14: Styr Scratch

Hvad skal du lære:

I denne opgave skal vi have koblet Scratch og microbitten sammen

Hvorfor:

Vi laver microbitén om til at joystik som kan styre din scratch figur

Hvordan gør man:

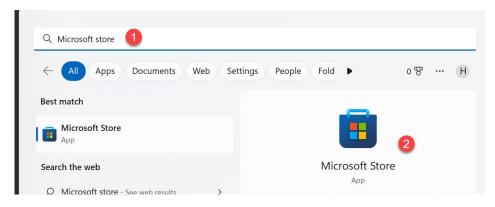
Til denne øvelse kan det være en god ide at have en voksen til at hjælpe. Men prøv først selv.

Du skal hente og installer et program som hedder scratch link. (Hvis ikke du kan bruge Store kan du hente det her https://makecode.microbit.org/)

Klik på windows knappen i bunden af skærmen



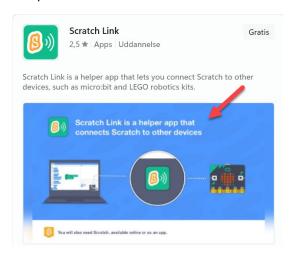
Skriv "Microsoft store" og klik på billedet når det kommer frem



Søg efter "Scratch Link"



Klik på billedet



Klik på "hent"



Programmet hentes nu



Bag efter kan du klikke på "åbn"



Klik på "allow access" eller "giv adgang"

Programmet køre nu i nederste højre hjørne. (hvis du ikke kan se det, så prøv at klikke på den lille pil)



Nu er Scratch Link klar

Nu skal du gøre microbiten klar

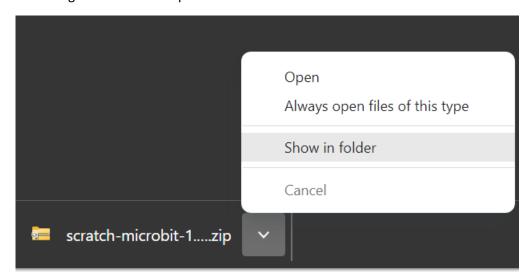
Klik her

https://downloads.scratch.mit.edu/microbit/scratch-microbit.hex.zip

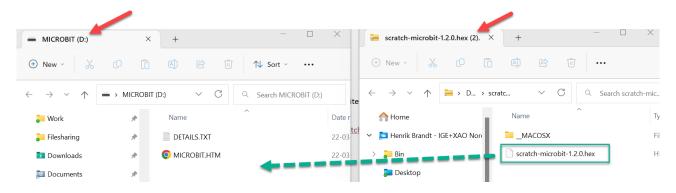
Gå til denne side

https://scratch.mit.edu/microbit

I bunden er skærmen klikker du på den lille pil og "open" eller "åben" Du kan også dobbelt klikke på filen



Tilslut din microbit og træk hex filen over på microbit folderen



Når du slipper filen blinker din microbit fordi den downloader programmet

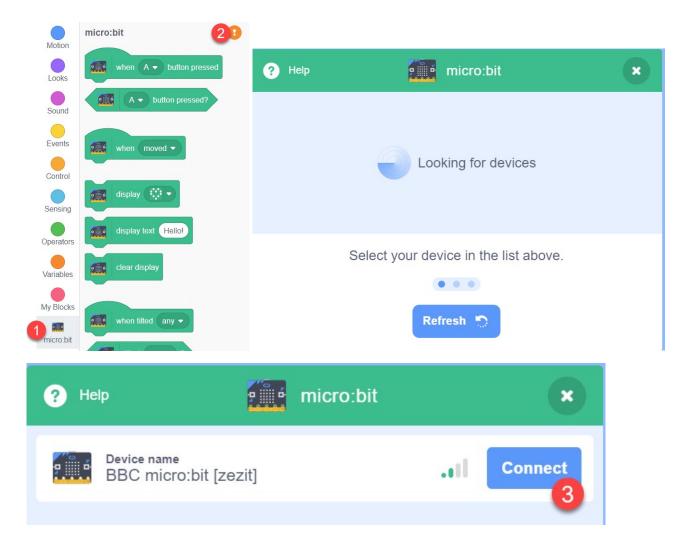
Gå til dette scratch program

https://scratch.mit.edu/projects/798686554

Klik på

∠5 Se koden bag

Du skal sikre der er forbindelse til microbiten



Når der er forbindelse klik på



Hvordan virker det

Scratch link gør at computeren kan forbinde med microbit enten via usb kabel eller via bluetooth

Scratch har en microbit plugin hvorfra du kan bruge forskellige kode blokke.

Sammen med blokkene og den hex fil du hentede kan Scratch og Microbit nu snakke sammen

Hvordan virker det

Kan du tilføje en handling til når der trykkes på knap B?