**Aplicação de Sockets em Python 3 para Estabelecimento de Conexão para Envio de Mensagens**

**Clara Bettencourt1, Gabriel Antunes1, Gabriela Amaral1, João Pedro Macabu1, Mariana Moraes1**

1Coordenação de Engenharia de Controle e Automação – Universidade Federal do Rio de Janeiro (UFRJ), Rio de Janeiro – RJ – Brasil

clarabette@poli.ufrj.br, gabii.a.alcantara@poli.ufrj.br, jpcosta97@poli.ufrj.br, marianamoraesfs@poli.ufrj.br

***Abstract.*** *In this work two protocols were created for message exchange. In a first case, a client-server model was developed, where clients use the server as a bridge for communication and then store the conversation data. Next a peer-to-peer model was created without the need to use an intermediary and the conversation was also archived.*

***Resumo.*** *Neste trabalho foram criados dois protocolos para troca de mensagens. Em um primeiro caso foi elaborado um modelo cliente-servidor, onde os clientes utilizam o servidor como ponte para comunicação e esse último armazena os dados da conversa. Em seguida, um modelo peer-to-peer foi criado sem a necessidade de utilizar um intermediário, tendo a conversa também arquivada.*

1. Modelo Cliente-Servidor