

Del elementer I terning spillet gris

rollDie

En funktion som returner værdi mellem 1 og 6 ved brug af et random objekt når terning bliver kastet

playerTurn

tag et parameter for hvilken spiller der er igang

lav en variable for round_score

start et loop

terning kast

informer hvad spillerens kast gav

hvis kast=1 er turnen tabt og 0 point er returneret

hvis kast gav alt andet. Så samled point sammen i en variabel

spørg spiller om at fortsætter eller ej

hvis der stoppes returneres værdien med de samled point

hvis der fortsættes gentages ovenstående

game

tag et parameter for antal point der spilles til

lavet et array med to spiller, som har 0 point til at starte med

players = {"Player 1": 0, "Player 2": 0}

lav en variable for aktual spiller. Sæt til "Player 1"

lave en game loop som køre forevigt

print spiller hvis tur det er

sæt en turnScore variable til at være spiller runde resultat husk at angiv aktuel spiller

sæt players[currentPlayer] += turnScore

print spiller navn og aktuelt spil score

hvis spiller score er >= end antal point der spillers til, udråb spiller som vinder og break game loop.

hvis ikke spiller er vinder, så skift til anden spiller

Main

start game med angivet point der spilles til

if __name__ == "__main__":

game(40)