นายกฤตนัย พรมศรี 5907101027

สรุปการใช้คำสั่งต่อไปนี้

**Alias**

ตอบ คำสั่ง **alias** สร้างหรือ กำหนดนิยาม alias ใหม่ หรือเขียนนิยาม alias ที่มีอยู่แล้วไปยังเอาต์พุต มาตรฐาน

หากไม่มีการระบุแฟล็กหรือพารามิเตอร์ นิยาม alias ที่มีอยู่แล้วทั้งหมดจะถูกเขียนไปยังเอาต์พุตมาตรฐาน คุณสามารถแสดงนิยาม alias ที่เจาะจงได้โดยใช้พารามิเตอร์ AliasName

สร้าง alias ใหม่โดยใช้คู่พารามิเตอร์ AliasName**=**String เมื่อเชลล์พบ alias บนบรรทัดคำสั่ง หรือในเชลล์สคริปต์ เชลล์จะแทนที่นิยามที่กำหนดด้วยสตริง ตัวแปร String สามารถมีข้อความเชลล์ที่ถูกต้องใดๆ ใส่ค่าของ ตัวแปร String ให้อยู่ในเครื่องหมายคำพูดเดี่ยวหากสตริง นั้นมีช่องว่าง หากพารามิเตอร์ AliasName ไม่ใช่ ชื่อที่ถูกต้อง คำสั่ง **alias** จะแสดงข้อความแสดงความผิดพลาด

หากคุณระบุแฟล็ก **-t** เชลล์จะแสดง aliases ที่ถูก ติดตาม คำสั่ง ที่ถูกติดตามจะใช้ชื่อพาธแบบเต็มของคำสั่ง คำสั่งที่ถูกติดตามสามารถไม่ถูก กำหนดได้เมื่อค่าของตัวแปรสภาวะแวดล้อม **PATH** ถูกรีเซ็ต แต่ aliases ที่สร้างด้วยแฟล็ก **-t** จะยังคง ถูกติดตาม

หากคุณระบุแฟล็ก **-x** เชลล์จะแสดง aliases ที่ถูก เอ็กซ์พอร์ต Alias ที่เอ็กซ์พอร์ตแอ็คทีฟในเชลล์ทั้งหมด

**Source**

ตอบ Source code คือ คำสั่งหรือโค๊ดในโปรแกรม ซึ่งเขียนด้วยภาษาคอมพิวเตอร์ ภาษาต่างๆ เช่น [C](https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2182-c-คืออะไร.html) , [Java](https://www.mindphp.com/คู่มือ/73-คืออะไร/2185-java-คืออะไร.html) , pascal เป็นต้น มนุษย์สามารถอ่านเข้าใจได้ ซึ่งโปรแกรมเมอร์จะต้องเขียนก่อนที่โปรแกรมจะถูกแปลไปเป็นคำสั่งภาษาเครื่อง ที่คอมพิวเตอร์สามารถเข้าใจได้ ตรงกันข้ามกับ object code ซึ่งแปลไปจาก source code เพื่อให้เครื่องอ่าน คนอ่านไม่ได้ มีเพียงภาษาเครื่องเท่านั้นที่คอมพิวเตอร์รู้จักและทำงานตามคำสั่งได้ทันที  ดังนั้นโปรแกรมที่เขียนขึ้นโดยใช้ภาษาอื่น ๆจนได้ source code จึงต้องแปลเป็นภาษาเครื่องก่อน โดยCompiler แปลต้นฉบับ Source code ทั้งโปรแกรมให้เป็น Object Code ส่วนโปรแกรมที่เขียนขึ้นเรียกว่า Source Program โปรแกรมที่แปลแล้ว เรียกว่า Object Program

**Diff**

ตอบ คำสั่ง **diff** เปรียบเทียบ ไฟล์ข้อความ สามารถเปรียบเทียบไฟล์เดี่ยวหรือเนื้อหาของ ไดเร็กทอรี ถ้ามีการระบุพารามิเตอร์ Directory1และDirectory2 คำสั่ง **diff** จะเปรียบเทียบไฟล์ข้อความที่มีชื่อ เหมือนกันในทั้งสองไดเร็กทอรี ไบนารีไฟล์ที่ต่างกัน, ไดเร็กทอรีทั่วไป และไฟล์ที่อยู่ในหนึ่งไดเร็กทอรีที่ถูกแสดง เมื่อคำสั่ง **diff** ถูกรัน บนไฟล์ทั่วไป และเมื่อเปรียบเทียบไฟล์ที่ต่างกัน ระหว่างการเปรียบเทียบไดเร็กทอรี คำสั่ง **diff** แจ้งถึงบรรทัดที่ต้องถูกเปลี่ยนในไฟล์เพื่อทำให้ไฟล์ตรงกัน

