

Audio Modulation AM

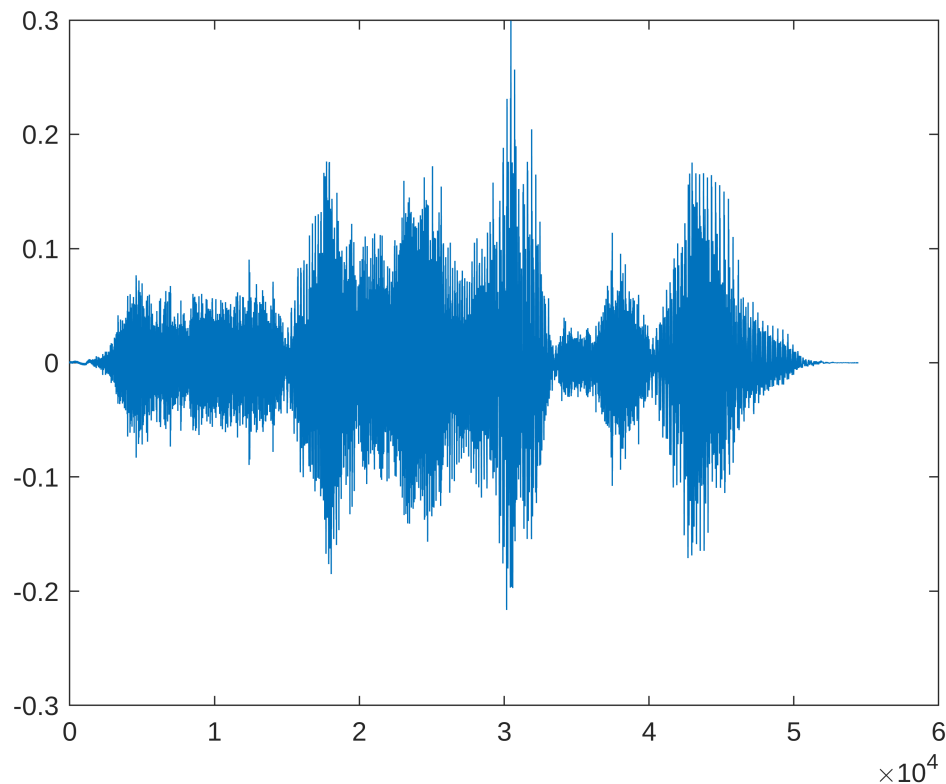
Lectura de Audio

Primero se leera un audio. Tener cuidado con las lecturas de audio ya que pueden ser de dos canales para leer un solo canal vea como se hace en el script de abajo.

```
clear all;  
[Sound,Fs]=audioread('Audios/seriously.wav');  
Fs % numero de muestras por segundo
```

