b

|  |
| --- |
| Préparation TPI |

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 3](#_Toc4075029)

[1.1 Introduction 3](#_Toc4075030)

[1.2 Objectifs 3](#_Toc4075031)

[1.3 Planification initiale 4](#_Toc4075032)

[2 Analyse / Conception 4](#_Toc4075033)

[2.1 Concept 4](#_Toc4075034)

[2.2 Stratégie de test 8](#_Toc4075035)

[2.3 Risques techniques 8](#_Toc4075036)

[2.4 Planification 9](#_Toc4075037)

[2.5 Dossier de conception 10](#_Toc4075038)

[3 Réalisation 10](#_Toc4075039)

[3.1 Dossier de réalisation 10](#_Toc4075040)

[3.2 Description des tests effectués 10](#_Toc4075041)

[3.3 Erreurs restantes 10](#_Toc4075042)

[3.4 Liste des documents fournis 11](#_Toc4075043)

[4 Conclusions 11](#_Toc4075044)

[5 Annexes 11](#_Toc4075045)

[5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation 11](#_Toc4075046)

[5.2 Sources – Bibliographie 11](#_Toc4075047)

[5.3 Journal de travail 11](#_Toc4075048)

[5.4 Manuel d'Installation 11](#_Toc4075049)

[5.5 Manuel d'Utilisation 11](#_Toc4075050)

[5.6 Archives du projet 11](#_Toc4075051)

# Analyse préliminaire

## Introduction

Dans le cadre ma formation, je dois effectuer un travail pratique informatique. Pour m’y préparer, j’effectue un pré-TPI. M. Xaxier Carrel, professeur au CPNV, est mon client pour ce projet. Mon travail est de rajouter des fonctionnalités à un outil existant. Cet outil est un site web, écrit en PHP, avec le framework Laravel, plus d’autres langages de programmation webs (HTML, CSS, Javascript, Node.JS, SAML, …).

Il permet la gestion des joutes sportives du CPNV à Ste-Croix, organisées chaque année. L’application a été développée par les classes de techniciens ES de l’école. L’application est en constante évolution. J’ai créé une nouvelle branche du projet, disponible sur [GitHub](https://github.com/CPNV-ES/Joutes/tree/Niels), qui pourra être fusionnée à la branche principale lors de la fin de mon pré-TPI, si les nouvelles fonctionnalités sont stables et fonctionnelles. Mon projet se base sur la version du 8 février 2019.

Le TPI sera effectué en env. 86 heures.

## Objectifs

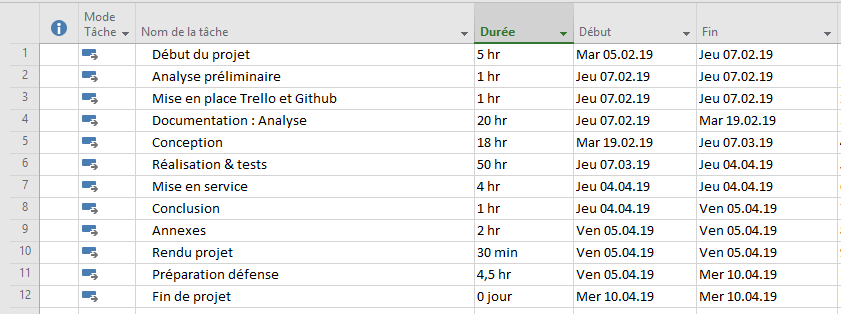
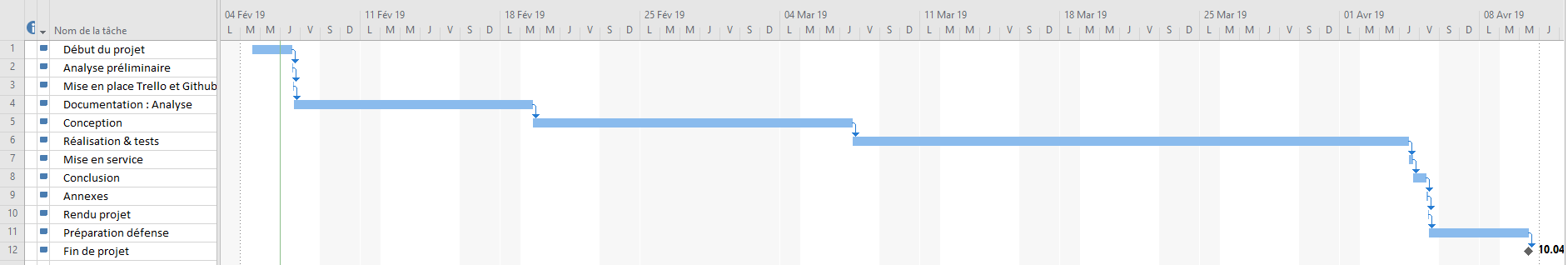
Mes objectifs personnels sont d’apprendre à utiliser le framework Laravel et d’avoir un code propre.

