

將所有資料記下來放在 `buildings` 的陣列後，使用 `divideAndConquer` 函數去 `merge` 所有陣列裡面的 `buildings`，因為使用的是 `Divide and Conquer`，也就是說把一段很長的陣列一直對半切，直到剩下一個再慢慢 `merge` 回來，所以時間複雜度是 $O(n \log n)$ 。