



## ESTRATEGIA CREATIVA

# OTRAS TÉCNICAS PARA ESTIMULAR LA CREATIVIDAD





### OTRAS TÉCNICAS PARA ESTIMULAR LA CREATIVIDAD

#### El método 6-3-5: una tormenta de ideas estructurada

Esta técnica de *brainstorming* facilita la participación equitativa de todos los miembros de un equipo.

#### • Dinámica:

- o **6 participantes:** cada uno utiliza una hoja dividida en tres columnas.
- o **3 ideas por columna:** cada participante escribe tres ideas durante un tiempo establecido.
- o **5 minutos por ronda:** al finalizar, las hojas rotan y los participantes complementan las ideas anteriores.

#### • Beneficios:

- o Promueve la participación activa.
- o Permite la generación rápida de ideas.
- o Fomenta la **colaboración** mediante el desarrollo de las ideas de otros.



- o En cada ronda, los participantes pueden enfocarse en una letra de SCAMPER (sustitución, combinación, etc.).
- o La IA puede generar ideas iniciales o analizar las propuestas finales.

#### Los seis sombreros para pensar: una perspectiva integral

Creado por Edward de Bono, este método examina un problema desde seis ángulos diferentes.

#### • Sombreros y enfoques:

o Blanco: datos y hechos objetivos.

o Rojo: emociones y sentimientos.

o Negro: evaluación crítica y riesgos.

o Amarillo: optimismo y oportunidades.

o Verde: creatividad e ideas innovadoras.





o Azul: control y organización del proceso de pensamiento.

#### • Beneficios:

- o Ofrece una visión integral.
- o Estimula la creatividad mediante el sombrero verde.
- o Mejora la toma de decisiones al considerar diversas perspectivas.

#### • Combinación con SCAMPER y la IA:

- o Cada sombrero puede asociarse a una letra de SCAMPER.

  Por ejemplo, el sombrero blanco puede centrarse en identificar elementos para sustituir, mientras que el sombrero verde busca generar combinaciones innovadoras.
- o La IA puede recopilar datos objetivos (blanco) o proponer ideas creativas (verde).

#### La analogía: un puente hacia la innovación

Establece comparaciones entre conceptos distintos para encontrar soluciones inesperadas.

#### • Ejemplo:

o Comparar un átomo con el sistema solar o un cerebro con una computadora.

#### • Beneficios:

- o Fomenta el pensamiento lateral.
- o Ofrece **inspiración** al reinterpretar problemas desde perspectivas diferentes.

#### Combinación con SCAMPER y la IA:

o La IA puede identificar analogías inusuales, como comparar un producto con un ecosistema natural, y proponer ideas basadas en estos paralelismos.

#### Combinación de las técnicas

El uso combinado de estas herramientas puede resultar en un proceso creativo más enriquecedor:

- 1. 6-3-5: genera una base amplia de ideas iniciales.
- 2. **Seis sombreros:** evalúa las ideas desde múltiples perspectivas.
- 3. Analogía: descubre conexiones inesperadas entre conceptos.
- 4. **SCAMPER:** refina y amplía las ideas mediante preguntas específicas.



5. IA: complementa el proceso, generando ideas adicionales y simulando escenarios.

#### Ejemplo práctico: innovación en el diseño de una silla de oficina

1. **6-3-5:** el equipo genera características como ergonomía, diseño innovador, tecnología integrada, etc.

#### 2. Seis sombreros:

- o Rojo: analiza emociones asociadas, como la comodidad o el estrés.
- o Negro: evalúa riesgos, como problemas de espalda.
- o **Amarillo:** identifica oportunidades, como materiales sostenibles.
- 3. Analogía: compara la silla con un nido de pájaro para inspirar un diseño adaptativo.

#### 4. SCAMPER:

- o ¿Qué elementos de una silla podrían sustituirse, por otros más innovadores?
- o ¿Cómo podría combinarse una silla con tecnología de descanso?
- 5. IA: genera prototipos de diseños basados en las ideas.

#### Conclusión

Al integrar estas técnicas, se logra un proceso creativo más sólido y dinámico. La clave radica en experimentar y mantenerse abierto a explorar nuevas ideas. La creatividad no tiene límites, y herramientas como SCAMPER, IA y métodos de análisis, ayudan a potenciar el ingenio colectivo.