atas,, Dengan menggunakan perintah : strings <nama file>

```
_GLOBAL_OFFSET_TABLE_
__libc_csu_fini
strcmp@@GLIBC_2.0
_ITM_deregisterTMCloneTable
__x86.get_pc_thunk.bx
data_start
printf@@GLIBC_2.0
_edata
```

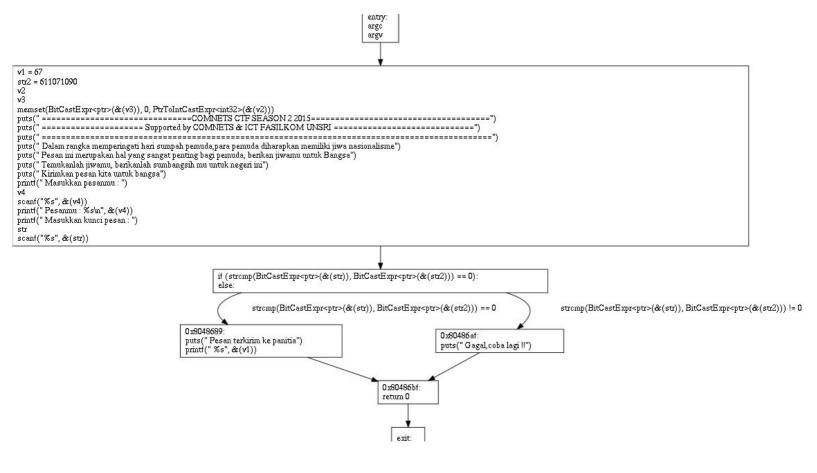
Bisa kita lihat pada gambar diatas, di dalam program ada perintah strcmp, yang mana fungsinya untuk membandingkan nilai string yang kita input dengan string kunci pesan, Biar lebih jelas kita gunakan perintah **grep...**

```
root@kali:~/Videos/reverse02 (2)# strings reverse02 | grep strcmp
strcmp@GLIBC_2.0
root@kali:~/Videos/reverse02 (2)#
```

- call Graph Program



- control flow graph main ()



Kita asumsikan kunci pesan yang dimasukkan berupa string, dan di bandingkan dengan perintah strcmp(), maka cara pertama yang bisa kita lakukan adalah dengan cara mengeceknya dengan tools Ltrace, Ltrace akan melakukan tracing terhadap seluruh pemanggilan fungsi dari library C oleh program, dalam hal ini fungsi yang akan kita "intip" adalah strcmp.. Ok mari kita mulai..

Perintah: Ltrace./reverse02

```
cali:~/Videos/reverse02 (2)# ltrace ./reverse02
 libc_start_main(0x80484ab, 1, 0xff918484, 0x80486d0 <unfinished ...>
puts("
puts(" ============== Supported"...
                                         ====== Supported
                                               = 95
                                               = 95
puts(" Dalam rangka memperingati hari "... Dalam rangka memperingati hari su
                                               = 96
puts(" Pesan ini merupakan hal yang sa"... Pesan ini merupakan hal yang sang
                                               = 86
puts(" Temukanlah jiwamu, berikanlah s"... Temukanlah jiwamu, berikanlah sur
                                               = 62
puts(" Kirimkan pesan kita untuk bangs"... Kirimkan pesan kita untuk bangsa
                                               = 34
printf(" Masukkan pesanmu : ")
 isoc99 scanf(0x80489af, 0xff9182da, 0, 0 Masukkan pesanmu : apaajadeh
printf(" Pesanmu : %s\n", "apaajadeh" Pesanmu : apaajadeh
printf(" Masukkan kunci pesan : ")
 isoc99 scanf(0x80489af, 0xff918370, 0, 0 Masukkan kunci pesan : ganteng
strcmp("ganteng", "r4l$")
puts(" Gagal,coba lagi !!" Gagal,coba lagi !!
                                                               = 20
+++ exited (status 0) +++
root@kali:~/Videos/reverse02 (2)#
```

Bisa kita lihat, pada fungsi strcmp..

```
__isoc99_scanf(0x80489af, 0xff918370, 0, 0 Masukkan kunci pesan : ganteng

) = 1

strcmp("ganteng", "r4l$")

puts(" Gagal,coba lagi !!" Gagal,coba lagi !!

) = 20

+++ exited (status 0) +++
```

String yang kita inputkan akan di bandingkan dengan string "**r4l\$**", dan untuk string pesanmu tidak di bandingkan, itu berarti pesan yang kita inputkan terserah.. Asal kunci pesannya benar maka pesan akan terkirim.. Sekarang kita coba dengan kunci pesan **r4l\$** :

Ups... Notif yang kita terima " pesan terkirim ke panitia" dan di bawahnya adalah flag yang kita cari.. (hilangkan karakter \$)

