



Configuración de los Escenarios

Nombre	Clase	Escenario
setupStage1	ShopTest	Un objeto de clase Shop con name="Mi Barrio Te Quiere" Un objeto de la clase Client con type="Identificacion" y number="1193033579"
setupStage2	ShopTest	Un objeto de clase Shop con name="Mi Barrio Te Quiere" Un objeto de la clase Client con type="Cedula" y number="1193033569"
setupStage3	ShopTest	Un objeto de clase Shop con name="Mi Barrio Te Quiere" Un objeto de la clase Client con type="Pasaporte" y number="1193033539"

Diseño de Casos de Prueba

Objetivo de la Prueba: Verificar que el método allowEntry de la clase Shop funcione correctamente, comprobando la información que pasa por parámetro cumpla con los requerimientos para poder ingresar.				
Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
Shop	allowEntry	setupStage1	type="Identificación" number="1193033579"	No puede ingresar a la tienda ya que es menor de edad. La lista de clientes que han intentado entrar a la tienda ahora tiene tamaño igual a 1.
Shop	allowEntry	setupStage2	type="Cedula" number="1193033569"	Puede ingresar a la tienda ya que su penúltimo número de su documento es par y el día del mes es impar. La lista de clientes que han intentado entrar a la tienda ahora tiene tamaño igual a 2.
Shop	allowEntry	setupStage3	type="Pasaporte" number="1193033539"	No puede ingresar a la tienda ya que su penúltimo número de su documento es impar y el día del mes es impar.

				La lista de clientes que han intentado entrar a la tienda ahora tiene tamaño igual a 3.
--	--	--	--	---