

# **Cahier des charges**

***DMS-SHOES***

**Fait par :**

***Simão Henriques da Silva***

***Marcos Valente da Silva***

***Diego Pinto Tomaz***

# Table des Matières

Contexte .....	3
Description .....	3
Société cliente.....	3
Public ciblé .....	3
Périmètre .....	3
Attribution des rôles .....	3
Organisation du projet.....	3
Suivi du projet .....	4
Planning .....	4
Prérequis.....	4
Point techniques évalués .....	4
Contraintes.....	5
Organigramme de l'équipe .....	5
Use Case .....	6
Technique utilisée.....	6
Technologie utilisée .....	7
Fonctionnalités principales du produit .....	8
Contacts .....	9
Nos disponibilités .....	9

## Contexte

### Description

Le site sera un produit fini exécutable sur n'importe quel navigateur internet.

Ce sera un site de vente de chaussures « sneakers ». Sur le site on aura la possibilité de commander avec des paiements électroniques. Il y aura également la possibilité de se connecter avec un compte.

Le site sera composé de 7 pages principales, elles seront accessibles sur tous les pages avec un menu tout en haut du site. Voici les différentes pages :

Accueil – Marques – Compte – Panier – Liste de souhait

Avec ses pages il y aura également une liste déroulante pour l'onglet Marques :

Marques -> Nike – Adidas – New Balance – Jordan – Yeezy

Le panier, le compte et la liste de souhait seront disponible via une forme d'emoji

### Société cliente

C'est une société qui souhaite un site web e-commerce pour pouvoir proposer une vente de chaussures.

### Public ciblé

Nos produits sont pour les fans et les revendeurs de sneakers,

### Périmètre

Le périmètre de nos produits se limite à la suisse

### Attribution des rôles

Scrum Master : Un membre de l'équipe du prestataire qui sera en charge du respect de la méthodologie et des relations avec le Product Owner.

### Organisation du projet

- Releases : Le projet sera défini par des « releases ».
- Sprints : Chaque « release » sera organisée sur la forme de sprints, cela peut durer aux maximum 1 semaine.
- Construction du « backlog ». Pour chacune des phases, une « Sandbox » permettra de déposer les idées. Une fois validées, elles seront intégrées à un « backlog » découpant l'ensemble des fonctionnalités et éléments à réaliser pendant tout le projet.

## Suivi du projet

L'ensemble du projet sera organisé et suivi sur le site web de IceScrum, cela permettra de garantir une bonne compréhension et lisibilité de l'avancement du projet.

## Planning

La plateforme doit être opérationnelle d'ici le 6 avril 2023. Des démos seront organisées afin de montrer l'avancement du projet.

## Prérequis

Module WEB : ICT-101 / ICT-120 / ICT-133

Modules projet : ICT-431 / ICT-306

HTML / CSS / JavaScript / BootStrap / PHP / JSON

## Point techniques évalués

- Analyse (exhaustivité).
- Conception (exhaustivité, architecture, nomenclature des fichiers).
- Réalisation (qualité du code – commentaires – choix des noms - historique).
- Procédures de tests (comment le site a été testé).
- Qualité du produit du point de vue utilisation (ergonomie, fonctionnalité).
- Efficacité – Gestion du temps.
- Documentation du produit (reproductibilité).

## Contraintes

Il est conseillé d'intégrer des librairies JavaScript.

Le site doit être responsive.

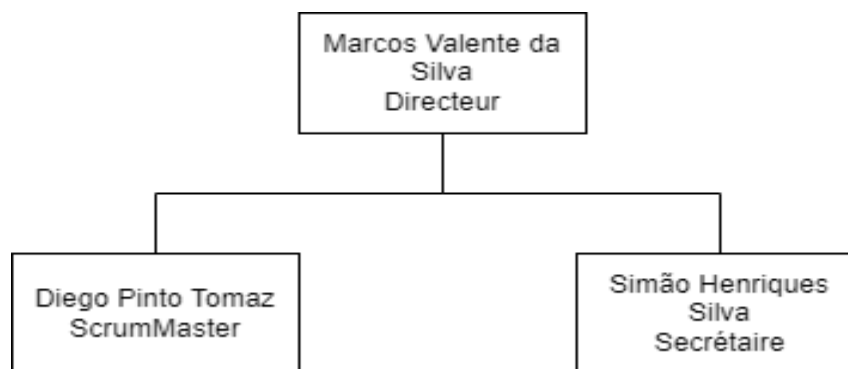
Il est recommandé d'utiliser un framework (Bootstrap), ou un kit graphique.

Le site ne doit pas utiliser de base de données SQL, mais des fichiers JSON.

