

Relatório de Atividades do Processo de Criação e Desenvolvimento do Projeto Ace Shield

Equipe: Ace Shield

Integrantes: Eline Sandes, Flávia Cabral, Gabriel Nóbrega, Igor Figueira, Júlia Porfírio, Larissa Boáz, Thales Godoy e Victor Araújo

Ace Shield

Funcionalidades do Protótipo

- Monta a grade do aluno a fim de minimizar o tempo que este fica na UnB (considerando a localização onde mora e o meio de transporte utilizado para ir para a universidade).
- Informa se há ou não pessoas diagnosticadas com Covid-19 nas suas turmas.
- Informa os horários de saída das aulas semanalmente – liberação escalonada, rodízio de saídas mais cedo – evitar aglomeração.
- Informa quais salas da UnB como um todo apresentaram pessoas com Covid-19.
- Dá a possibilidade do aluno de avisar que está com Covid-19 para abonar suas faltas – envio necessário do resultado do teste.
- Mostra um mapa da UnB, indicando os locais com aglomeração de pessoas.

Link para o pitch:

https://www.youtube.com/watch?v=wwuKBZ_Fj5M

Link para o protótipo:

<https://www.figma.com/proto/HQgr6sv1utWoYJsu1hIH1O/Ace-Shield-App?node-id=7%3A70&scaling=scale-down>

Relatório para as Pesquisas de Aceitação:

https://docs.google.com/document/d/1q5N1-ugAulFdVR_xGHB0-M7dKSB2iXi762pzfzN0GGs/edit

Ata das Reuniões de Equipe durante a Maratona Covidas

Reunião 26/6:

Pautas

- ////////////////////////////////////

Mentoria 27/6, 8h15:

Problema 2: diminuir o tempo das pessoas na unb, por necessidade de comparecer a aulas em horários muito distantes

1.GRADE HORÁRIA

*estágios (pós)

*modelo híbrido

*diminuir as “falhas” em escolha de mínimo de tempo na UnB

PROBLEMA: engajamento constante dos alunos no aplicativo (engajamento)

*dar instruções a partir de um perfil de moradia e se tem carro

2.IDENTIFICAÇÃO DE AGLOMERAÇÕES

*sugerir caminhos para os alunos que evitem aglomerações

*apelo pras pessoas utilizarem (engajamento)

Problema 4:

3.HIGIENIZAÇÃO DE SALAS

*engajamento dos alunos para realizar a limpeza (**recompensa**)

*produtos de limpeza + local para guardar

1. - Problema 2: 1 e 2 (combinação)
-Funcionalidades:
. Grade + Sugestões de caminhos (entrada + escada) + Distanciamento nas salas e entre salas;

1. Implementação
2. sim
3. sim
4. Um dos principais problemas (negociar os termos com as empresas terceirizadas), mandar no **discord** prof Wildo
5. sim. Documento de retomada: flexibilização de faltas (Luana)
6. sim. PDF da oferta de matérias, prof, no de alunos ***discord***
*prefeitura da unb (transporte) *estimativa ou escala

*PITCH: aula amanhã, bem livre *balizador de avaliação (só tempo e plataformas fixos)

Mentoria 27/6, 19h:

1. Passar o relatório da reunião das 14h
2. Passar o relatório da pesquisa
 - flexibilização de horários **mais polêmico**
 - identificar pessoas com diagnóstico positivo tb polêmico: ansiedade, privacidade *segregar por risco *2o momento de pesquisa
3. Passar o relatório técnico
4. Passar o relatório de logística

Reunião 27/06 - 21h45

Pautas

- Responsáveis pela prototipagem (design) - Júlia e Flávia
- Cruzamento entre os níveis de dificuldade e o questionário de adesão:
https://docs.google.com/spreadsheets/d/1eadQFRdBqRsiZ1POCiLE0Fz5MVI3PUBaBHWoC_xzekc/edit
- **Otimizar oferta** vs **otimizar grade** - entre 1 e outro: otimizar grade (app pergunta as matérias que você quer fazer de obrigatória, optativa, etc; monta a grade para a pessoa ficar o mínimo de tempo inútil na UnB)[#gid=0](#)
- **ESCOLHIDAS: Liberação Escalonada e/ ou Informar Contato com Infectados**

Mentoria 28/6, 9h (Larissa, Júlia, Flávia e Gabriel)

Pautas:

1. Passar as infos da reunião de ontem;
2. Começar a estabelecer as novas tarefas.
3. Maneiras de compensar a falta de programadores (competição).
4. Ajuda externa na programação outros amigos;
////////////////////////////////////

1. OK
2. *APP de otimização de GRADE para android*
FOCO 1: Grades/ ofertas; códigos e interfaces

ROADMAP: até onde a gente vai produzir

Mentoria de design (Júlia e Flávia) - por volta de 15h30

Aula de pitch (Larissa e Eline)

Decidir entre as ideias (Gabriel e Igor)

Novo forms - reler mil vezes e perguntar pras nós mesmos (hipóteses/ dúvidas)

Cadastro do app (login) - quais dados a gente vai precisar, cruzar com os objetivos.

3. Focar em estrutura e planejamento mais do que na funcionalidade do app
4. Provavelmente contra as regras.

Reunião 28/6, 14h

1. Passar as info da mentoria
2. Roadmap
3. Dividir as tarefas (trello)

////////////////////////////////////

1. ok
2. só pro pitch
3. Igor - app; Gabriel - algoritmo; Júlia, Eline e Flávia - design; Larissa e Godoy - funcionalidade; Larissa e Eline - pitch; Victor e Godoy - anexo 2 do doc de inscrição (site do pctec/ doc que Larissa enviou pra chamar pra participar): cronograma de implementação, custos...

Reunião 29/6, 13h

Pautas:

1. Editor de vídeo, passar a ideia do pitch e marcar reuniões com os responsáveis por cada área;

////////////////////////////////////

1. OK

Reuniões

Design: 17h

Gabriel: depois

Igor: depois da mentoria

Mentoria 29/6, 19h30

Pautas:

1. separar o que vai rodar e o que não vai (o que não foi -> cor *funcionalidades "extras"*)

Processo