Concernant le site des joutes,

La première fonctionnalité que je dois implémenter permettra à l’administrateur du site de pouvoir désigner un responsable d’un des tournois, parmi la listes des inscrits. Ce responsable pourra publier des informations (news, fil d’actualité) pour chaque tournoi. Il pourra aussi déclarer l’information comme urgente et à ce moment l’application enverra également l’information par SMS aux participants.

La deuxième fonctionnalité permettra à l’administrateur de pouvoir copier les paramètres d’un tournoi dans un nouveau, préalablement créer. S’il y avait déjà des participants dans le nouveau tournoi, ceux si seront toujours inscrits lors de la copie et placés dans le tableau de départ.

## Planification initiale

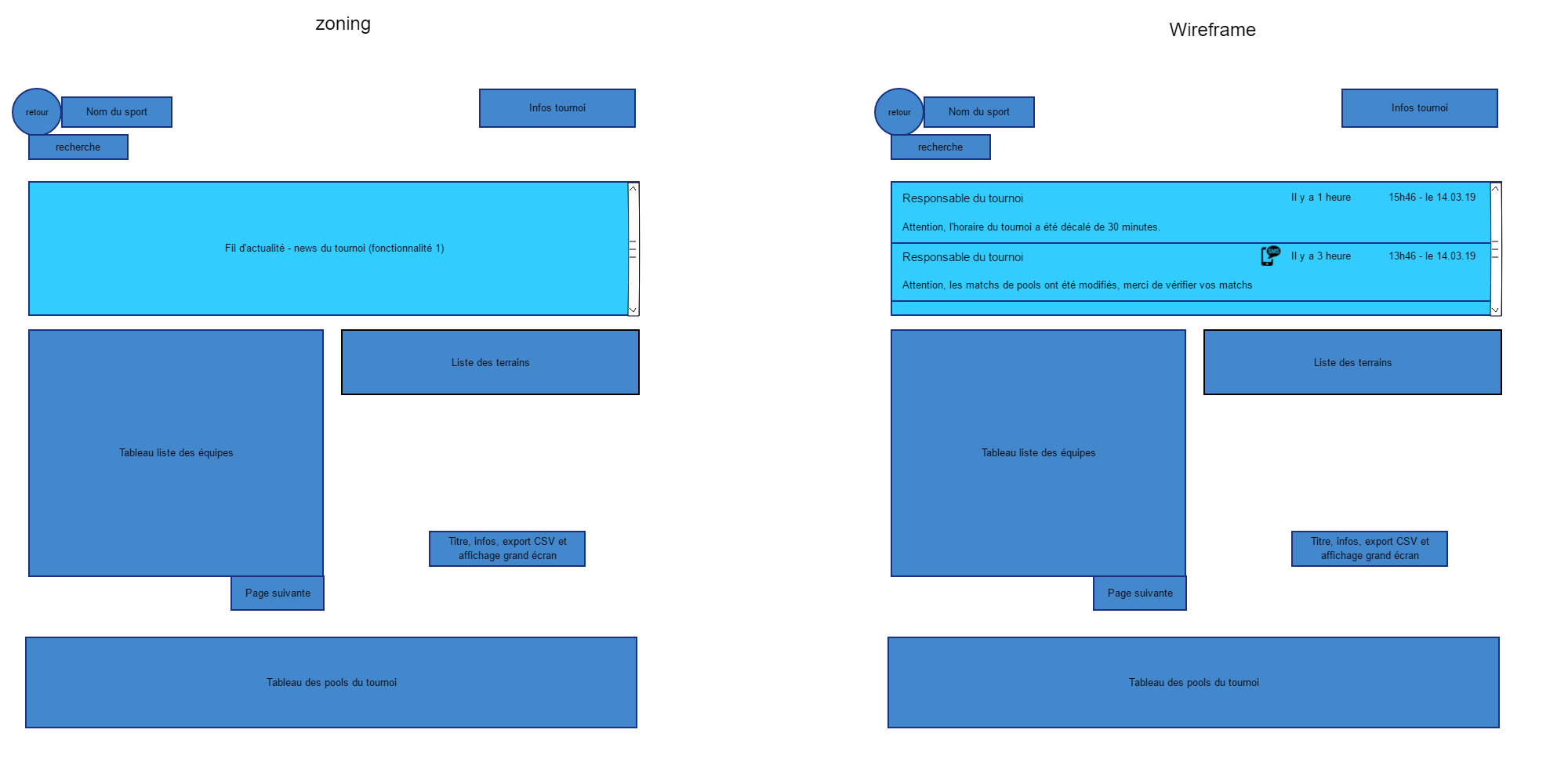


# Analyse / Conception

## Concept

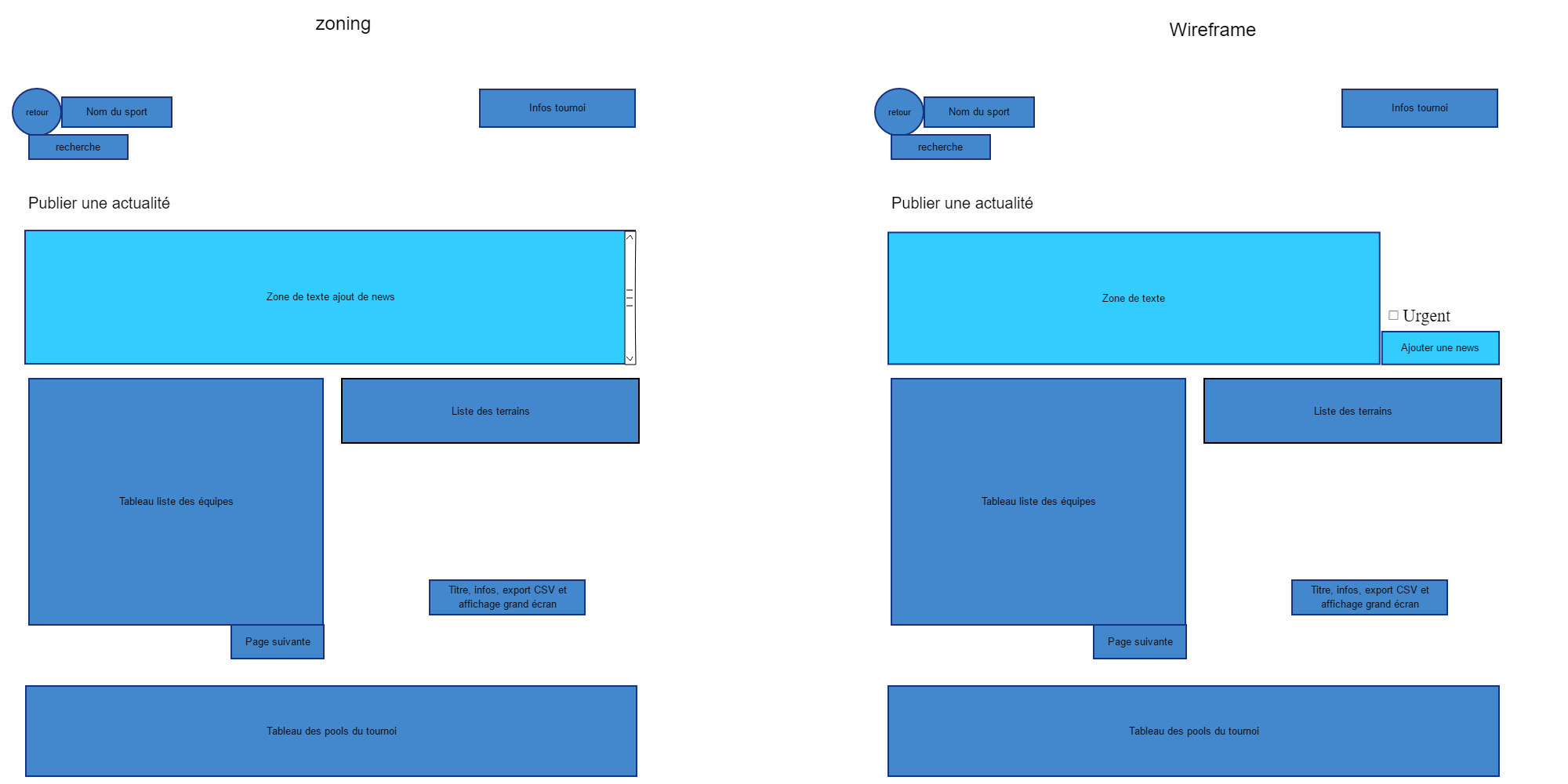
Maquettes de la page d’un tournoi, avec affichage des news (fonctionnalité 1).