**Sdiff**

ตอบ คำสั่ง **sdiff** อ่านไฟล์ที่ระบุไว้โดย พารามิเตอร์ File1 and File2 ใช้คำสั่ง **diff** เพื่อเปรียบเทียบพารามิเตอร์เหล่านี้ และเขียนผลลัพธ์ลงในเอาต์พุตมาตรฐาน ในรูปแบบควบคู่กันไป คำสั่ง **sdiff** แสดงบรรทัดแต่ละบรรทัดของ ไฟล์สองไฟล์ด้วยชุดของช่องว่างระหว่างไฟล์เหล่านี้ หากบรรทัดนั้นเป็นบรรทัดที่ไม่ซ้ำกัน

**md5sum**

ตอบ คำสั่ง **md5sum** จะเป็นการเข้ารหัสแบบตัวเลข 32 byte ซึ่งข้อความที่ถูกเข้ารหัสจะถูกเข้ารหัสด้วย **md5sum** จะมีอยู่ 32 ตัวอักษร การเข้ารหัส md5 สามารถแปลงข้อความธรรมดาให้เป็น ข้อความที่ถูกเข้ารหัส แต่ไม่สามารถแปลงจากข้อความที่ถูกเข้ารหัสแล้วมาเป็น ข้อความธรรมดาได้ หลักการนี้นิยมนำไปใช้ในการกำหนดรหัสผ่านให้กับ user ต่าง ๆ ถือเป้นการรักษาความปลอดภัยอีกรูปแบบหนึ่ง

**Shasum**

ตอบ คำสั่ง **shasum** สำหรับการตรวจสอบความถูกต้อง (แต่ไม่ใช่ความถูกต้องของข้อมูลนั่นคือใครเป็นผู้เขียนหรือที่มาของไฟล์) ของไฟล์นั้นจำเป็นต้องเรียกใช้ฟังก์ชัน checksum บนไฟล์ซึ่งจะส่งออกค่าและเปรียบเทียบกับที่เก็บไว้ก่อนหน้านี้ ค่าเช็คซัม; ถ้ามันตรงกับที่เรามั่นใจได้ว่าไฟล์นั้นไม่ถูกดัดแปลงหรือแก้ไข อาจถูกขอให้ยืนยันไฟล์ **sha1sum** หรือ **sha2sum** ซึ่งวิธีทั้งหมดนี้เป็นการคำนวณและตรวจสอบค่าแฮชเข้ารหัสหรือ sha1 หรือรหัสย่อย sha2 ที่รวมอยู่ในไฟล์

**Pipe**

ตอบ คำสั่ง Pipes จะส่งผ่านผลลัพธ์ไปอีกคำสั่ง ( | ) คือให้คอมพิวเตอร์ทำงานที่เราต้องการด้วยภาษาสัญลักษณ์ที่เข้าใจง่าย ตรงไปตรงมา ในแต่ละคำสั่งทำงานหนึ่งอย่างตามที่เราต้องการ แล้วถ้างานที่เราต้องการมันไม่จบในคำสั่งเดียวใน Unix/Linux command-line มีวิธีการหนึ่งที่เรียกว่า “Pipeline”

**Make**

ตอบ คำสั่ง **make** ช่วยคุณ ในการดูแลรักษาชุดของโปรแกรม อินพุตสำหรับคำสั่ง **make** คือรายการของข้อกำหนดคุณสมบัติดที่ขึ้นกับไฟล์

โดยมีบรรทัดสี่แบใน makefile: ข้อกำหนดคุณลักษณะ การขึ้นกับไฟล์, คำสั่งเชลล์, การกำหนดตัวแปร และความคิดเห็น โดยทั่วไป บรรทัดสามารถต่อเนื่องจากบรรทัดหนึ่งไปยังบรรทัดถัดไปได้โดยการปิดท้ายด้วย \ (แบคสแลช) อักขระบรรทัดปิดท้ายและ white space เริ่มต้นในบรรทัดถัดไป จะถูกบีบให้อยู่ในพื้นที่เดียว