6: Kode ud på Microbit

Hvad skal du lære:

Hvordan man gemmer sit program ud på Microbitén

Hvorfor:

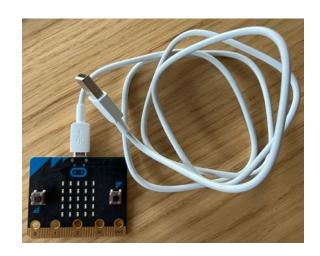
Det er bare noget andet når ens program køre på Microbitén og den ikke behøver være sat til computeren

Hvordan gør man:

Find et usb kabel

Kablet sættes I mikrobitten og derefter i computeren Vigtigt at stik vender rigtigt og man ikke masser det ind!

Når Microbitén er sat til vil det få tildelt et netværks bogstav

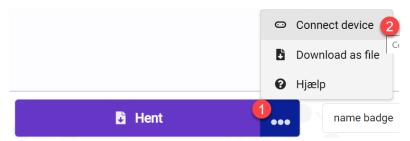


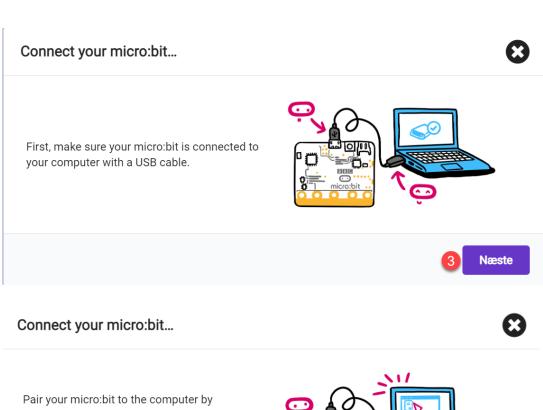
Gå til udviklingsmiljøet

Åben programmet fra kort 4 – Rullende navn

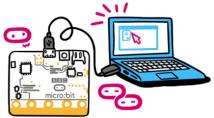
Nu skal du forbinde din mikrobit med udviklingsmiljøet det kræver nogle klik.

På næste side er en vejledning

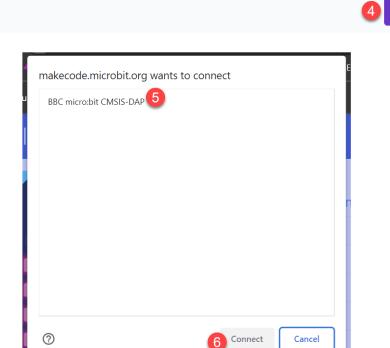




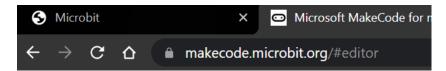
Pair your micro:bit to the computer by selecting 'BBC micro:bit CMSIS-DAP' or 'DAPLink CMSIS-DAP' from the popup that appears after you press the 'Next' button below.



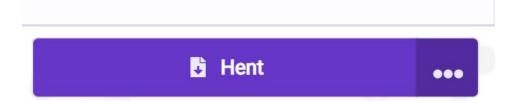
Næste



Når du har forbundet mikrobitten med programmet vil du i adresse feltet se en lille hængelås



Du kan nu download dit program ved at klikke på hent knappen i nederste venstre hjørne



Når programmet overføres kan du se en lille gul lysdiode som blinker hurtigt

Sådan prøver du dit kode af:

Se at dit program køre på Mikrobitén

Prøv at tage usb stikket ud af computeren og ind igen.

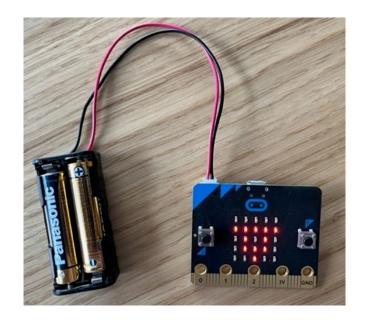
Kan du stadig lægge program i Microbitén ved kun at klikke på "Hent" knappen?

Ekstra:

Man kan koble en batteri pakke på Mikrobitén så man ikke skal have den forbundet til computeren når føst programmet er lagt ned i Mikrobitén

Man skal passe lidt på med stikket! Men man kan have usb kabel og batteri pakken på samtidig

Bare husk at tage batteri pakken fra inden du pakker sammen!



Tænk efter:

Hvad tror du man kan lave af programmer, når man ikke skal være forbundet til en computer hele tiden?