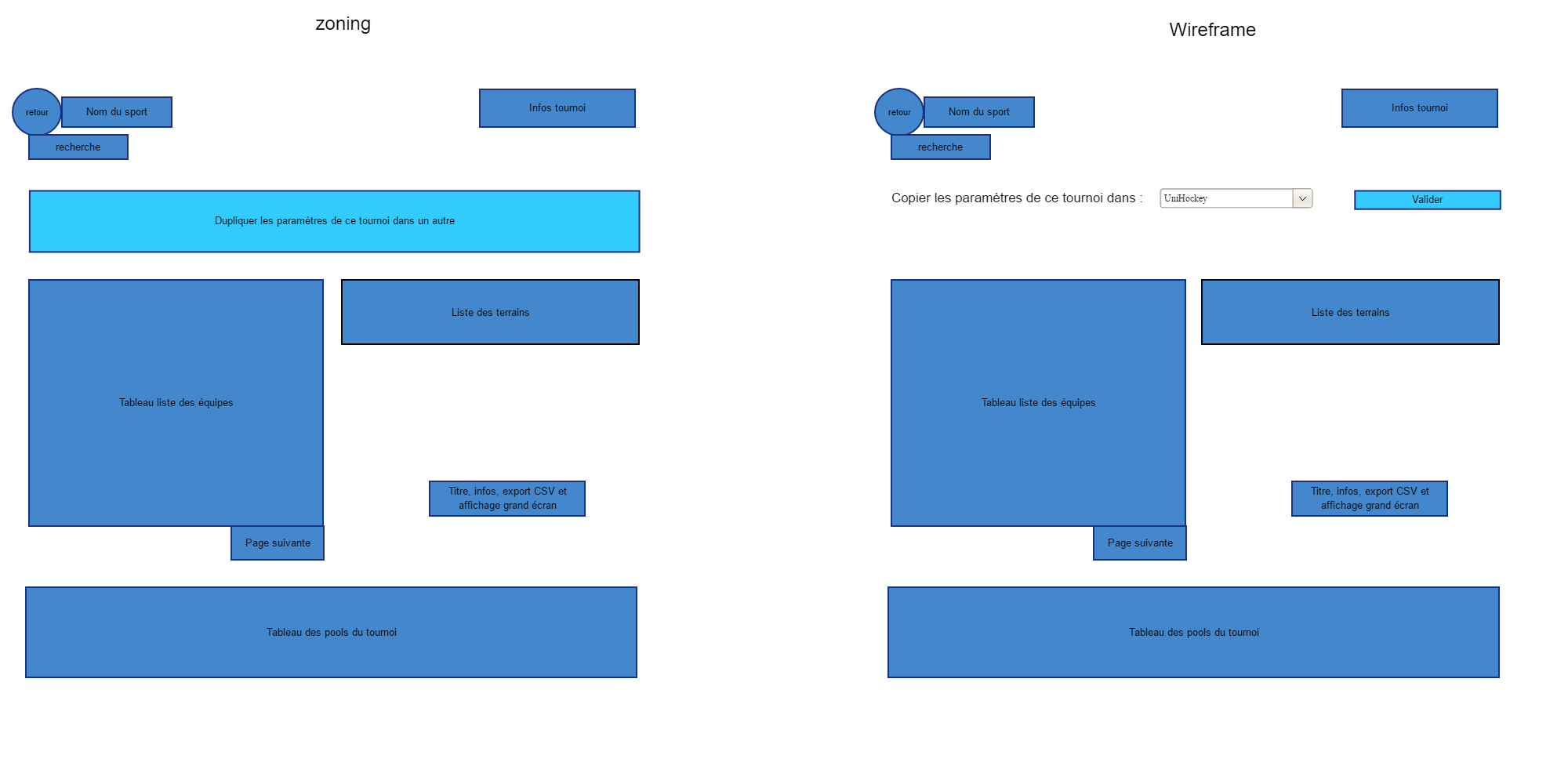
Vue utilisateur



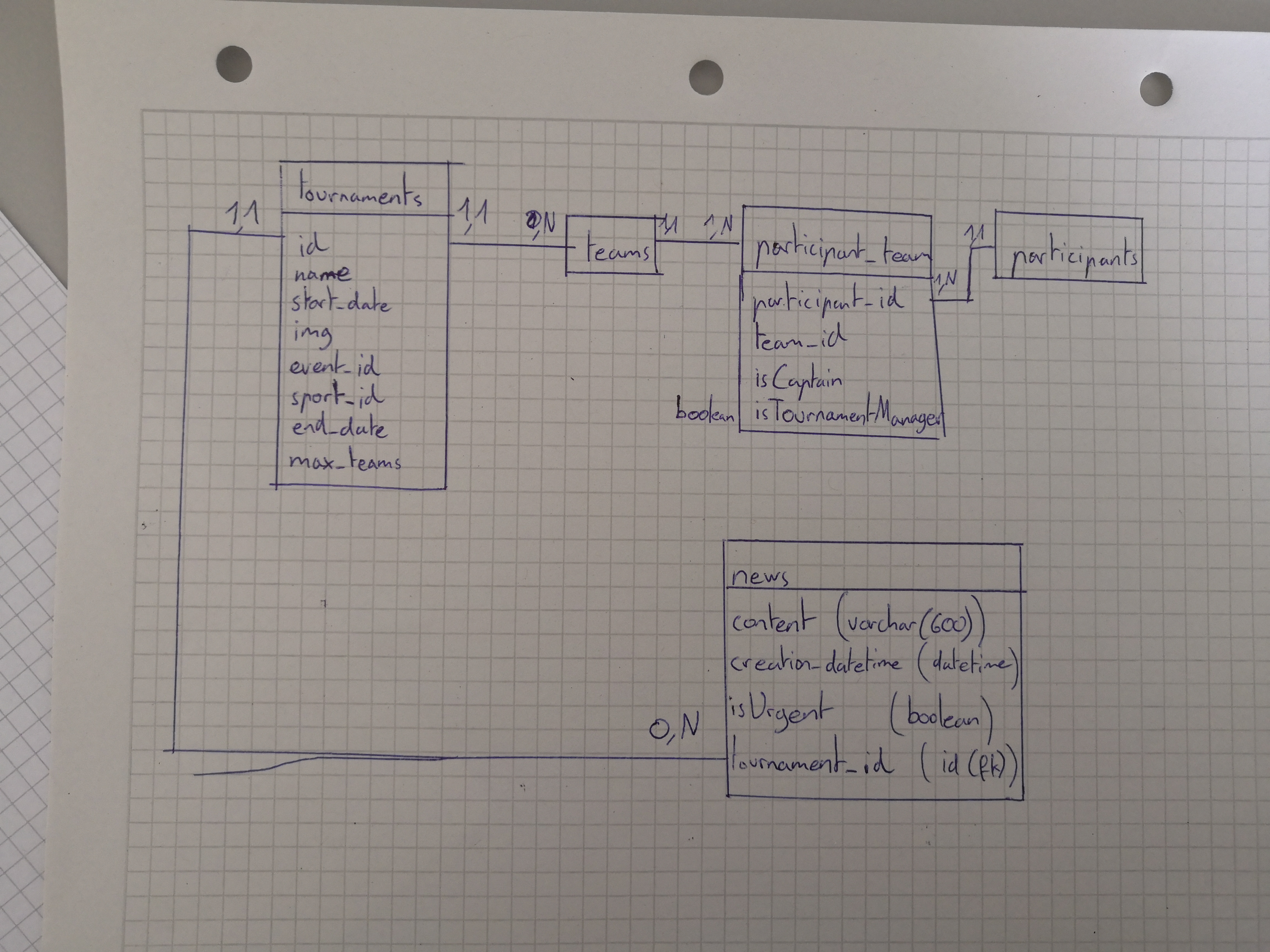
Maquettes de la page d’un tournoi, avec ajout de news (fonctionnalité 1).