Fs = 48000

```
Sound = Sound(:,1); % Read one channel  
plot(Sound);
```



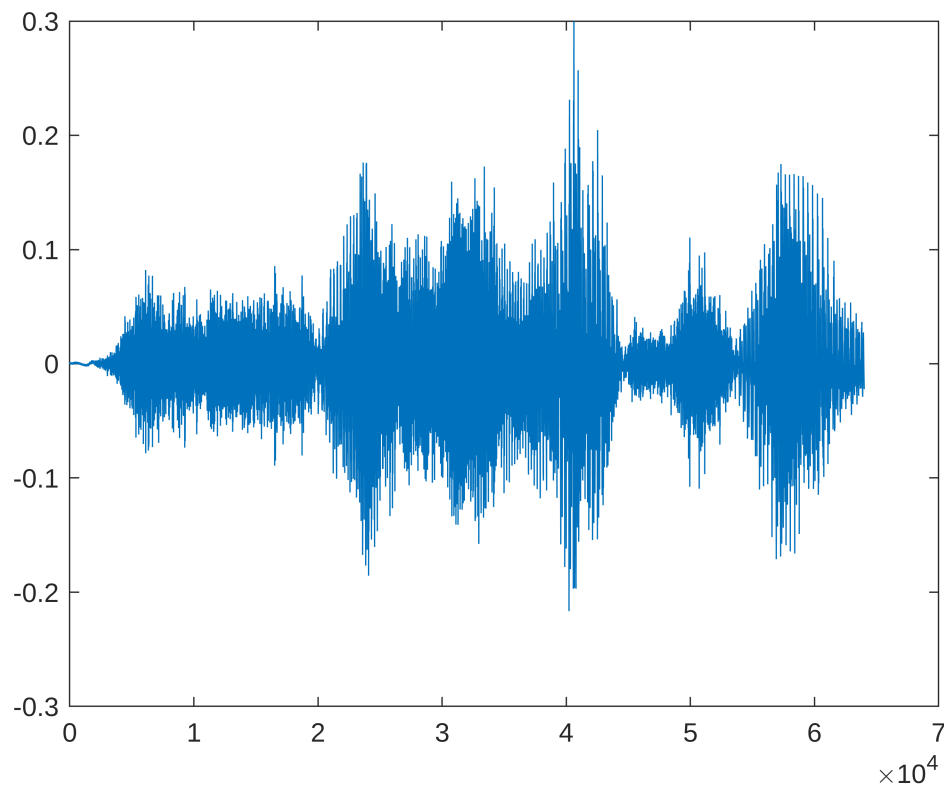
```
%sound(Sound,Fs);
```

Interpolacion y resampling

Se desea poner la FS a 64K $\frac{\text{muestras}}{\text{sec}}$ por lo que se tiene que hacer una interpolación. Sin embargo las

funciones de interpolacion solo aceptan enteros, por lo que primero se hace un downsampling y luego una interpolacion, para que quede en pares. Si es 48Khz hacemos downsampling a Y. Solo se toma solo el primer segundo por facilidad. Con eso tendremos nuestra señal de mensaje $m(t)$

```
kps_64 = 64000;
Sound_interpolate = resample(Sound,kps_64,Fs); % Interpolacion
m_t = Sound_interpolate(1:(kps_64+1)); %cut one second final message signal
plot(m_t);
```



```
%sound(m_t,kps_64);
```

Generacion de ejes Frecuenciales y Temporales

Se realizara un eje de frecuencia de -32K a 32K y como tenemos un segundo de tiempo de observacion, la resolucion es de 1. Recordad que el paso en frecuencia y tiempo son inversos.

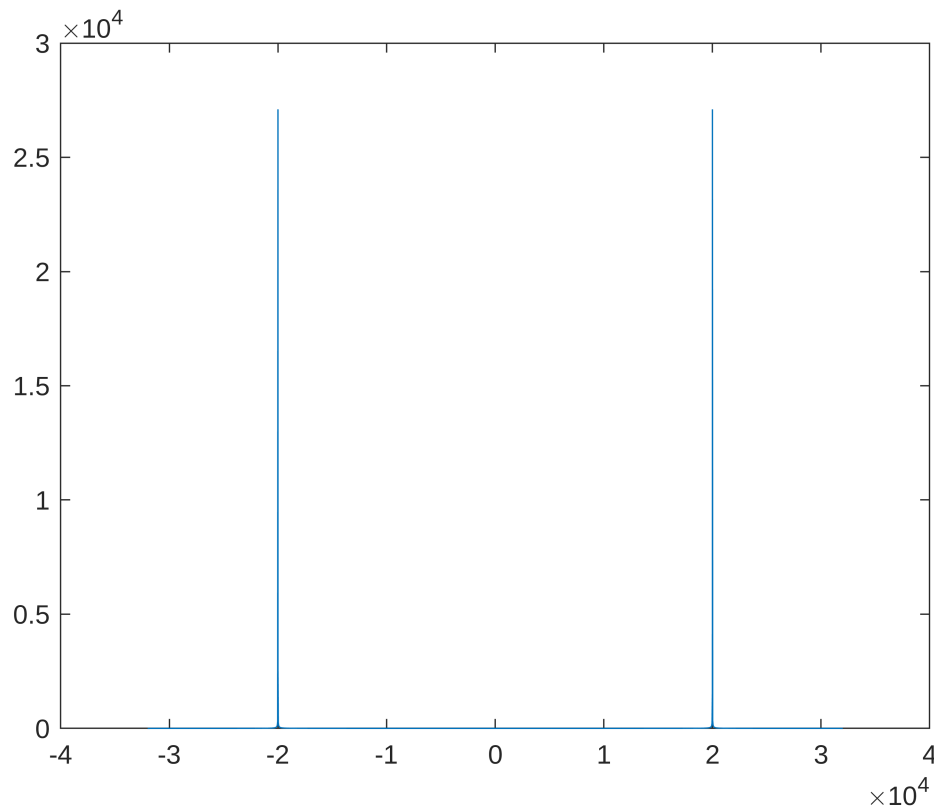
$$t = \left[-\frac{t}{2} : \frac{1}{F_s} : \frac{t}{2} \right]$$

