Relatório de Atividades do Processo de Criação e Desenvolvimento do Projeto Ace Shield

Equipe: Ace Shield

Integrantes: Eline Sandes, Flávia Cabral, Gabriel Nóbrega, Igor Figueira, Júlia

Porfírio, Larissa Boáz, Thales Godoy e Victor Araújo

Ace Shield

Funcionalidades do Protótipo

- Monta a grade do aluno a fim de minimizar o tempo que este fica na UnB (considerando a localização onde mora e o meio de transporte utilizado para ir para a universidade).
- Informa se há ou não pessoas diagnosticadas com Covid-19 nas suas turmas.
- Informa os horários de saída das aulas semanalmente liberação escalonada, rodízio de saídas mais cedo evitar aglomeração.
- Informa quais salas da UnB como um todo apresentaram pessoas com Covid-19.
- Dá a possibilidade do aluno de avisar que está com Covid-19 para abonar suas faltas envio necessário do resultado do teste.
- Mostra um mapa da UnB, indicando os locais com aglomeração de pessoas.

Link para o pitch:

https://www.youtube.com/watch?v=wvuKBZ Fj5M

Link para o protótipo:

https://www.figma.com/proto/HQgr6sv1utWoYJsu1hlH1O/Ace-Shield-App?node-id=7%3A70&scaling=scale-down

Relatório para as Pesquisas de Aceitação:

https://docs.google.com/document/d/1q5N1-uqAulFdVR_xGHB0-M7dKSB2iXi7 62pzfzN0GGs/edit

Ata das Reuniões de Equipe durante a Maratona Covidas

Reunião 26/6:

Pautas

- 1. Passar infos da reunião dos líderes
- 2. Definir o problema
 - 2.1. Especificar um problema (comunidade)
- 3. Definir o horário das mentorias
- 4. Organizar as tarefas e layouts
- 5. *SEGURANÇA
 - -grupo de risco (idosos, prof saúde e segurança)
 - EAD
 - -escalonamento
 - *3G: queda de energia (lugar)

- 1. OK
- 2. Problema 2: transporte com o mínimo de aglomeração de pessoas e alunos
 - Grades escalonadas
 - Flexibilização dos horários de aula
 - Higienização de salas
- 3. 8h15 Larissa, Gabriel e Igor

19h - Larissa, Júlia e Flávia

- 4. Elaborar um questionário rápido
 - Como trazer valor para comunidade?
 - Saúde Mental

Mentoria 27/6, 8h15:

Problema 2: diminuir o tempo das pessoas na unb, por necessidade de comparecer a aulas em horários muito distantes

1.GRADE HORÁRIA

- *estágios (pós)
- *modelo híbrido
- *diminuir as "falhas" em escolha de mínimo de tempo na UnB

PROBLEMA: engajamento constante dos alunos no aplicativo (engajamento)

*dar instruções a partir de um perfil de moradia e se tem carro

2.IDENTIFICAÇÃO DE AGLOMERAÇÕES

- *sugerir caminhos para os alunos que evitem aglomerações
- *apelo pras pessoas utilizarem (engajamento)

Problema 4:

3.HIGIENIZAÇÃO DE SALAS

- *engajamento dos alunos para realizar a limpeza (recompensa)
- *produtos de limpeza + local para guardar

- *fiscalização da limpeza: geolocalização + alunos da próxima aula
- *limpeza das carteira -> álcool em gel ou água e sabão
- *cada aluno limpar sua própria carteira

PROBLEMA: ESTIGMATIZAÇÃO DAS PESSOAS REALIZANDO O TRABALHO

- -> valorização dessa pessoa para a comunidade da UnB
- -> divulgação pelas redes sociais

BRAINSTORM

X Geolocalização: detectar pessoas doentes e mapeá-las (vários em desenvolvimento em bsb)

- visão mais local, comunidade
- comportamentos mais parecidos: alunos
- abono de faltas, infectocontagiosa (CLT)

INSTRUÇÕES

X Olhar o que já existe, baixo custo

X Juntar a equipe: funcionalidades

- *objetivo -> principal funcionalidade (bestas tbm)
- USABILIDADE E ORGANIZAÇÃO DE PROJETO *ajuda da mentora*
 *Mínimo Produto Viável (regra de pareto 20%, 80%) (MPV)

Reunião 27/6, 14h

Pautas:

- 1. Juntar a equipe: funcionalidades (desfocar de criar um app);
- *objetivo -> principal funcionalidade (secundárias também) *MPV*;
- escolher oq desenvolver (foco), o que prototipar e o que a gnt vai por só pra chamar a atenção;
- 2. Divisão de tarefas (trello, camban) -> ciclos diários;
- Pesquisar o que já existe, baixo custo: Alemanha, Itália, França (países reabrindo);
- 5. Dificuldade de implementação;
 - Estabelecer prazos e curtos + orientações. (ANEXO 2 DO REGULAMENTO)
 - Perguntas para os organizadores:
 - *entrega do cronograma de execução: maratona ou pós (implementação)?
 - *como vai acontecer a implementação?

