



PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS

## CÓDIGOS EDITABLES DE LOS EJEMPLOS DE POO



## CÓDIGOS EDITABLES DE LOS EJEMPLOS DE POO

```
1. 1
```

}

```
// Excepción verificada: IOException
      FileReader file = new FileReader("archivo.txt");
      // ...
    } catch (IOException e) {
      System.out.println("Error al leer el archivo: " + e.getMessage());
    // Excepción no verificada: NullPointerException
    String str = null;
    try {
      int length = str.length(); // Lanza NullPointerException
    } catch (NullPointerException e) {
      System.out.println("Error: " + e.getMessage());
1. 2
    Throwable
     |-- Exception
     | |-- RuntimeException
      | |-- NullPointerException
       | |-- ArithmeticException
       | |-- IndexOutOfBoundsException
             |-- ArrayIndexOutOfBoundsException
             |-- StringIndexOutOfBoundsException
      |-- IOException
      | |-- FileNotFoundException
     | |-- SQLException
     | |-- ...
     I-- Error
        |-- OutOfMemoryError
       I-- StackOverflowError
       |-- VirtualMachineError
       |-- ...
1.3
    public void leerArchivo(String nombreArchivo) throws IOException {
      try {
        FileReader file = new FileReader(nombreArchivo);
      } catch (FileNotFoundException e) {
        throw new IOException("Archivo no encontrado: " + nombreArchivo, e);
        // Código de limpieza o liberación de recursos
      }
```



## 1.4

} }

```
public class InsuficienteSaldoException extends Exception {
      private double saldoActual;
      private double saldoRequerido;
      public InsuficienteSaldoException(String message, double saldoActual, double
      saldoRequerido) {
         super(message);
        this.saldoActual = saldoActual;
        this.saldoRequerido = saldoRequerido;
      public double getSaldoActual() {
         return saldoActual;
      }
      public double getSaldoRequerido() {
         return saldoRequerido;
      }
    }
    // Uso de la excepción personalizada
    public void retirarDinero(double cantidad) throws InsuficienteSaldoException {
      if (saldoActual < cantidad) {</pre>
        throw new InsuficienteSaldoException("Saldo insuficiente", saldoActual, cantidad);
      }
      // ...
   }
1.5
    public void procesarArchivo(String nombreArchivo) {
      FileReader file = null;
      try {
        file = new FileReader(nombreArchivo);
        // Procesar el archivo
      } catch (FileNotFoundException e) {
        // Manejar el error de archivo no encontrado
         System.err.println("Error: Archivo no encontrado - " + e.getMessage());
      } catch (IOException e) {
        // Manejar otros errores de entrada/salida
         System.err.println("Error de entrada/salida - " + e.getMessage());
      } finally {
        if (file != null) {
           try {
             file.close();
           } catch (IOException e) {
             System.err.println("Error al cerrar el archivo - " + e.getMessage());
           }
```



```
2.1
    java
    JButton button = new JButton("Haz clic");
    button.addActionListener(new ActionListener() {
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        // Código para manejar el evento de clic del botón
        System.out.println("¡Se hizo clic en el botón!");
      }
    });
2.2
    java
    JPanel panel = new JPanel();
    panel.addMouseListener(new MouseAdapter() {
      public void mouseClicked(MouseEvent e) {
        // Código para manejar el evento de clic del mouse
        System.out.println("Clic del mouse en las coordenadas: " + e.getX() + ", " + e.getY());
    });
2.3
    java
    JButton button = new JButton("Haz clic");
    button.addActionListener(new ActionListener() {
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        // Código para manejar el evento de clic del botón
        System.out.println(";Se hizo clic en el botón!");
      }
    });
    iava
    JTextField textField = new JTextField();
    textField.addKeyListener(new KeyAdapter() {
      public void keyReleased(KeyEvent e) {
        // Código para manejar el evento de liberación de tecla en el campo de texto
        System.out.println("Tecla liberada: " + e.getKeyChar());
      }
    JComboBox<String> comboBox = new JComboBox<>(new String[]{"Opción 1", "Opción 2",
    "Opción 3"});
    comboBox.addItemListener(new ItemListener() {
      public void itemStateChanged(ItemEvent e) {
        // Código para manejar el evento de cambio de estado del elemento seleccionado en
    el combobox
         if (e.getStateChange() == ItemEvent.SELECTED) {
           System.out.println("Elemento seleccionado: " + e.getItem());
        }
    });
```