$$f = \left[-\frac{f_s}{2} : T_{\text{obs}} : \frac{f}{2} \right]$$

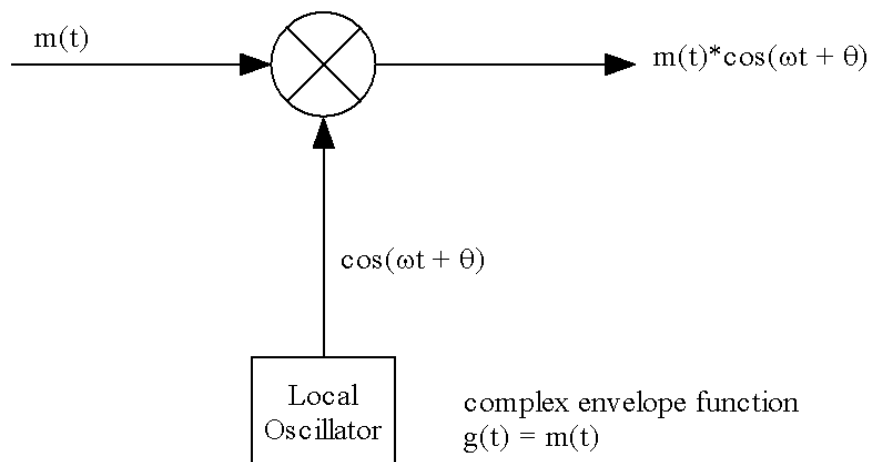
```
% El tiempo es muestreado con una resolucion de la longitud del eje frecuencial
time = -.5:1/kps_64:.5;
% La frecuencia es muestreada con una resolucion de la longitud en tiempo
% De un rango de -Fs/2 a Fs/2
freq = -kps_64/2:1:kps_64/2;
```

Portadora de 20khz para transmision en AM

```
portadora = cos(2*pi*20e3*time); % portadora en 20Khz
plot(freq,abs(ttof(portadora)));
```



Modulacion de AM



Con el diagrama de arriba podemos usar $m(t)$ y multiplicarlo por la portadora. Cuando grafiquemos el espectro veremos que la señal se ve centrada por la dos deltas del diagrama superior.

Al multiplicarse la señal $m(t)$ en tiempo se convoluciona en frecuencia.

$$\cos(\omega_c t) \rightarrow \frac{1}{2} [\delta[\omega - \omega_0] + \delta[\omega + \omega_0]]$$

$$m(t) \times \cos(\omega_c t) \text{ en frecuencia es } M(\omega) * \frac{1}{2} [\delta[\omega - \omega_0] + \delta[\omega + \omega_0]] \text{ [PAG 2]}$$

1. La señal en frecuencia se convoluciona con dos deltas una a la izquierda y otra a la derecha. Y como son lineales se puede hacer individualmente cada una.
2. Cualquier señal convolucionada con una delta, es la misma funcion en la posicion de la delta. [FORO]

$$f(t) * \delta(t - a) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x)\delta(x - a) dx = f(a)$$

