

1: Kom godt i gang

Hvad skal du lære:

I denne opgave skal du lære at åbne kode programmet og finde ud af hvor tingene er

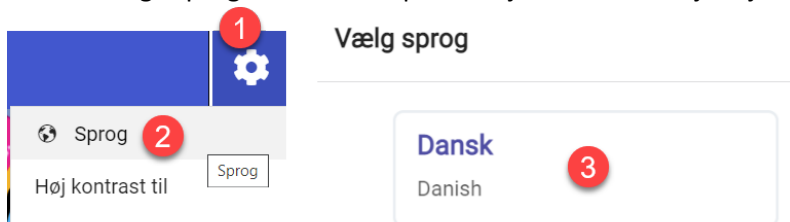
Hvorfor:

Du skal bruge kode programmet til at skrive alt din kode til Microbit

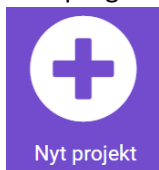
Hvordan gør man:

Gå til kode programmet på dette link: <https://makecode.microbit.org/>

Du kan vælge sprog ved at klikke på tandhjulet i øverst højre hjørne



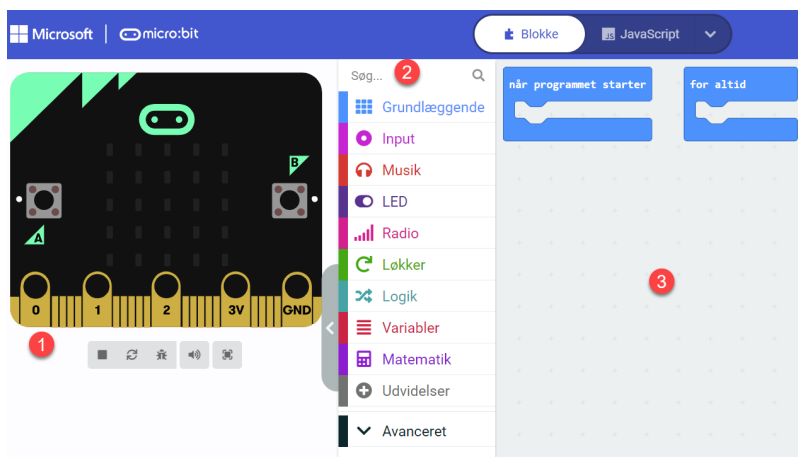
Start programmet ved at klikke på



Giv programmet et navn: "opgave 1" og klik på opret

Du kommer nu ind i programmet
på skærmen har du 3 vigtige områder

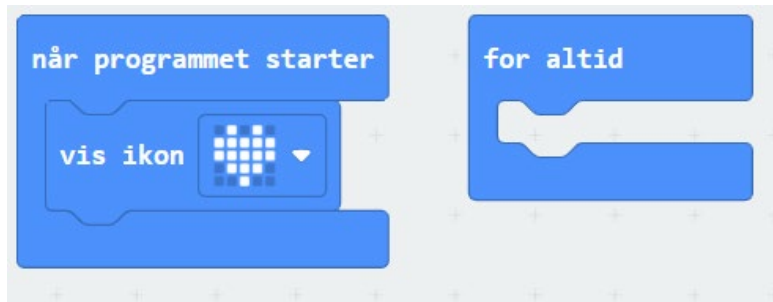
- 1: Simulator til at teste dit program af
- 2: Et bibliotek med kode blokke (lige som i scratch)
- 3: Kode området



I kode område har du to blokke
En blok som køre en gang når dit program starter
Og en blok som er en uendelig løkke

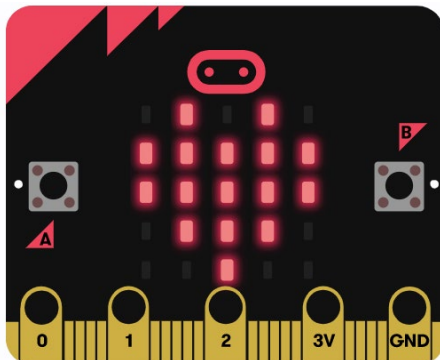


Lav nu denne kode



Sådan prøver du dit kode af:

Kig i område et på simulatoren om der kommer et hjerte frem



Tænk efter:

Hvorfor viser simulatoren hjertet hele tiden når koden er i blokken "når programmet starter"?

Ekstra:

Kode programmer hedder også et IDE fra det engelsk "integrated development environment" eller på dansk et udviklingsmiljø.

udviklingsmiljøet er tilpasset det sprog man skriver koden i. I dette tilfælde blok programmering. Miljøet er tilpasset så man har de funktioner/blokke lige ved hånden så man kan skrive sin kode hurtigt og med mindre fejl.