## 2.4

```
java
public class CalculatorApp extends |Frame implements ActionListener {
  private JTextField displayField;
  private JButton addButton, subtractButton, multiplyButton, divideButton, equalsButton;
  private double firstNumber, secondNumber, result;
  private String operator;
  public CalculatorApp() {
    // Inicialización de componentes de la GUI
     displayField = new |TextField();
     addButton = new JButton("+");
     subtractButton = new |Button("-");
     multiplyButton = new JButton("*");
     divideButton = new JButton("/");
     equalsButton = new JButton("=");
    // Asociar eventos a los botones
     addButton.addActionListener(this);
     subtractButton.addActionListener(this);
     multiplyButton.addActionListener(this);
     divideButton.addActionListener(this);
     equalsButton.addActionListener(this);
    // Configurar el diseño de la GUI
    // ...
  }
  public void actionPerformed(ActionEvent e) {
     if (e.getSource() == addButton) {
       operator = "+";
       firstNumber = Double.parseDouble(displayField.getText());
       displayField.setText("");
    } else if (e.getSource() == subtractButton) {
       // Lógica para el botón de restar
       // ...
    } else if (e.getSource() == multiplyButton) {
       // Lógica para el botón de multiplicar
       // ...
    } else if (e.getSource() == divideButton) {
       // Lógica para el botón de dividir
       // ...
    } else if (e.getSource() == equalsButton) {
       secondNumber = Double.parseDouble(displayField.getText());
       switch (operator) {
         case "+":
           result = firstNumber + secondNumber;
           break;
         case "-":
           result = firstNumber - secondNumber;
```

```
break;
             case "*":
                result = firstNumber * secondNumber;
             case "/":
                result = firstNumber / secondNumber;
           }
           displayField.setText(String.valueOf(result));
        }
      }
      public static void main(String[] args) {
         CalculatorApp calculator = new CalculatorApp();
         calculator.setVisible(true);
      }
2.5
    java
    JButton button = new JButton("Haz clic");
    button.addActionListener(new ActionListener() {
      public void actionPerformed(ActionEvent e) {
        // Código para manejar el evento de clic del botón
         System.out.println("¡Se hizo clic en el botón!");
      }
    });
    Ejemplo de implementación de la interfaz MouseListener:
    java
    JPanel panel = new JPanel();
    panel.addMouseListener(new MouseAdapter() {
      public void mouseClicked(MouseEvent e) {
        // Código para manejar el evento de clic del mouse
         System.out.println("Clic del mouse en las coordenadas: " + e.getX() + ", " + e.getY());
    });
3.1
    public void processData(String data) {
      try {
         System.out.println("Procesando datos: " + data); // Traza
        // Punto de ruptura establecido en la siguiente línea
         int result = Integer.parseInt(data);
         System.out.println("Resultado: " + result); // Traza
      } catch (NumberFormatException e) {
         System.out.println("Error de formato numérico: " + e.getMessage()); // Traza
      }
    }
```

```
3.3
    try {
      int result = divideNumbers(10, 0);
      System.out.println("Resultado: " + result);
    } catch (Exception e) {
      System.out.println("Ocurrió un error.");
    }
    try {
      int result = divideNumbers(10, 0);
      System.out.println("Resultado: " + result);
    } catch (ArithmeticException e) {
      System.out.println("Error: División por cero. " + e.getMessage());
3.4
    import java.util.logging.*;
    public class EjemploLogging {
      private static final Logger logger = Logger.getLogger(EjemploLogging.class.getName());
      public static void main(String[] args) {
         try {
           int result = divideNumbers(10, 0);
           logger.info("Resultado: " + result);
         } catch (ArithmeticException e) {
           logger.severe("Error de división por cero: " + e.getMessage());
        }
      }
      private static int divideNumbers(int a, int b) {
         return a / b;
      }
    }
3.5
    import org.junit.jupiter.api.Assertions;
    import org.junit.jupiter.api.Test;
    public class CalculadoraTest {
      @Test
      public void testDivisionPorCero() {
         Calculadora calculadora = new Calculadora();
         Assertions.assertThrows(ArithmeticException.class, () -> {
           calculadora.dividir(10, 0);
         });
```



```
@Test
public void testDivisionValida() {
    Calculadora calculadora = new Calculadora();
    int resultado = calculadora.dividir(10, 2);
    Assertions.assertEquals(5, resultado);
}
```