

## Modelo do projeto

### 1 - DESCRIÇÃO DO PROJETO

<b>Título do Projeto</b>  <b>NOME DO PROJETO:</b> OrganizaUnB  <b>NOME DA EQUIPE:</b> Computação e Solidariedade	<b>Período de Execução</b>	
	<b>Data de início:</b>  13/07/2020	<b>Data de término:</b>  15/11/2020
<b>Valor Total:</b>  R\$ 128.500,00		
<b>Objetivo:</b>  Propomos um aplicativo que gerencia horários e controla quantidade de pessoas em locais da UnB. O foco seria minimizar as aglomerações nos lugares que normalmente concentram muitas pessoas num certo período de tempo trazendo maior segurança a colaboradores e usuários. Além de facilitar a atividade dos servidores que precisam lidar diariamente com as filas e possíveis aglomerações.		
<b>Caracterização do público-alvo:</b>  Público interno da UnB, docentes, discentes e funcionários.		
<b>Justificativa do Projeto:</b>  O funcionamento e a organização espacial da Universidade serão alterados durante, e provavelmente após, a pandemia. Serviços e atividades universitárias provavelmente serão executados de forma remota, visando a menor aglomeração possível no campus. Contudo, algumas atividades são essencialmente presenciais, como é o caso do RU, que é a principal forma de acesso a alimentação de parcela significativa da comunidade acadêmica. Ou o acesso ao acervo físico da BCE, que é primordial para centenas de pessoas diariamente. Bem como alguns laboratórios com equipamentos e pesquisas, disciplinas práticas e estudantes sem acesso a recursos para aulas à distância e que acabem necessitando dos computadores da Universidade.		
<b>Resultados esperados</b> (descrever sucintamente):  Como resultados finais esperados, tem-se a divisão em duas etapas: a de implantação e a de utilização. Durante a etapa de implantação, foca-se em uma cooperação do ambiente universitário.  Durante a etapa de utilização é esperado que as aglomerações sejam reduzidas, que o controle da entrada e permanência nos ambientes seja automatizado.  O sonho maior é conseguir também rastrear os usuários com sintomas e correlacionar com os lugares frequentados.		

## 2 - CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO

Meta, Etapa ou Fase	Atividades	Indicador Físico		Duração	
		Unidade	Quantidade	Início	Término
Planejamento	Planejamento de equipe	Pessoas	10	13/07/2020	20/07/2020
Planejamento	Alocação de materiais necessários	Computadores	3	20/07/2020	27/07/2020
Planejamento	Definição de etapas da codificação	Servidores	2	27/07/2020	03/08/2020
Planejamento	Levantamento de requisitos da codificação	-	-	03/08/2020	06/08/2020
Planejamento	Definição de ferramentas e Infra a ser utilizada	-	-	06/08/2020	10/08/2020
Planejamento	Aferição aprofundada de dados de interesse	-	-	10/08/2020	17/08/2020
Execução	Codificação de feature principal de usuário: Agendamento	-	-	17/08/2020	24/08/2020
Execução	Codificação de feature principal de usuário: Fila	-	-	24/08/2020	31/08/2020
Execução	Codificação de feature secundária de usuário: Gerenciamento	-	-	31/08/2020	02/09/2020
Execução	Codificação de feature secundária de usuário: Acesso	-	-	02/09/2020	05/09/2020
Execução	Codificação de feature secundária de usuário: Perfil	-	-	05/09/2020	08/09/2020
Execução	Codificação de feature principal de gestor: Locais	-	-	08/09/2020	15/09/2020

Execução	Codificação de feature secundária de gestor: Calendário	-	-	15/09/2020	18/09/2020
Execução	Codificação de feature secundária de gestor: Acesso	-	-	18/09/2020	21/09/2020
Execução	Codificação de feature secundária de gestor: Perfil	-	-	21/09/2020	24/09/2020
Execução	Processamento e Persistência de dados no sistema	-	-	24/09/2020	01/10/2020
Testes	Definição de casos de testes	-	-	01/10/2020	03/10/2020
Testes	Testes	-	-	03/10/2020	10/10/2020
Testes	Testes de sistema: Persistência de Dados	-	-	10/10/2020	17/10/2020
Produção	Planejamento de implantação	-	-	17/10/2020	24/10/2020
Produção	Testes em produção	-	-	24/10/2020	31/10/2020
Produção	Disponibilização de aplicativo/site para o público	-	-	31/10/2020	06/11/2020
Produção	Implantação física em ambiente universitário	Totens	3	06/11/2020	15/11/2020

### 3 – CRONOGRAMA DE DESPESAS

Meta, Etapa ou Fase	Objeto da despesa	Valor (R\$)
Planejamento	Bolsas para Equipe de Desenvolvimento/Design (10 pessoas, contrato de 6 meses)	R\$ 60.000,00
Planejamento	Aquisição/Manutenção de Computadores	R\$ 5.000,00
Planejamento	Aquisição/Manutenção de Servidores	R\$ 0,00
Testes	Recursos para Testes em Ambiente Universitário	R\$ 5.000,00
Produção	Divulgação da Aplicação - Marketing	R\$ 2.500,00
Produção	Treinamento de Profissionais Envolvidos	R\$ 2.000,00
Produção	Implantação Física em Ambiente Universitário	R\$ 10.000,00
<b>TOTAL:</b>		<b>R\$ 128.500,00</b>