

Joutes – MAW 1.2

Pendant ce projet, nous allons commencer par créer le Trello avec les « issues » présent dans le répertoire GitHub du projet. Cette étape a été faite en équipe. Pour chaque carte, nous aurons une étiquette (sauf ceux des futurs sprints).

Fini

Fini - L'issue est terminée et la personne peut passer à la carte suivante.

En cours

En cours – La carte est en cours de réalisation / résolution.

Problématique

Problématique – Un problème critique bloque le processus d'avancement du projet.

Une issue sera uniquement réglée par une personne. Si une personne a des soucis avec l'issue, un autre membre pourra lui venir en aide s'il a terminé sa carte. Chaque personne a une liste de tâches à faire qu'il intégrera sur sa carte.

La durée du sprint : 3 semaines par sprint

Sur Trello, les tâches seront triées selon leur priorité, de la plus prioritaire à la moins prioritaire. Une fois que la tâche sera terminée elle se retrouvera tout en bas.

Le backlog du projet sera les « issues » dans github.

Meetings

Chaque semaine, il y aura un meeting pour voir comment le projet avance, ainsi que pour voir si personne n'a de problèmes.

Un meeting aura lieu avec le product owner à la fin de chaque sprint pour avoir un retour sur le projet, son avancement et les améliorations possibles sur le sprint actuel.

Product Owner : Pascal Hurni

Scrum Master : Senistan Jegarajasingam

Équipe de développement : Quentin Rossier, Jérémy Gfeller, Senistan Jegarajasingam