Vue responsable du tournoi.



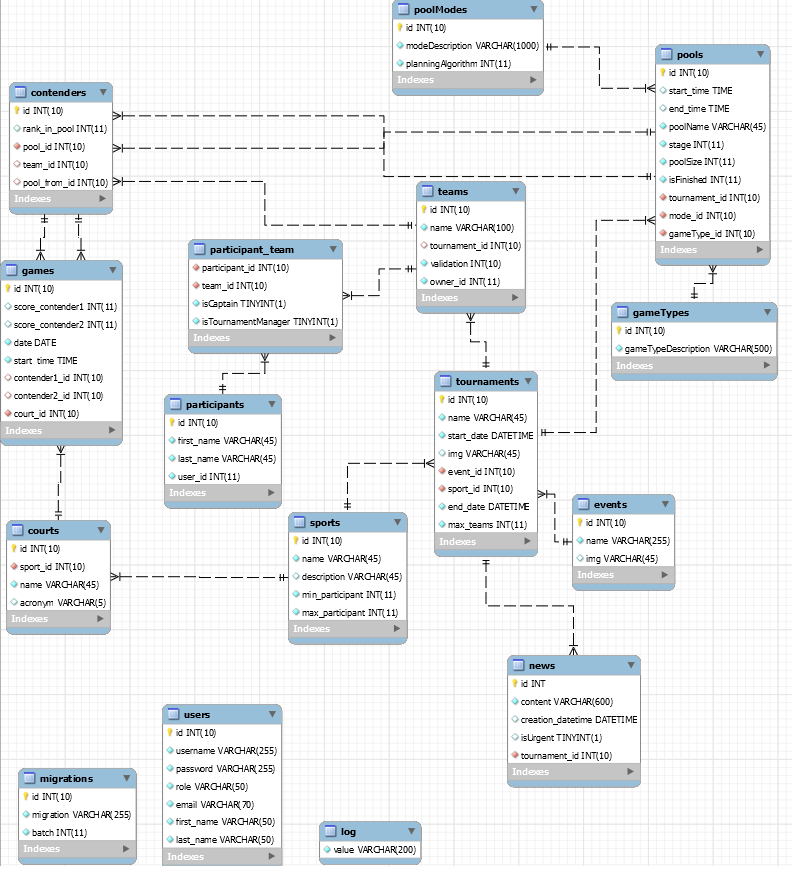
Maquettes de la page d’un tournoi, avec duplication des paramètres du tournoi dans un autre (fonctionnalité 2). Vue admin

Modélisation de la base de données sur papier



On ne voit ici que les base de données que je vais modifier. Le dernier champ de la table participant\_team ainsi que la table news.

