```
1. 🔽 Tests unitaires des utilitaires (/utils)
Pourquoi ? Ils sont utilisés partout (download, auth, state…). Les valider tôt
évite de fausses erreurs dans les tests supérieurs.
crypto-utils.js
file-operations.js
async-queue.js
event-throttler.js
2. 🔽 Tests des constantes et événements
Vérifie event-types.js et error-codes.js pour t'assurer qu'il n'y a pas d'erreurs
de référence ou de logique.
Teste aussi event-bus.js + event-logger.js (cohérence, journalisation,
propagation).
3. 🧠 Tests unitaires des composants "core"
Tu poses ici les fondations.
state-manager.js : essentiel pour la gestion des statuts de téléchargement.
config-manager.js : teste lecture/écriture + fallback.
error-handler.js : vérifie les messages retournés + erreurs custom.
4. 🎯 Tests des modules critiques en logique métier
C'est le cœur fonctionnel :
download-manager.js (logique, événements, gestion de file)
download-queue.js (concurrence, débordements, priorités)
format-converter.js (vérifie les conversions et formats supportés)
5. 🔌 Tests des adaptateurs (/adapters)
Un par un. Commence par les plus utilisés (YouTube, Tidal, Spotify).
Utilise des mocks d'API pour simuler le comportement sans te connecter réellement.
Vérifie les erreurs typiques (token expiré, 404, débit limité…).
6. 🔐 Tests du module d'authentification
```