PROBLEMA 2: NECESSIDADE DE DISTANCIAMENTO FÍSICO CONSTANTE ENTRE AS PESSOAS (FORMAÇÃO DE COMPORTAMENTO E ASPECTOS DE PLANEJAMENTO FÍSICO)

Reunião da equipe: 21h

- 1. Problema 2: 1 e 2 (combinação)
 - -Funcionalidades:
 - . Grade + Sugestões de caminhos (entrada + escada) + Distanciamento nas salas e entre salas;

- . Cadastro: profs ou aluno;
- . Lista de matérias obrigatórias e optativas (turmas), número mínimo de matérias e escolha de horários de disponibilidade;
- . Sugestão de "n" grades pelo sistema;
- . Aviso de liberação das turmas;
- . Grupos "n" de alunos a partir das grade horárias;
- . Avisos de diagnósticos positivos para as pessoas de turmas em comum.
- . Localização a partir das matrículas nas turmas.

Ideias para o Restaurante Universitário (RU)

- x distribuição de marmitas para os alunos em geral (stands ao ar livre);
- x chamada de grupos alternados;
- x diminuição da capacidade do RU;
- x controle de distanciamento nas filas;
- x sugerir locais de almoço;
- x bolhas sociais a partir das matrículas.
- 2. x Quizz de adesão (Eline e Flávia)
 - . perfis (matrícula / almoço/ utilização dos espaços da universidade)
 - x Pesquisa de possibilidade técnica (Gabriel e Igor)
 - x Custos com logística (Larissa e Godoy)
 - . stands, funcionários e marmitas do RU
 - x Formulário de cadastro do app *depois*

3. EM ABERTO

Reunião dos líderes 27/6, 18h:

- 1. Cronograma pós
- 2. Flexibilização da UnB quanto à oferta de matérias;
- Possibilidade de abertura de uma matéria de módulo livre ou projeto de extensão com aproveitamento de créditos;
- 4. Funcionamento do RU;
- 5. Possibilidade de abonamento de faltas para alunos diagnosticados com covid ou em quarentena;
- 6. Poderíamos ter acesso à oferta de matérias dos alunos? E número de alunos matriculados e/ou lista de chamada das matérias. (SIGAA/ MW)

- 1. Implementação
- 2. sim
- 3. sim
- 4. Um dos principais problemas (negociar os termos com as empresas terceirizadas), mandar no **discord** prof Wildo
- 5. sim. Documento de retomada: flexibilização de faltas (Luana)
- 6. sim. PDF da oferta de matérias, prof, no de alunos *discord* *prefeitura da unb (transporte) *estimativa ou escala

*PITCH: aula amanhã, bem livre *balizador de avaliação (só tempo e plataformas fixos)

Mentoria 27/6, 19h:

- 1. Passar o relatório da reunião das 14h
- 2. Passar o relatório da pesquisa
 - flexibilização de horários mais polêmico
 - identificar pessoas com diagnóstico positivo tb polêmico: ansiedade, privacidade *segregar por risco *2o momento de pesquisa
- 3. Passar o relatório técnico
- 4. Passar o relatório de logística

Reunião 27/06 - 21h45

Pautas

- Responsáveis pela prototipagem (design) Júlia e Flávia
- Cruzamento entre os níveis de dificuldade e o questionário de adesão: https://docs.google.com/spreadsheets/d/1eadQFRdBqRsiZ1POCiiLE0Fz5MVl3PUBaBHWoC xzekc/edit
- Otimizar oferta vs otimizar grade entre 1 e outro: otimizar grade (app pergunta as matérias que você quer fazer de obrigatória, optativa, etc; monta a grade para a pessoa ficar o mínimo de tempo inútil na UnB)#gid=0
- ESCOLHIDAS: Liberação Escalonada e/ ou Informar Contato com Infectados

Mentoria 28/6, 9h (Larissa, Júlia, Flávia e Gabriel)

Pautas:

- 1. Passar as infos da reunião de ontem;
- 2. Começar a estabelecer as novas tarefas.
- 3. Maneiras de compensar a falta de programadores (competição).
- 4. Ajuda externa na programação outros amigos;
- 1. OK
- 2. *APP de otimização de GRADE para android*

FOCO 1: Grades/ ofertas; códigos e interfaces

ROADMAP: até onde a gente vai produzir

Mentoria de design (Júlia e Flávia) - por volta de 15h30

Aula de pitch (Larissa e Eline)

Decidir entre as ideias (Gabriel e Igor)

Novo forms - reler mil vezes e perguntar pras nós mesmos (hipóteses/ dúvidas) Cadastro do app (login) - quais dados a gente vai precisar, cruzar com os objetivos.

- 3. Focar em estrutura e planejamento mais do que na funcionalidade do app
- 4. Provavelmente contra as regras.

- 1. Passar as info da mentoria
- 2. Roadmap
- 3. Dividir as tarefas (trello)

- 1. ok
- 2. só pro pitch
- 3. Igor app; Gabriel algoritmo; Júlia, Eline e Flávia design; Larissa e Godoy funcionalidade; Larissa e Eline pitch; Victor e Godoy anexo 2 do doc de inscrição (site do petec/ doc que Larissa enviou pra chamar pra participar): cronograma de implementação, custos...

Reunião 29/6, 13h

Pautas:

1. Editor de vídeo, passar a ideia do pitch e marcar reuniões com os responsáveis por cada área;

1. OK

Reuniões Design: 17h Gabriel: depois

Igor: depois da mentoria

Mentoria 29/6, 19h30

Pautas:

1. separar o que vai rodar e o que não vai (o que não foi -> cor *funcionalidades "extras"*)

Processo