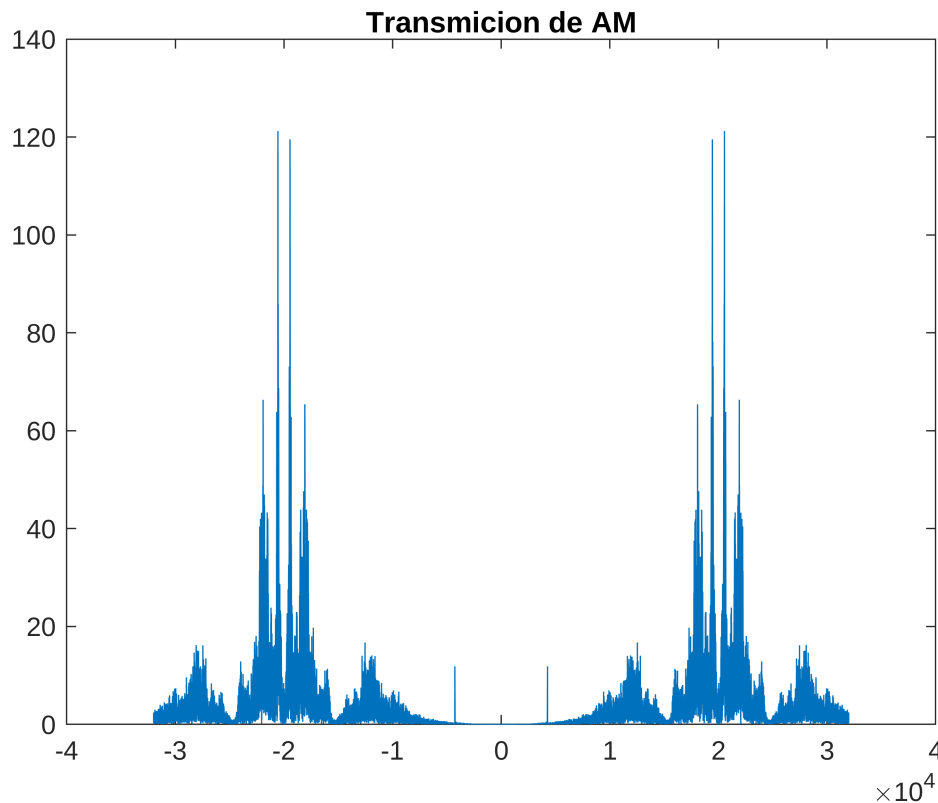
3. Por lo tanto tenemos el siguiente resultado con $M(\omega)$

$$M(\omega) * \frac{1}{2}[\delta[\omega - \omega_c] + \delta[\omega + \omega_c]]$$

$$\frac{1}{2}M(\omega - \omega_o) + \frac{1}{2}M(\omega + \omega_o)$$

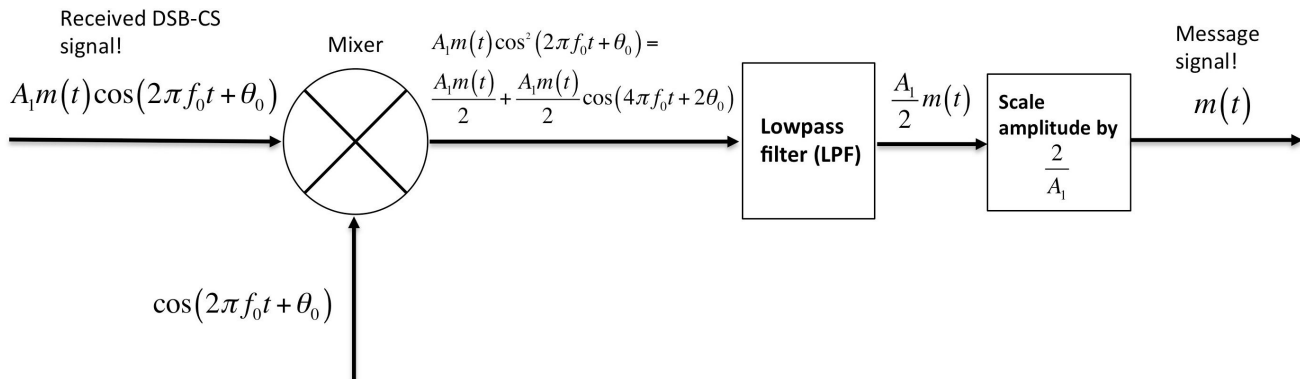
La señal queda desplada en frecuencia ω_0 tanto para la izquierda y derecha

```
sig_mod = portadora.*m_t'; % en frecuencia es la convolucion
plot(freq,abs(ttof(sig_mod))) % grafica de la señal modulada
title('Transmision de AM');
```



