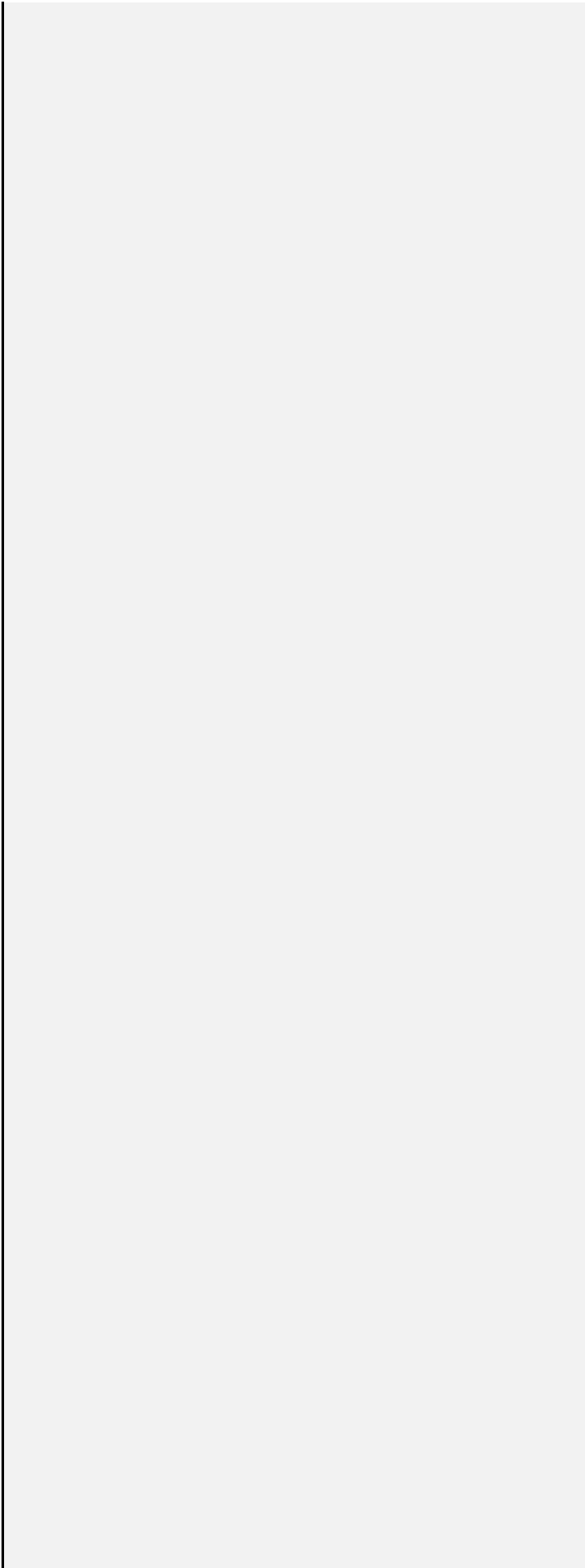
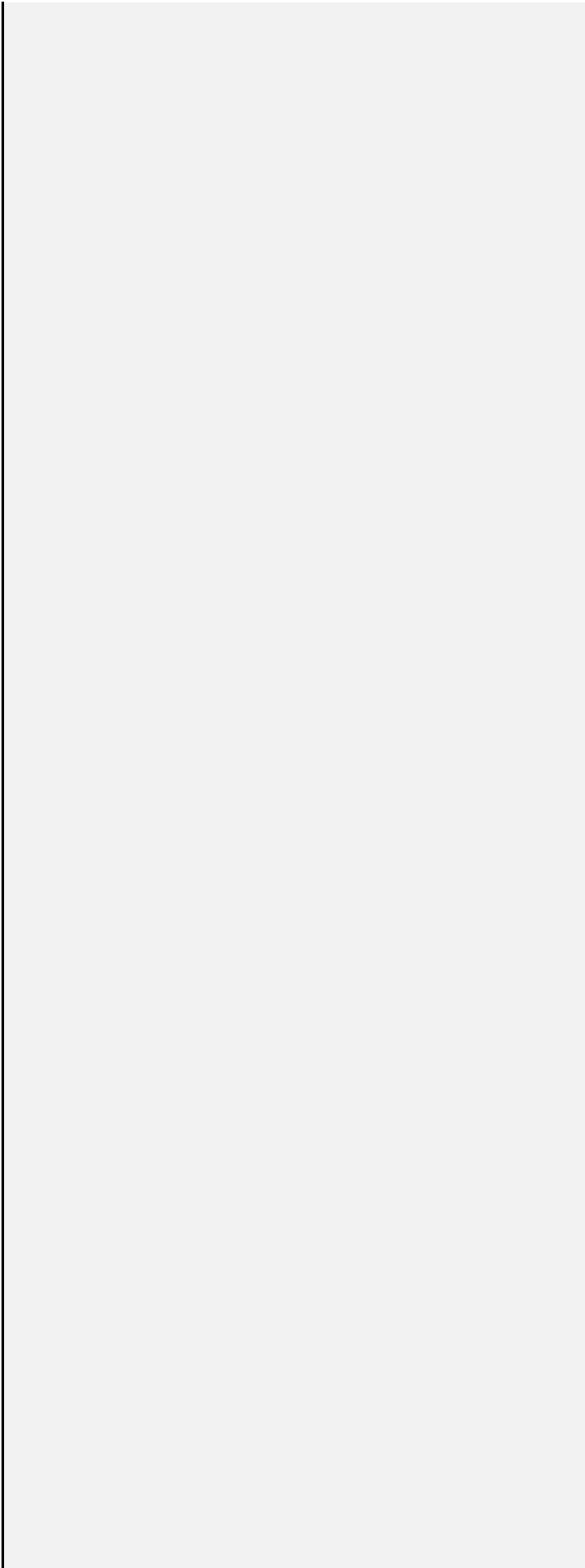
