

Joutes  
CPNV

**Auteurs**

Kevin Jordil

Benjamin Delacombaz

Table des matières

**Aucune entrée de table des matières n'a été trouvée.**

# Introduction

Lors de l’attribution des projets pour MAW 2.1, nous avons reçu le projet Joutes avec comme chef de projet Monsieur Chevillat. Cependant, Jérome Chevillat n’était pas le chef de projet de Joutes pour les autres années.

Nous avons commencé par lire la documentation des anciens élèves ayant travaillés sur le projet, elle explique bien les points exécutés pendant le projet et comment il fonctionne. Cependant il manquait une partie assez importante, l’état du projet, car aucun outil de gestion de projet n’était mentionné. Certes, après quelques configurations standard nous avons réussi lancer le projet et constater de nous-même l’état.

# Difficultés rencontrées

## Connexion

Une fonctionnalité de connexion au joutes était en train d’être developée. Hors pour se connecter au joutes, il faut utiliser SAML.

SAML est une technologie qui permet de centraliser l’authentification sur un service au lieu d’avoir une authentification différente sur chaque application.

Dans notre cas, nous ne pouvons donc pas créer notre propre système de login, il a donc fallu utiliser un navigateur intégré à l’application pour ouvrir la page de login SAML de l’intranet. Hors à ce moment-là une erreur survient. Il est impossible d’ouvrir la page d’authentification en mode iframe

<https://github.com/simplesamlphp/simplesamlphp/blob/master/templates/includes/header.php>

header('X-Frame-Options: SAMEORIGIN');

## Detection de domaine

# Gestion de projet

## Choix de l’outils

## Git project

# Continuation du projet

# Conclusion

15 minutes de pres + 5 de démo