README.md 2023-10-27

226a - Shopping - Eval

Sujet à traiter

Application de gestion de panier de courses.

Prise en main du code

1. Récupérer le dépôt

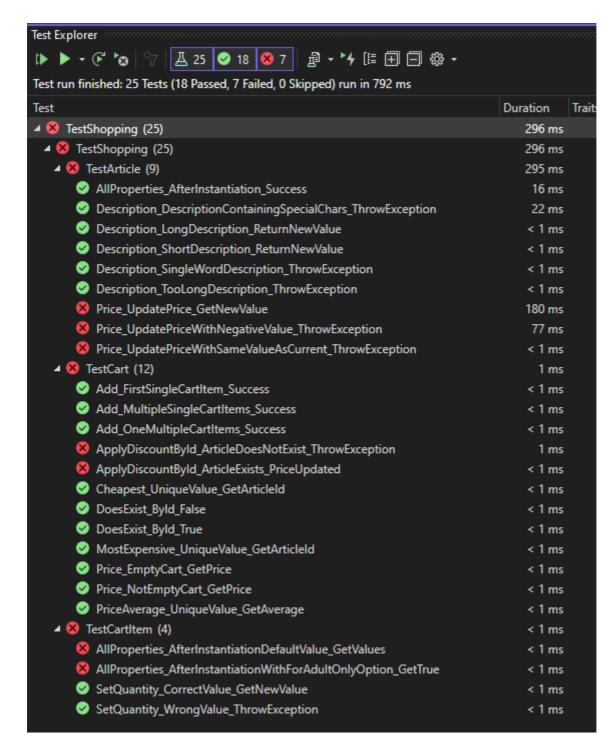
```
git clone <url du dépôt>
```

2. Réaliser la première compilation. Il est important que le réseau soit disponible. Le gestionnaire de dépendences (Nguet) en a besoin pour fonctionner correctement.

```
3>Done building project "TestShopping.csproj".
======= Build: 3 succeeded, 0 failed, 0 up-to-date, 0 skipped ===========
====== Build started at 18:27 and took 00.913 seconds =========
```

3. Lancer ensuite tous les tests du projet.

README.md 2023-10-27



Moyens à disposition

- Un environnement de développement Visual Studio 2022 Entreprise.
- Tout le code produit durant le cours.
- Le réseau est exclu (excepté pour la première compilation) tout comme le travail collaboratif.
- 45 minutes.

Livrables attendus

- Une archive compressée contenant **uniquement** les trois classes métiers (Article.cs, CartItem.cs et Cart.cs).
- Le nommage de l'archive : <nomDeFamille_TDD>.zip.
- Les modalités de livraison spécifiques sont à définir avec votre animateur/trice.

README.md 2023-10-27

Evaluation

Généralités

- Vous devez réussir à passer les tests qui sont actuellement en erreur.
- Ne pas déstabiliser les tests actuels.
- Les valeurs retournées par les classes métiers doivent être calculées (par retour codé en dure)

Qualité du livrabe

- Respect des consignes de livraison.
- Respect des principes POO.
- Les classes de tests ne doivent avoir subi aucune modification.

Notation

Note = (nbPointsObtenus/nbPointsMax)/5+1

Auteur

Nicolas Glassey

27-OCT-2023