



SISTEMAS DISTRIBUTIVOS

PROTOCOLOS DE ACTUALIZACIÓN DE RÉPLICAS



PROTOCOLOS DE ACTUALIZACIÓN DE RÉPLICAS

En un sistema distribuido que emplea replicación, no basta con tener copias de los datos; es fundamental asegurar que las actualizaciones se propaguen correctamente entre todas las réplicas para preservar la coherencia y la funcionalidad del sistema. Este proceso se rige por los llamados protocolos de actualización de réplicas, los cuales determinan cómo, cuándo y quién aplica los cambios, definiendo así las reglas del juego para mantener el sistema sincronizado, disponible y confiable (Robledo Sosa, 2002).

Estos protocolos son esenciales para evitar inconsistencias, resol

ver conflictos, y permitir que las aplicaciones distribuidas operen correctamente aun en presencia de concurrencia, latencia de red o fallos parciales.

Actualización primaria (Primary-Backup)

Uno de los esquemas más comunes es el modelo Primary-Backup, también conocido como actualización centralizada. En este protocolo, una única réplica es designada como nodo primario (o líder), y todas las actualizaciones deben pasar por él. Una vez que la operación se ejecuta exitosamente en el primario, se propaga los cambios a las réplicas secundarias (Arboledas Brihuega, 2015).

Ejemplo. Un sistema de base de datos con una instancia primaria en un centro de datos principal (por ejemplo, Frankfurt) y varias réplicas en otras regiones. Las escrituras se realizan solo en Frankfurt y luego se sincronizan con los demás nodos.

Ventajas:

- Simplifica la coordinación y evita conflictos.
- Alto control sobre el orden de las operaciones.

Desventajas:

- El primario puede convertirse en un cuello de botella.
- Si el nodo primario falla, se requiere un proceso de reelección.

Protocolos basados en quorum

Este enfoque, inspirado en técnicas de votación, requiere que un subconjunto mínimo de réplicas llamado quorum participe en cada operación. Se establecen dos valores:

- Q_r: número de réplicas necesarias para una lectura.
- Q_w: número de réplicas necesarias para una escritura.

La condición clave es que:

Q < sub > r < / sub > + Q < sub > w < / sub > > N



donde N es el número total de réplicas. Esto garantiza que al menos una réplica común participe en ambas operaciones.

Ejemplo. En un sistema con 5 réplicas:

- Q_w = 3 para escribir (la mayoría debe aceptar).
- Q_r = 3 para leer (también mayoría).

Así, siempre habrá al menos una réplica con información actualizada.

Ventajas:

- Mayor tolerancia a fallos.
- Equilibrio entre consistencia y disponibilidad.

Desventajas:

- Lecturas y escrituras pueden ser más lentas.
- Complejidad en el manejo de quorum dinámico.

Protocolos de difusión (Gossip protocols)

Inspirados en la propagación de rumores, los protocolos de tipo gossip, permiten que cada réplica informe a otras sobre las actualizaciones que ha recibido, de manera aleatoria o periódica. Con el tiempo, toda la red de réplicas converge al mismo estado (Arboledas Brihuega, 2015).

Este enfoque es especialmente útil en sistemas muy grandes o geográficamente dispersos, donde no es práctico contactar a todas las réplicas simultáneamente.

Ejemplo. En un sistema P2P de distribución de archivos, cuando un nodo recibe una nueva versión de un archivo, comunica esa novedad a sus vecinos, quienes a su vez replican el mensaje.

Ventajas:

- Alta escalabilidad.
- Tolerancia natural a fallos y particiones.

Desventajas:

- La convergencia puede tomar tiempo.
- No garantiza consistencia inmediata.



Elección del protocolo adecuado

La elección de un protocolo de actualización depende de múltiples factores:

Tabla 1. Factores

Criterio	Primary-Backup	Quorum	Gossip
Consistencia.	Alta.	Configurable.	Eventual.
Rendimiento.	Alto (si primario fuerte).	Medio-alto.	Alto en entornos amplios.
Escalabilidad.	Limitada.	Media.	Muy alta.
Tolerancia a fallos.	Media.	Alta.	Alta.
Complejidad de implementación.	Ваја.	Media-alta.	Media.