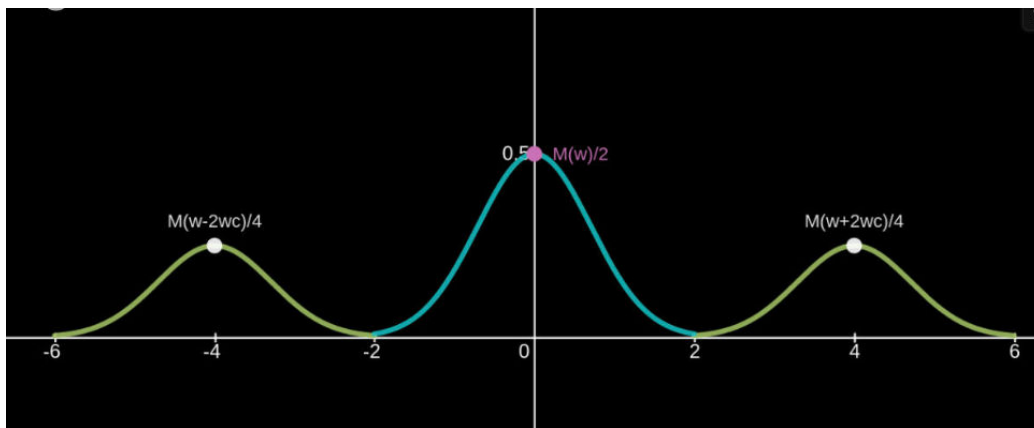
NOTA: Se gasta mas ancho de bando por que la porque de las frecuencias negativas ahora son visibles en un canal de transmición.

