**Tower Defense:**

**Karten:**

**Path-Karten:**

Einfache Arten (gerade Strecke & Ecken)

Teleport?

**Node-Karten:**

Normale

Buff-Nodes (+Reichweite, +Schaden, +Geschwindigkeit)

**Tower-Karten:**

Sind verbesserbar, brauchen Node um gebaut zu werden.

Simpler Tower

Aoe Tower

Single-Target

DoT Tower

Buff Tower

**Environment-Karten:**

Sind verbesserbar, brauchen Path-Karten.

Slow

Elemente

Buff

Barrikaden

Minen

**Economy-Karten:**

Brauchen Node-Karten.

Passive Gold Produktion

Passive Mana Produktion

Weitere Ressourcen?

**Fusions-Karten:**

Kombinieren sich automatisch, wenn ihre Voraussetzungen erfüllt sind.

Inspiration Loop Hero.

**Skill-Tree:**

Freischalten neuer Karten.

Jeder Tower hat einen eigenen Skill-Tree.

Weniger Stat Erhöhungen mehr Unikate Verbesserungen.

**Achievements:**

Freischalten von Karten, Skins?