

GDD 1x

Nombre del Juego:	Catapoint	
Selling Point del juego (140 caracteres): Utiliza diferentes tipos de catapultas para derribar estructuras para conseguir puntos.		
Plataformas del Juego	Audiencia	Género
Windows, Android	Todo publico	Arcade
Concepto General del Juego (¿Qué hace el jugador en el juego?, ¿cuáles son sus objetivos?)		
El juego está ambientado en una competencia de “Catapoint”, en el cual consiste en lanzar a un jugador mediante una plataforma que permita lanzarlo como “Bala Humana” para derribar estructuras para conseguir puntos, y dependiendo del puntaje que se obtenga, se obtendrá medallas, que servirán para desbloquear niveles.		
Breve Reseña de la Historia del Juego o Motivación del ¿Por qué? de las acciones del jugador.		
La motivación principal es de obtener trofeos obteniendo medallas que se consiguen a través del gameplay. La historia consiste en ganar una competencia de “Catapoint” que se trata de un torneo de ragdoll humano.		
¿Cómo es el look del juego?		
El look del juego estará inspirado en Tony Hawk Underground 2, es decir, un estilo exagerado y juvenil que refleja lo absurdo de la situación.		
¿Cuáles son las mecánicas principales del juego? Acciones y Reglas		
Se utiliza el mouse para apuntar y disparar al personaje no jugable.		
¿Cómo se interactúa con otras personas en el juego?		
Este juego es principalmente de Single Player		
¿Cómo es el mundo en donde ocurre el juego? Espacio de Juego y Objetos que hay en él		
El Mundo consiste exclusivamente por bloques con físicas ragdoll.		