Demodulacion de AM

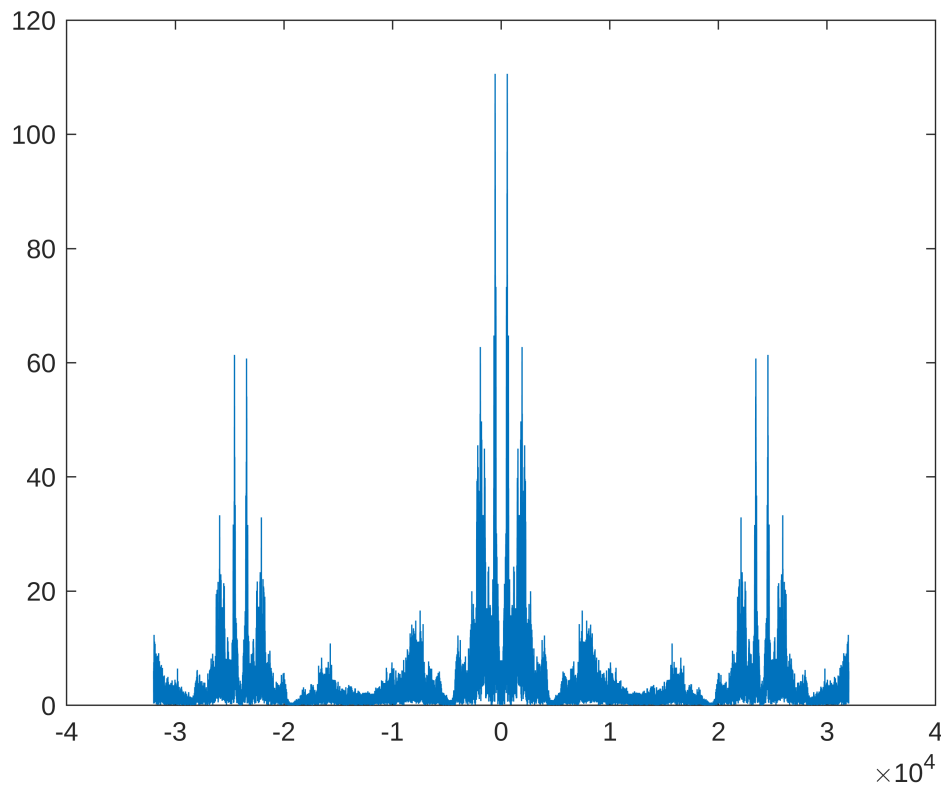


1. La señal de recepección es $m(t)\cos(w_c t)$
2. La señal demodulada es $m(t)\cos(w_c t)\cos(w_c t) = m(t)\cos^2(w_c t)$
3. Existe una propiedad trigonometrica [\[PAG 4\]](#) $\cos^2(x) \rightarrow \frac{1}{2}[1 + \cos(2x)]$
4. Por lo tanto la señal queda expandida de esta forma $\frac{m(t)}{2} + m(t)\cos(2w_c t)$
5. Su transfromada de fourier $\frac{M(\omega)}{2} + \frac{1}{2}[\frac{1}{2}M(\omega - 2\omega_c) + \frac{1}{2}M(\omega + 2\omega_c)]$

$$\frac{M(\omega)}{2} + [\frac{1}{4}M(\omega - 2\omega_c) + \frac{1}{4}M(\omega + 2\omega_c)]$$



```
sig_recover = sig_mod.*portadora;
plot(freq,abs(ttoft(sig_recover)))
```



La portadora esta en 20khz, por lo tanto las señales laterales debería estar centrada en $\pm 40\text{khz}$. Esto se puede inferir por la ultima ecuacion calculada. Donde tenemos la señal en medio y las otras dos señales en $2\omega_c = 40$.

$$\frac{M(\omega)}{2} + \left[\frac{1}{4} M(\omega - 2\omega_c) + \frac{1}{4} M(\omega + 2\omega_c) \right]$$

Sin embargo vemos que la señal no esta centrada en 40 Khz si no en 24kHz ¿Por que?!!!

Lo que sucede es que la señal se encuentra fuera del rango de frecuencia libre de alias. Dado que nuestro rango solo es valido para $[-32\text{Khz}, 32\text{Khz}]$. Para tener mas claro el problema hay que descomponer la ecuacion en sus componentes de desplazamiento.

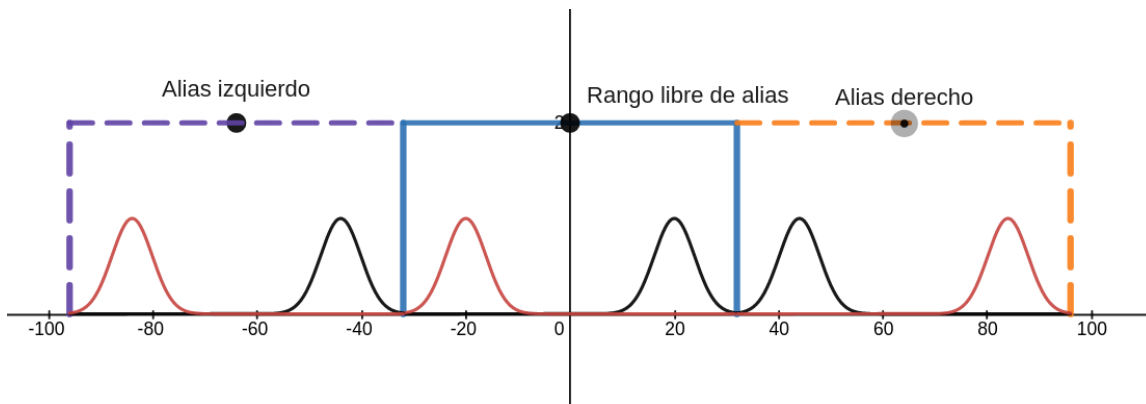
[Graphica Interactiva](#)

