Cahier des charges DMS-SHOES

Fait par:

Simão Henriques da Silva

Marcos Valente da Silva

Diego Pinto Tomaz

Table des Matières

ontexte	. პ
Description	. 3
Société cliente	. 3
Public ciblé	. 3
Périmètre	. 3
Attribution des rôles	. 3
Organisation du projet	. 3
Suivi du projet	. 4
Planning	. 4
Organigramme de l'équipe	. 4
Fechnique utilisée	. 4
Fechnologie utilisée	. 5
onctionnalités principales du produit	. 6
Contacts	. 7
Nos disponibilités	7

Contexte

Description

Le site sera un produit fini exécutable sur n'importe quel navigateur internet.

Ce sera un site de vente de chaussures « sneakers ». Sur le site on aura la possibilité de commander avec des paiements électroniques. Il y aura également la possibilité de se connecter avec un compte.

Le site sera composé de 7 pages principales, elles seront accessibles sur tous les pages avec un menu tout en haut du site. Voici les différentes pages :

Accueil - Marques - Compte - Panier - Liste de souhait

Avec ses pages il y aura également une liste déroulante pour l'onglet Marques :

Margues -> Nike - Adidas - New Balance - Jordan - Yeezy

Le panier, le compte et la liste de souhait seront disponible via une forme d'émoji

Société cliente

C'est une société qui souhaite un site web e-commerce pour pouvoir proposer une vente de chaussures.

Public ciblé

Nos produits sont pour les fans et les revendeurs de sneakers,

Périmètre

Le périmètre de nos produits se limite à la suisse

Attribution des rôles

Scrum Master : Un membre de l'équipe du prestataire qui sera en charge du respect de la méthodologie et des relations avec le Product Owner.

Organisation du projet

- Releases : Le projet sera défini par des « releases ».
- Sprints : Chaque « release » sera organisée sur la forme de sprints, cela peut durer aux maximum 1 semaine.
- Construction du « backlog ». Pour chacune des phases, une « Sandbox » permettra de déposer les idées. Une fois validées, elles seront intégrées à un « backlog » découpant l'ensemble des fonctionnalités et éléments à réaliser pendant tout le projet.

Page 3 sur 7 02.02.2023

Suivi du projet

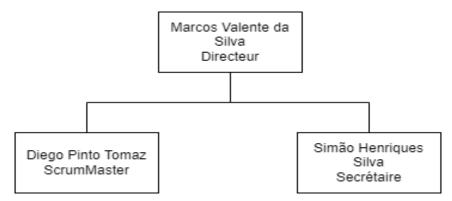
L'ensemble du projet sera organisé et suivi sur le site web de IceScrum, cela permettra de garantir une bonne compréhension et lisibilité de l'avancement du projet.

Planning

La plateforme doit être opérationnelle d'ici le 6 avril 2023. Des démos seront organisées afin de montrer l'avancement du projet.

Organigramme de l'équipe

L'équipe de développement :



Technique utilisée

La technique utilisée pour réaliser ce site web e-commerce sera la technique du MVC (Model / View / Controler) grâce à PHP.

Pour les données des utilisateurs et des produits le langage utilisé sera JSON.

Page 4 sur 7 02.02.2023

Technologie utilisée

- Software:
 - Windows 10
 - PhpStorm
 - Icescrum lien :
 - Microsoft Word
 - Drawio
 - Balsamiq
 - Outlook
 - Google Drive
 - Microsoft Teams
- Configuration Hardware
 - o Boîtier:
 - PC AIO
 - Alimentation :
 - 240 W
 - o Processeur, fréquence et nombre de cœurs :
 - Intel I7, 3.4 GHz 3.41 GHz, 4 cœurs
 - RAM, quantité et type :
 - 2 barrettes de 8 Gb DDR4 à 2133 MHz
 - Infrastructure de stockage :
 - DAS (Direct Attached Storage)
 - Disques durs, quantité, type, performances :
 - 1 SSD de 512 Gb
 - Caractéristiques des volumes, type (RAID) et contenu :
 - 3 volumes : EFI (500 Mo), C : (471.56 Go), récupération (4.77 Go)
 - Unité de sauvegarde :
 - Sauvegarde différentielle
 - Carte(s) réseau, nombre et type, MAC adresse :
 - 1 carte réseau Intel, MAC adresse : 54-BF-64-66-60-40

Page 5 sur 7 02.02.2023

Fonctionnalités principales du produit

- Connexion
 - Une connexion / sera obligatoire pour pouvoir faire un achat
- Faciliter la navigation avec des onglets.
 - o Plusieurs onglets seront disponibles dans un menu comme :
 - Accueil
 - Marques
 - Compte
 - Panier
 - Liste des souhaits
 - o Une liste déroulante sera aussi disponible sous Marques possèdent :
 - Nike
 - Adidas
 - New Balance
 - Yeezy
 - Jordan
- Carte bancaire / PayPal
 - o Les uniques moyens de paiements seront les cartes bancaire et PayPal

Page 6 sur 7 02.02.2023

Contacts

	Adresse	Mail	Numéro de téléphone
Valente da Silva Marcos	Rue des pigeons 23 1400 Yverdon-les- Bains	Marcos.valente- da-silva@cpnv.ch	078 342 66 77
Henriques Silva Simão	Rue de l'aigle 17 1400 Yverdon-les- Bains	Simao.henriques- silva@cpnv.ch	078 679 25 83
Pinto Tomaz Diego	Rue de Paul 24 1400 Yverdon-les- Bains	Diego.Pinto- tomaz@cpnv.ch	078 562 69 17

Nos disponibilités

Notre équipe est disponibles de 8h05 à 12h30 et de 12h30 à 16h55

Marcos Valente da Silva

Simão Henriques Silva

Diego Pinto Tomaz

Page 7 sur 7 02.02.2023