

2: Pulserende Hjerte

Hvad skal du lære:

Du skal lave en ændring til programmet fra kort 1

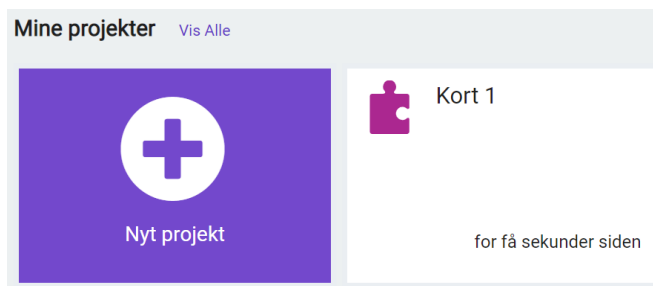
Hvorfor:

Man arbejder tit videre på programmer. Enten er man ikke blevet færdig, man skal rette en fejl eller man skal lave en udvidelse

Hvordan gør man:

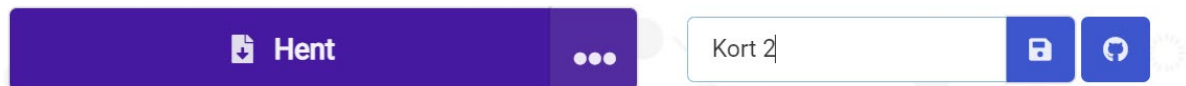
Gå til kode programmet på dette link: <https://makecode.microbit.org/>

Find det som seneste program på listen



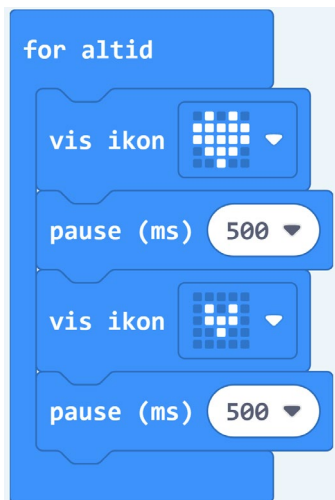
Klik på Kort 1

I bunden af skærmen kan du nu ændre navnet til "Kort 2"



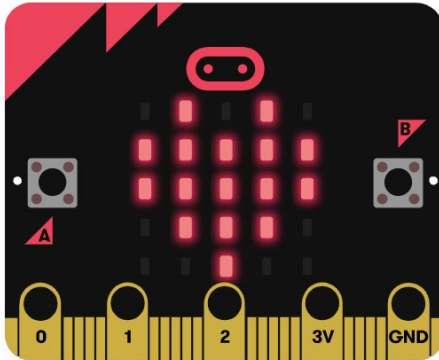
Programmet gemmer selv under det nye navn

Ændre koden så den ser sådan her ud



Sådan prøver du dit kode af:

Kig i område et på simulatoren om der kommer et pulserende hjerte frem



Tænk efter:

Kan du ændre på hvor hurtigt hjertet pulserer?

Hvad skal der til for at ændre så programmet skifter mellem 3 billeder

Ekstra:

Billederne er faktisk en "sprite" lige som vi kender figurerne fra Scratch