

# Découverte console JS sur Google Chrome

## Ouverture de la console

Ctrl + Maj + J

F12 -> onglet Console

## SYNTAX CALCULES

Operator	Description
+	Addition
-	Subtraction
*	Multiplication
/	Division
++	Increment
--	Decrement

Exemples : 100 + 50; | **(Résultat attendu = 150 sur la console)**

## Fonctions mathématiques

JavaScript possède énormément de fonctions mathématiques, voilà quelques exemples :

Math.sqrt(x)	Racine carré de x
Math.PI	PI
Math.random()	Aléatoire entre 0 et 1
Math.pow(x,y)	Puissance ( $x^y$ )
Math.round()	Arrondi

## Variables

Les variables sont déclarées et typées automatiquement, mais peuvent être déclarées manuellement :

Var = Variable globale, à utiliser pour assurer la compatibilité avec les anciens navigateurs

Let = Variable locale ré assignable


Const = Variable qui ne doit changer ni de type, ni de valeur

## Utiliser des fonctions dans la console

Il est possible de déclarer une fonction dans la console, qui peut être appelée par la suite

```
> function myFuction(a, b) {  
    return a + b;  
}  
← undefined  
> myFuction(5, 6)  
← 11  
> |
```

## Commandes/fonctionnalités

L'expression active peut être activée avec l'icône suivant →  et permet de suivre la valeur d'une variable

Ctrl + l // Icône en haut à gauche →  efface l'historique de la console

## Sources

<https://developer.chrome.com/docs/devtools/console/javascript?hl=fr>

<https://developer.chrome.com/docs/devtools/console/reference?hl=fr#open>

[https://www.w3schools.com/js/js\\_syntax.asp](https://www.w3schools.com/js/js_syntax.asp)

[https://www.w3schools.com/js/js\\_math.asp](https://www.w3schools.com/js/js_math.asp)

[https://www.w3schools.com/js/js\\_variables.asp](https://www.w3schools.com/js/js_variables.asp)

[https://www.w3schools.com/js/js\\_arithmetic.asp](https://www.w3schools.com/js/js_arithmetic.asp)

[https://www.w3schools.com/js/js\\_functions.asp](https://www.w3schools.com/js/js_functions.asp)