

**Sosa Omar**

Rol: Estudiante

Licenciatura en Tecnologías y Sistemas de Información  
Universidad Autónoma Metropolitana, Ciudad de México

+52-7293666795

omar.jsb12@gmail.com

GitHub Profile

LinkedIn Profile

## EDUCACIÓN

---

### • Licenciatura en Tecnologías y Sistemas de Información

2021-27

Universidad Autónoma Metropolitana, Ciudad de México

CGPA: 8.40

### • Oracle Next Education con Especialización en Ciencia de Datos

2024-2025

Oracle y Alura Latam

## PROYECTOS PERSONALES

---

### • MetaUAM

*Aplicación móvil que lleva tu registro personal académico y prueba los conocimientos aprendidos.*

- Usuarios con perfiles personalizados y modificables
- Cuestionarios adaptados a las diferentes materias que existen en el plan de estudios de la licenciatura con almacenaje de puntajes personalizados al responder el cuestionario por usuarios.
- Documentación realizada para el análisis y diseño: análisis de requerimientos y funcionalidades, casos de uso, creación de mockups y wireframes antes del desarrollo en código
- Creada con: Flutter en la herramienta FlutterFlow e incorpora Firebase para la base de datos, así como FireStorage para guardar imágenes o archivos, Figma para el prototipado
- Metodología: Uso de Scrum mediante la planificación de sprints, retrospectivas y tareas organizadas por backlog

### • Nidra, App de seguridad personal

*Aplicación móvil que detecta emergencias en una red familiar y manda notificaciones personalizadas*

- App móvil que detecta caídas y manda notificaciones personalizadas a un grupo en específico de personas
- Construida con el lenguaje Flutter en la herramienta de FlutterFlow, integrando Firebase como base de datos y Figma para el prototipado y diseño.
- Documentación para el análisis y diseño: UML, análisis de requerimientos y funcionalidades, creación de mockups y wireframes.
- Metodología para el desarrollo: Scrum, planificación de sprints, retrospectivas y tareas organizadas por backlog.

### • Control de Empleados y Nómina

*Aplicación web que permite la administración de empleados, el cálculo y designación de nóminas, además de mostrar los datos*

- Permite la administración de empleados por roles (creación, actualización, eliminación, lectura), asignando una nómina de acuerdo al rol que se le asigne.
- Documentación para el análisis y diseño: modelo de dominio, diagramas de casos de uso, diagrama relacional y diagrama de clases, mediante UML.
- Tecnologías usadas: Java, MySQL, SpringBoot, Swagger, Angular

## EXPERIENCIA

---

### • Desarrollador móvil y Diseñador UX/UI para la aplicación Nidra

Febrero - Abril 2025

*Asignatura de Interacción Humano Computadora*

Híbrido

- Participé como responsable del diseño de la aplicación y del desarrollo del frontend de la aplicación Nidra.
- Para el diseño de la interfaz se usó la herramienta Figma en la que se crearon mockups y wireframes para después desarrollarlo en código.
- Para llevar la documentación en la parte del análisis y diseño de la aplicación se hizo uso de análisis de requerimientos y funcionalidades.
- Para llevar a cabo el desarrollo de la aplicación se utilizó la herramienta FlutterFlow en la que se hizo uso del lenguaje Flutter y se integró Firebase como base de datos.

### • Desarrollador Web – Hackathon HackMexico

Junio 2024

*Equipo Quantum Dynamics*

Presencial

- Desarrollé la interfaz de usuario de una aplicación web utilizando **HTML, CSS**, priorizando un diseño consistente y la experiencia del usuario.
- Utilicé **Git** para el control de versiones y coordinación del desarrollo en equipo.
- Optimicé el rendimiento del frontend mediante buenas prácticas de desarrollo web y uso eficiente de recursos.

## HABILIDADES E INTERESES

---

**Lenguajes:** C/C++, Python, HTML+CSS, Flutter.

**Frameworks:** Spring Boot, Bootstrap 5

**Dev Tools:** Linux, VSCode, Git, GitHub, FlutterFlow, npm, Notion, Cisco Packet Tracer.

**Cloud/Bases de Datos:** Firebase, Bases de Datos Relacionales (MySQL).

**Conocimientos Técnicos:** Diseño y Arquitectura de Redes y Estructuras de Datos, Sistemas Operativos, Programación Orientada a Objetos, Administración de Sistemas de Bases de Datos, Ingeniería de Software.

**Áreas de Interés:** Redes, Desarrollo y Diseño de Aplicaciones Móviles, Desarrollo y Diseño Web, Ciencia de Datos.

**Soft Skills:** Resolución de Problemas, Autodidacta, Comunicación Asertiva, Trabajo Colaborativo, Adaptabilidad

**Idiomas:** Ingles B1

## POSICIONES DE RESPONSABILIDAD

---

### •Fundador y Organizador de la Comunidad de Alumnos "PANTERAS.DEV" Universidad Autónoma Metropolitana UAM

- Como fundador y organizador de la comunidad desempeño la capacidad de organizar y comunicarme con equipos colaborativos de trabajo.
- Una de las actividades esenciales en las que he colaborado o desempeñado es en la organización de eventos, talleres y charlas, desarrollando mis habilidades blandas.
- Otra de las actividades en las que me desempeño es revisar y organizar diversas tareas que se realizan dentro de la comunidad, como las redes sociales, juntas con directivos de la escuela y charlas con los integrantes de la comunidad

### Participación en diversos Hackathones HackMexico, Hacktion - Ciudad de México, México Junio - Diciembre 2025

- Como participante en este tipo de eventos desarollé la capacidad y adaptabilidad de trabajar en equipo.
- Al participar en estos eventos, obtuve cargos de responsabilidad en partes del desarrollo de la aplicación.
- Uno de los cargos que he desempeñado en los equipos en los que he participado es la presentación de los proyectos, teniendo la oportunidad de pulir mis habilidades de comunicación de ideas y seguridad al compartir o expresar una idea.