## Résumé TPI

## Situation de départ

Tout d'abord, l'objectif de mon TPI était de rajouter des fonctionnalités à l'application web des Joutes, créée et maintenue à jour par les techniciens ES du CPNV de Sainte-Croix. Le site, développé avec le Framework PHP « Laravel », permet aux étudiants du CPNV de s'y connecter avec leur compte de l'intranet. Une fois connecté, ils peuvent s'inscrire dans une équipe ou en créer une. Ils peuvent ensuite s'inscrire à un tournoi, regarder le tableau des scores de chaque pool d'un tournoi, regarder les horaires des matchs, etc.

## Mise en œuvre

Pour commencer, j'ai d'abord passer du temps à lire et regarder des tutoriels sur Laravel sur internet. Cela m'a pris un certain temps, bien que j'avais déjà quelques bases grâce à mon Pré-TPI. J'ai également passé beaucoup de temps à regarder le code créé par les techniciens ES, et essayer de le comprendre.

J'ai ensuite commencé mon analyse, ainsi que les maquettes des différentes pages que j'allais devoir créer/modifier.

Pour ce qui est du code, j'ai tout d'abord commencé par vues, car simple à faire, et relativement peu important. Les vues sont créées en HTML/CSS, donc des langages que je connais bien. Seule exception les formulaires, qui sont créé avec Laravel. Ensuite, j'ai alterné entre la partie conception de ma documentation et le code.

Ce qui m'a posé le plus de problèmes est Eloquent, qui permet de créer des requêtes SQL en orienté-objet. J'ai dû écrire plusieurs requêtes avec Eloquent, avant d'en avoir une fonctionnelle.

## Résultat

Il est désormais possible d'avoir accès à un classement général (spécifique à un tournoi). J'aurais voulu afficher plus d'informations dans ce classement, comme un total des matchs gagnés et un total de points. Malheureusement, cela complexifiait beaucoup mes requêtes, et j'ai préféré faire uniquement ce qui était demandé dans mon cahier des charges, pour ne pas perdre de temps.

Il est également possible de trier les tournois par sport, par année. L'administrateur possède des boutons supplémentaires, qui lui permettent de dupliquer un tournoi. Malheureusement, cette fonctionnalité n'est pas totalement implémentée et n'est pas utilisable. Seul la vue est correcte, avec les bonnes informations dans chaque liste déroulante.

Pour finir, il est désormais possible d'accéder à un palmarès individuel, spécifique à chaque participant. Normalement, les participants se connectent avec SAML. Malheureusement, cela était trop complexe et long à mettre en place, le login des participants n'est donc pas pris en compte ; le numéro du participant est « hardcodé ».

Imprimé le : 05.06.19