Modélisation de la base de donnée sur MySQL Workbench :



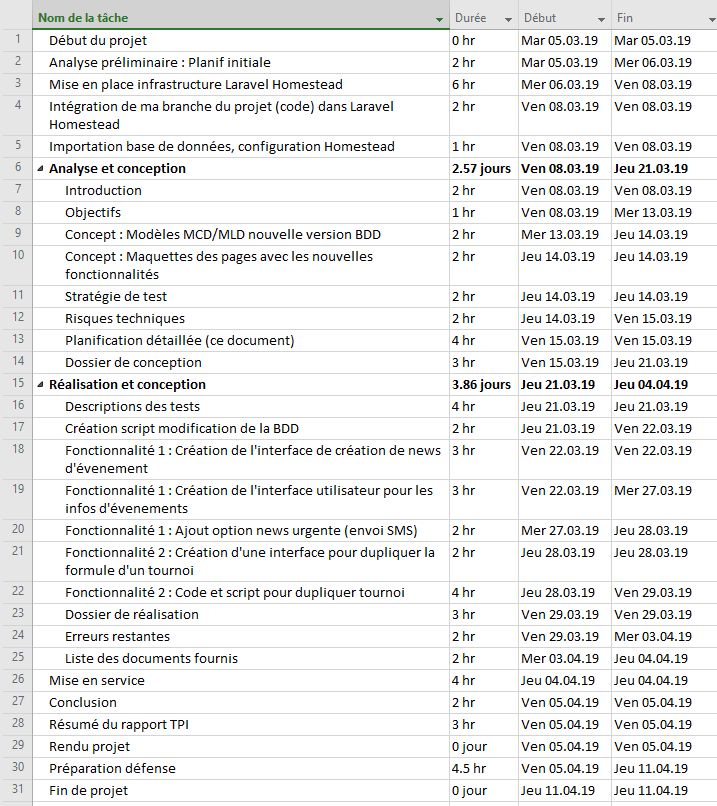
## Stratégie de test

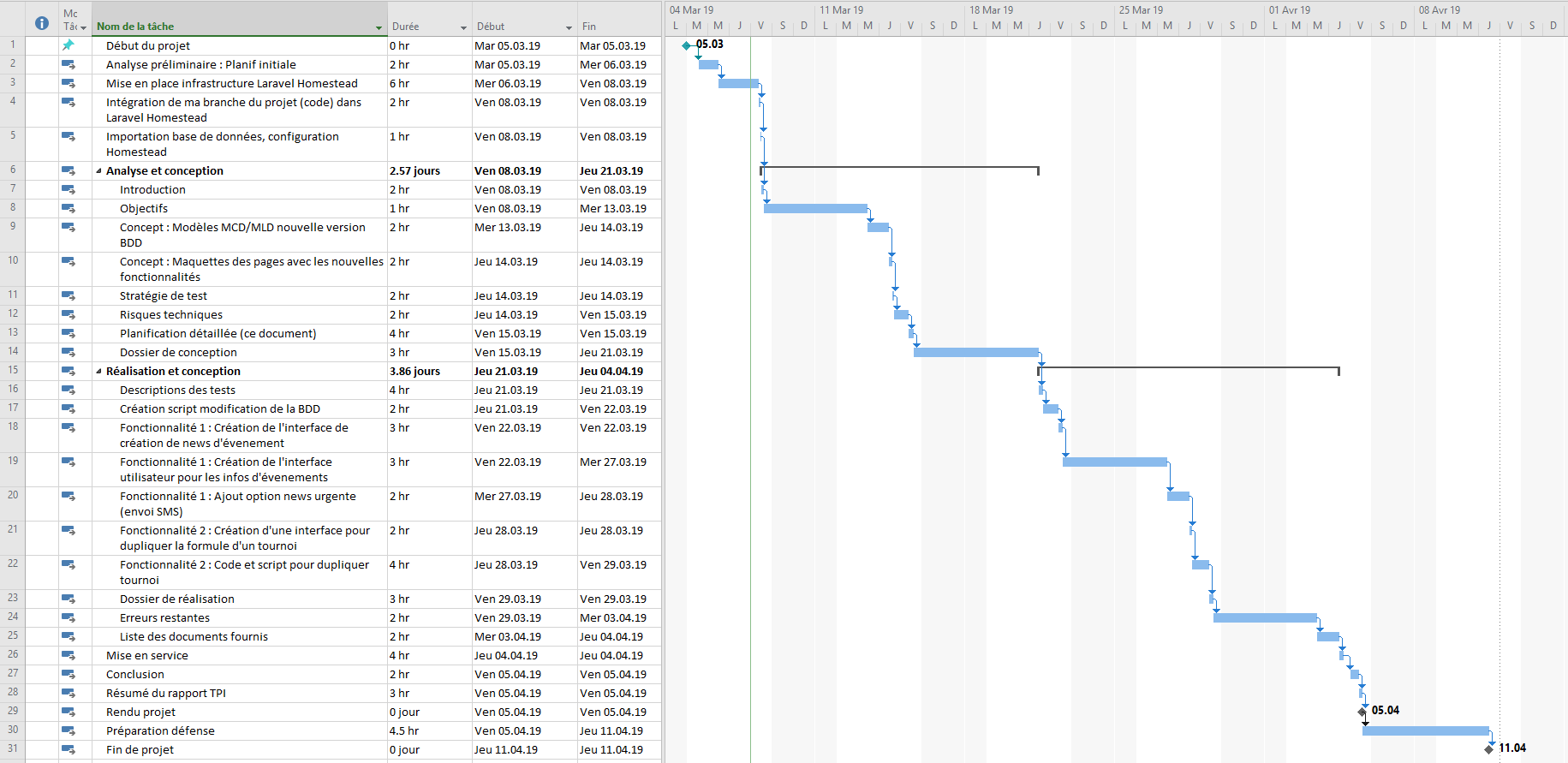
Les tests seront composés de tests unitaires, suivi de tests d’implémentation. Je testerai chaque fonctionnalité décrite dans les objectifs. Les tests se dérouleront avec des données réelles.

## Risques techniques

Je me sens relativement peu à l’aise avec mon projet, car je n’ai encore jamais utilisé le framework Laravel. J’ai en revanche fait plusieurs projets web en PHP, HTML, CSS, etc. J’ai déjà perdu beaucoup de temps pour mettre en place l’environnement Laravel Homestead, et je me sens un peu perdu en regardant le code de mon projet. En y regardant de plus près, j’ai l’impression de ne pas avoir beaucoup de code en Laravel à devoir faire, mais plutôt adapter du code existant et créer les pages en HTML,CSS, ce que je connais déjà. Le fait que j’ai recommencé mon pré-tpi fait que j’ai bien moins de temps pour le terminer, et je sens qu’il va m’être difficile de faire une documentation de qualité, tout en réussissant à intégrer mes deux fonctionnalités.

## Planification





## Dossier de conception

Pour mener ce projet à bien, je vais développer mon site web sur un ordinateur OptiPlex 7050, sous Windows 10 x64, qui appartient au CPNV. Au niveau des logiciels, je vais utiliser PHPStorm, NotePad++, Git, Laravel Homestead, Vagrant, Virtual Vox, Firefox, Chrome, Word et Project. Les maquettes du site web ainsi que les modèles de la base de données ont été détaillées au N°2.1.

# Réalisation

## Dossier de réalisation

## Description des tests effectués

## Erreurs restantes

## Liste des documents fournis

# Conclusions

# Annexes

## Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

## Sources – Bibliographie

## Journal de travail

Document excel annexe, sera intégré ici en fin de projet

## Manuel d'Installation

## Manuel d'Utilisation

## Archives du projet