3. Conclusion

Flag: COMNETS{mERd3K4KiTa}

4. Reference

CHALLENGE : REVERSE ENGINEERING
CASE : REVERSE ENGINEERING03
FLAG : COMNETS{Indonesia R4y4}

1. Executive Summary

REVERSING JAVA

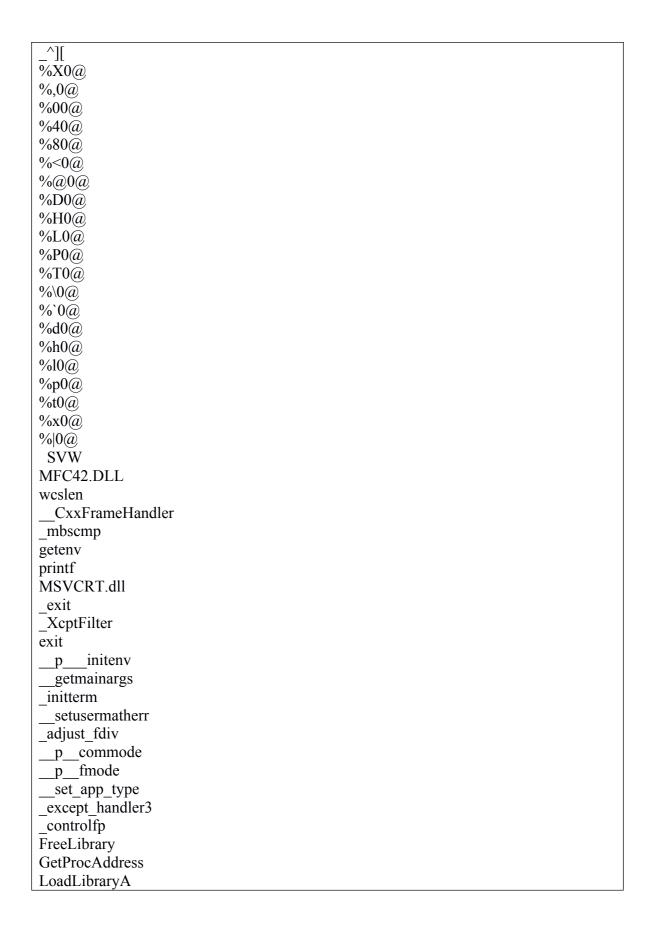
Tools: Strings on linux

2. Technical Report

Pada kasus kali ini, kita di beri program dengan ekstensi .exe , tapi setelah di analisa program tersebut adalah program java, saya mencoba melihat strings di program ini.. Dengan perintah : strings <nama file>

!This program cannot be run in DOS mode.
Rich
.text
`.rdata
@.data
rsrc
D\$\$SW
j/j.
T\$,RP
h@@@
h8@@
UVh\$@@
D\$ PQ
D\$8E
QRSP
L\$\$^]_3
2}pUV
hA)@
hX@@
_^]d
hX)@
D\$0j
hx)@
SUVW
_^][
\overline{L} \$ d
L\$ UV

L\$0 ^][d </tY<\tU L\$4Q u+j h 5j h h|@@ D\$\$R L\$P T\$ R D\$P hX*@ D\$PTA@ D\$THA@ L\$(91\$ D\$\@A@ D\$`4A@ D\$d(A@ L\$\$91\$ h A@ L\$8PQ D\$<RP T\$hj L\$hP L\$@Q L\$hR L\$HPQ T\$\$@ h A@ L\$PPQ T\$ P T\$(@ L\$ h|@@ L\$ V _^][d hA+@ D\$\$RhxA@ L\$(P h'A@ hn+@ D\$ h T\$(PR L\$0f L\$4QP T\$ j SUV+ t HJ



```
MultiByteToWideChar
GetModuleFileNameA
GetModuleHandleA
KERNEL32.dll
RegCloseKey
RegQueryValueExA
RegOpenKeyExA
ADVAPI32.dll
strnicmp
JNI CreateJavaVM
java/lang/String
main
([Ljava/lang/String;)V
-Djava.class.path=
.config
.cfg
classpath
mainclass
ivmdll
RuntimeLib
CurrentVersion
SOFTWARE\JavaSoft\Java Runtime Environment
CLASSPATH
CLASS PATH
\jvm.dll
jvm.dll
..\jre\bin\
jre\bin\
bin\
JAVA HOME
JRE HOME
-Diava.compiler=NONE
-Dj2e.app.path=
MFC failed to initialize!
h|vffffffffffffffffff
C]x|||||||||||\sim
PQ [KIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIH'HIG'HGYa' X6
.....
/---/
/---/
```

```
!$$$$$$$$$$$$$$$$$$$(#)(#)
.....
(&&(
&((&
&((&
(&&(
. """""!!!%
META-INF/
META-INF/MANIFEST.MFManifest-Version: 1.0. Build Series
"a4eebf1547719179ee01d680b4a956cd"
Ant-Version: Apache Ant 1.9.4
Created-By: 1.7.0 79-b14 (Oracle Corporation)
Class-Path:
X-COMMENT: Main-Class will be added automatically by build and Program
  detail youth. Youth COMNETS CTF Season 2 2015
Main-Class: youth. Youth
youth/PK
youth/Youth.class
<init>
Code
LineNumberTable
LocalVariableTable
this
Lyouth/Youth;
main
([Ljava/lang/String;)V
args
[Ljava/lang/String;
SourceFile
Youth.java
~~Jiwa Pemuda~~
0-> Apa yang kamu lihat dan rasakan adalah jiwamu
6-> Jiwa yang menggelora, seperti irama musik bang rhoma
)-> Masa Muda adalah masa yang ber-api-api
E-> Namun Jangan sampai membakar diri,nanti bisa kebakaran sampai mati
By: Panitia Keren
youth/Youth
java/lang/Object
java/lang/System
Ljava/io/PrintStream;
iava/io/PrintStream
println
(Ljava/lang/String;)V
META-INF/
META-INF/MANIFEST.MFPK
```

youth/PK youth/Youth.classPK mainclass youth.Youth

Strings pada program, banyak juga ya.. Tapi disini saya tertarik pada strings **Manifest-Version: 1.0. Build Series "a4eebf1547719179ee01d680b4a956cd"** build seriesnya seperti ada yang janggal, sekarang coba kita decrypt strings di atas, sepertinya string di atas di encrypt meggunakan md5, ok kita mulai...

a4eebf1547719179ee01d680b4a956cd: COMNETS{Indonesia_R4y4}

Found in 0.045s on

Ups ternyata benar,.. Flag di temukan..

3. Conclusion

Flag: COMNETS{Indonesia_R4y4}

4. Reference

http://md5decrypt.net/en/