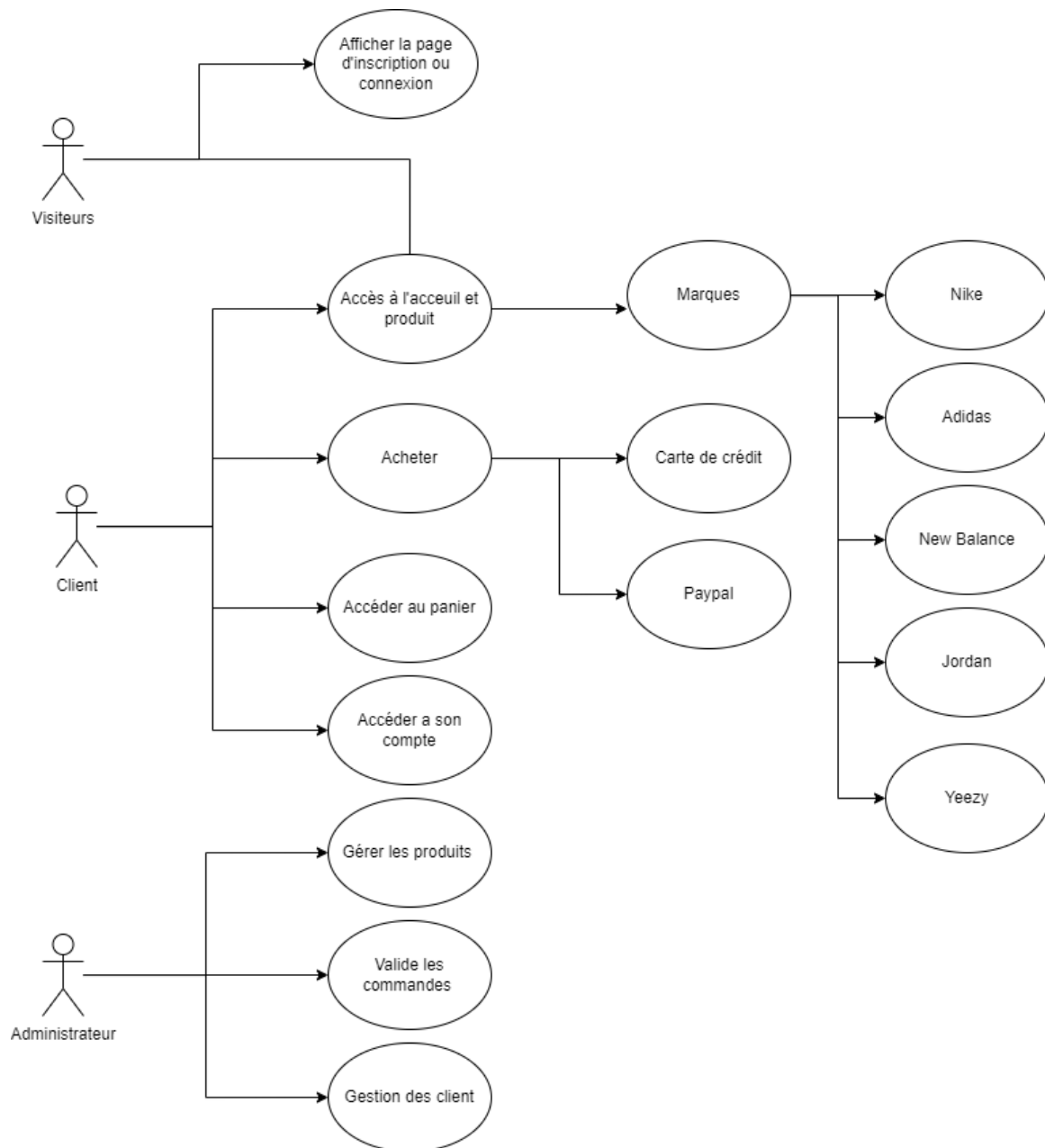
Les tâches techniques devront être réparties de façon équitable, et apparaître de façon détaillée sur le planning.

## Organigramme de l'équipe

L'équipe de développement :



## Use Case



## Technique utilisée

La technique utilisée pour réaliser ce site web e-commerce sera la technique du MVC (Model / View / Controller) grâce à PHP.

Pour les données des utilisateurs et des produits le langage utilisé sera JSON.

## Technologie utilisée

- Software :
  - Windows 10
  - PhpStorm
  - Icescrum lien :
  - Microsoft Word
  - Drawio
  - Balsamiq
  - Outlook
  - Google Drive
  - Microsoft Teams
- Configuration Hardware
  - Boîtier :
    - PC AIO
  - Alimentation :
    - 240 W
  - Processeur, fréquence et nombre de cœurs :
    - Intel I7, 3.4 GHz - 3.41 GHz, 4 cœurs
  - RAM, quantité et type :
    - 2 barrettes de 8 Gb DDR4 à 2133 MHz
  - Infrastructure de stockage :
    - DAS (Direct Attached Storage)
  - Disques durs, quantité, type, performances :
    - 1 SSD de 512 Gb
  - Caractéristiques des volumes, type (RAID) et contenu :
    - 3 volumes : EFI (500 Mo), C : (471.56 Go), récupération (4.77 Go)
  - Unité de sauvegarde :
    - Sauvegarde différentielle
  - Carte(s) réseau, nombre et type, MAC adresse :
    - 1 carte réseau Intel, MAC adresse : 54-BF-64-66-60-40

## Fonctionnalités principales du produit

- Connexion
  - Une connexion / sera obligatoire pour pouvoir faire un achat
- Faciliter la navigation avec des onglets.
  - Plusieurs onglets seront disponibles dans un menu comme :
    - Accueil
    - Marques
    - Compte
    - Panier
    - Liste des souhaits
  - Une liste déroulante sera aussi disponible sous Marques possèdent :
    - Nike
    - Adidas
    - New Balance
    - Yeezy
    - Jordan
- Facture
  - Le seul moyen de paiements sera l'envoi d'une facture par mail.



## Contacts

	Adresse	Mail	Numéro de téléphone
<b>Valente da Silva Marcos</b>	Rue des pigeons 23 1400 Yverdon-les-Bains	Marcos.valente-da-silva@cpnv.ch	078 342 66 77
<b>Henriques Silva Simão</b>	Rue de l'aigle 17 1400 Yverdon-les-Bains	Simao.henriques-silva@cpnv.ch	078 679 25 83
<b>Pinto Tomaz Diego</b>	Rue de Paul 24 1400 Yverdon-les-Bains	Diego.Pinto-tomaz@cpnv.ch	078 562 69 17

## Nos disponibilités

Notre équipe est disponibles de 8h05 à 12h30 et de 12h30 à 16h55

Marcos Valente da Silva



Simão Henriques Silva



Diego Pinto Tomaz