Desplazamiento derecha

$$\frac{1}{4} M(\omega - 2\omega_c)$$

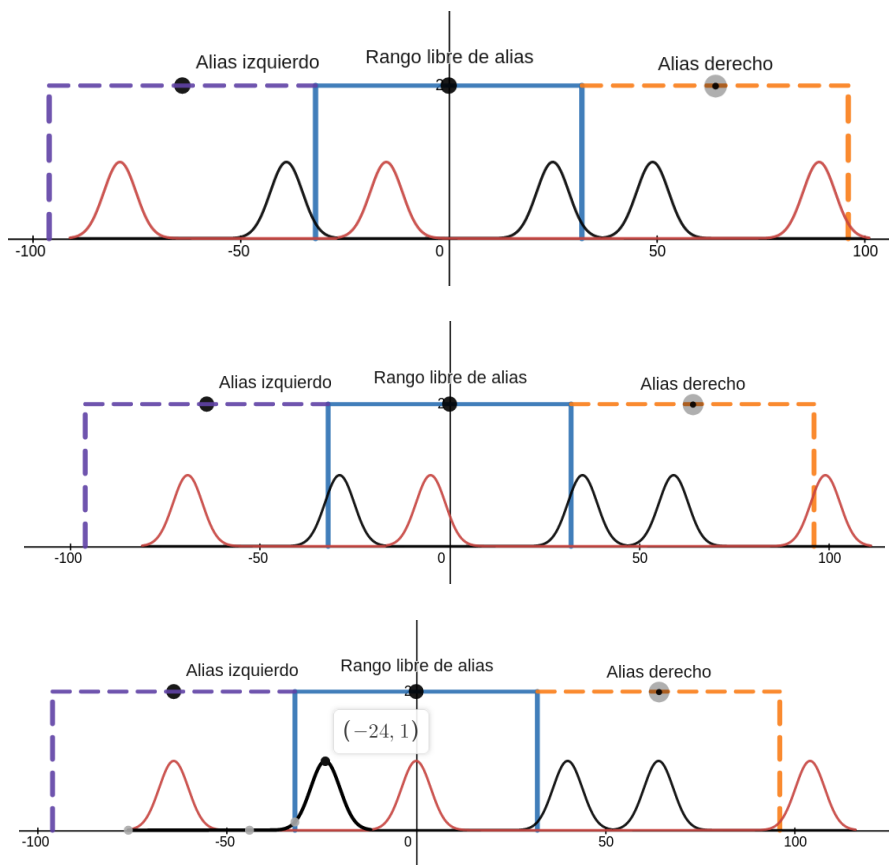
Desplazamiento Izquierda

$$\frac{1}{4} M(\omega + 2\omega_c)$$



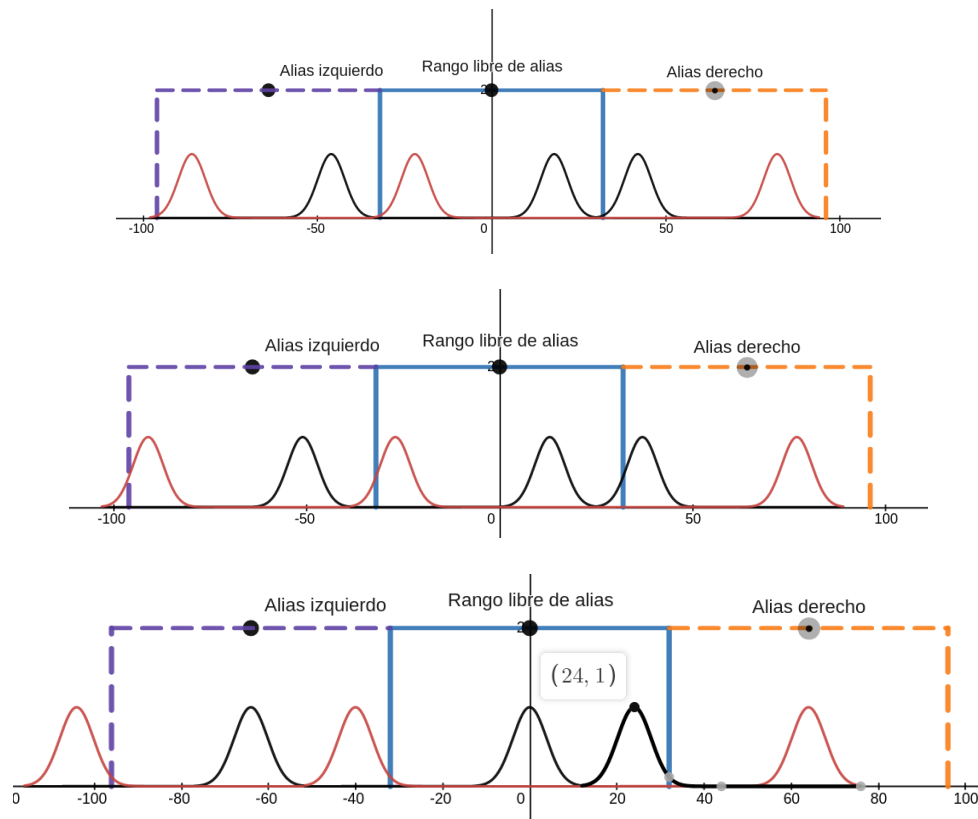
Desplazamiento derecha

Con el desplazamiento derecha todas las frecuencias serán desplazadas 40 KHz a la derecha. Incluyendo las que están en la región de alias izquierdo.



La señal de la izquierda queda centrada en -24kHz

Desplazamiento Izquierda

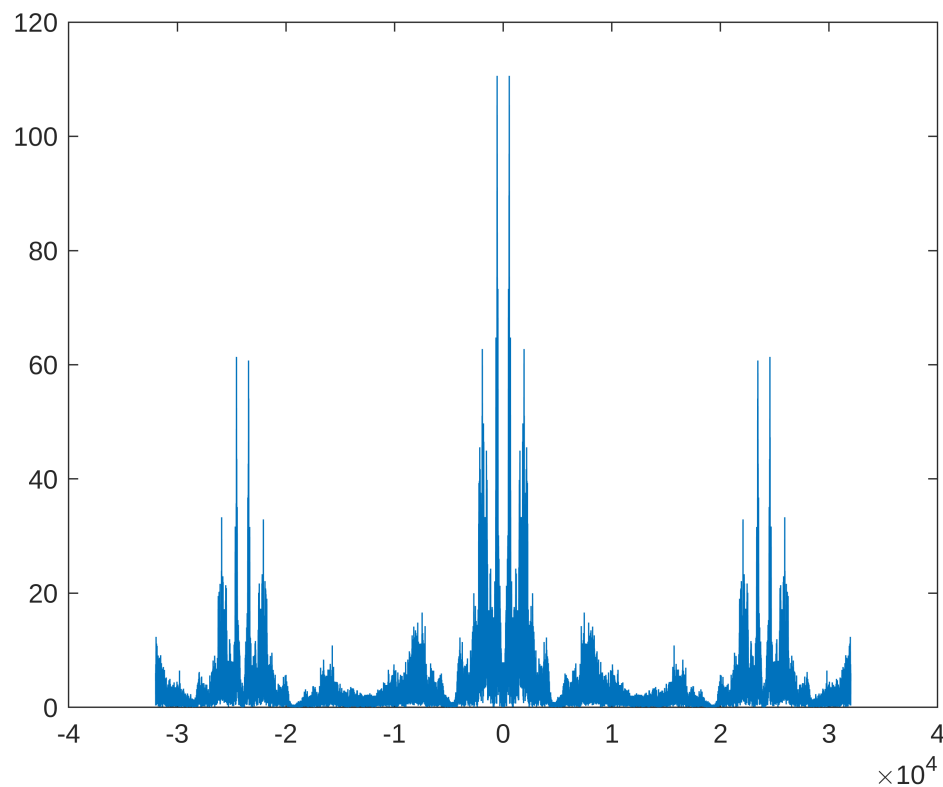


La señal de la izquierda queda centrada en 24kHz

Conclusion

Lo que se esta visualizando en la grafica son los alias!! Finalmente ambas partes se suman y generan la grafica final.

```
plot(freq,abs(ttof(sig_recover)))
```

FILTRADO

Finalmente hacemos un filtro pasabajas para filtrar la señal esperada. Este filtro es demostrativo dado que se esta tomando un pulso cuadrado, pero en realidad deberia ser algo mas suave.

```
filtrof = zeros(1,length(sig_recover));
filtrof(find(freq== -8000):find(freq==8000))=1;
% multiplicamos por el filtro en el dominio de la frecuencia
sig_filtered = ttof(sig_recover).*filtrof;
%regresamos la señal al dominio del tiempo
sig_filtered = real(ftot(sig_filtered));
sound(sig_filtered,kps_64);
plot(freq,sig_filtered);
```

