

훈련과정 : 기초탄탄, 4차산업 프론트엔드 웹개발 2회차

훈련기간 : '22-05-02~'22-06-22

「 HTML+CSS웹개발 」 (평가)				점수	
교과목	HTML+CSS웹개발			훈련생	성명 김민지
능력단위(코드)	HTML+CSS기본 / HTML+CSS 응용			평가유형	포트폴리오
평가자 (훈련교사)	박석호☎	평가시간	4 시간	평가일	'22-05-12(목)

※ 주의사항안내

- 훈련생의 성명 및 자필 서명은 각각 기입합니다.
- 점수 : 100 = 포트폴리오(100점)
- 능력단위 획득의 최소 기준은 60점 이상이며, 합계 60점 미만 시 해당 능력단위는 미획득(FAIL) 처리 됩니다.
- 능력단위 FAIL 시 1회에 한하여 재응시 할 수 있습니다.

[(총 100점)

1. 문제 – 도깨비 캐릭터 사이트를 참조하여 html과 CSS를 사용한 웹페이지를 구현하시오.

(주제는 자유이며 3개 영역으로 구성하여 완성하시오.)

1-1) 설계도를 와이어프레임으로 그리시오.

1-2) html, css를 사용하여 상단부분을 구현하시오.(구성요소 자유)

1-3) html, css를 사용하여 내용소개 메인영역에 마우스 오버효과로 구현하시오.(구성요소 자유)

1-4) html, css를 사용하여 하단부분을 구현하시오.

2. 요구사항

- 구현할 페이지의 구성을 알 수 있는 와이어프레임을 작성하시오.
- 웹페이지에 사용할 수 있는 마크업 언어인 HTML과 CSS를 이용하여 제작하시오.
- 웹페이지 구현을 위해 사용된 모든 파일을 압축하여 제출하시오. ex) html, css, 이미지 등
- 압축 파일을 공유 구글 드라이브에 본인 이름 폴더에 업로드 하시오.
- 폴더명은 [프로그래밍응용_이름]으로 제출하시오. ex) 프로그래밍응용_홍길동.zip

3. 수행조건

** 모든 수행조건은 평정법에 따라 점수부여

** [평가항목 평정법 점수 부여 : 20점(매우우수), 17점(우수), 14점(보통), 11점(미흡), 8점(매우미흡)]

- 1) html5를 이용해 마크업이 잘 구현되었다. [20점]
- 2) CSS3를 활용하여 스타일이 잘 구현되었다. [20점]
- 3) 화면 설계의 결과를 PDF파일로 제출하였다. [20점]
- 4) 전체적으로 완성도 있게 잘 제작하였다. [20점]
- 5) 요구사항에 맞게 압축파일 제출이 잘 되었다. [20점]

※ 다음 사항을 확인하신 후 시험을 종료하시기 바랍니다.

- 훈련생의 성명 및 자필 서명은 각각 기입하셨습니까?
- 문제에 대한 답안을 모두 기입하셨습니까?

- 수고하셨습니다-