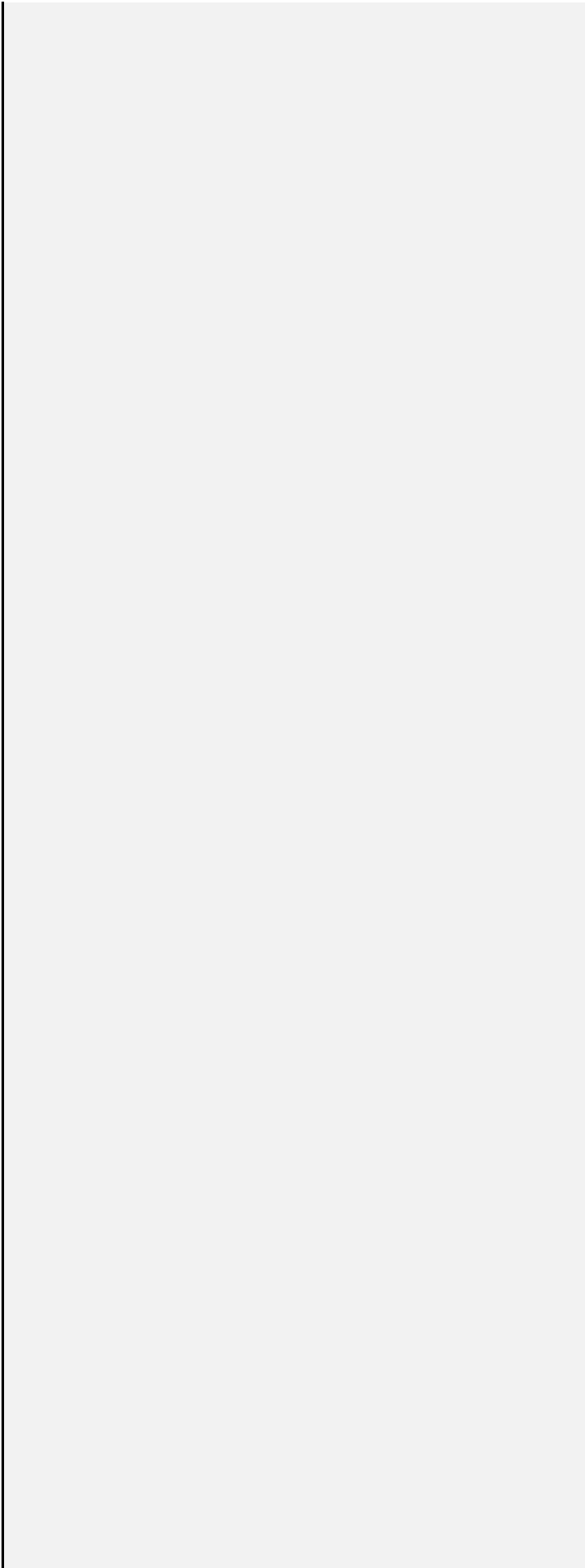


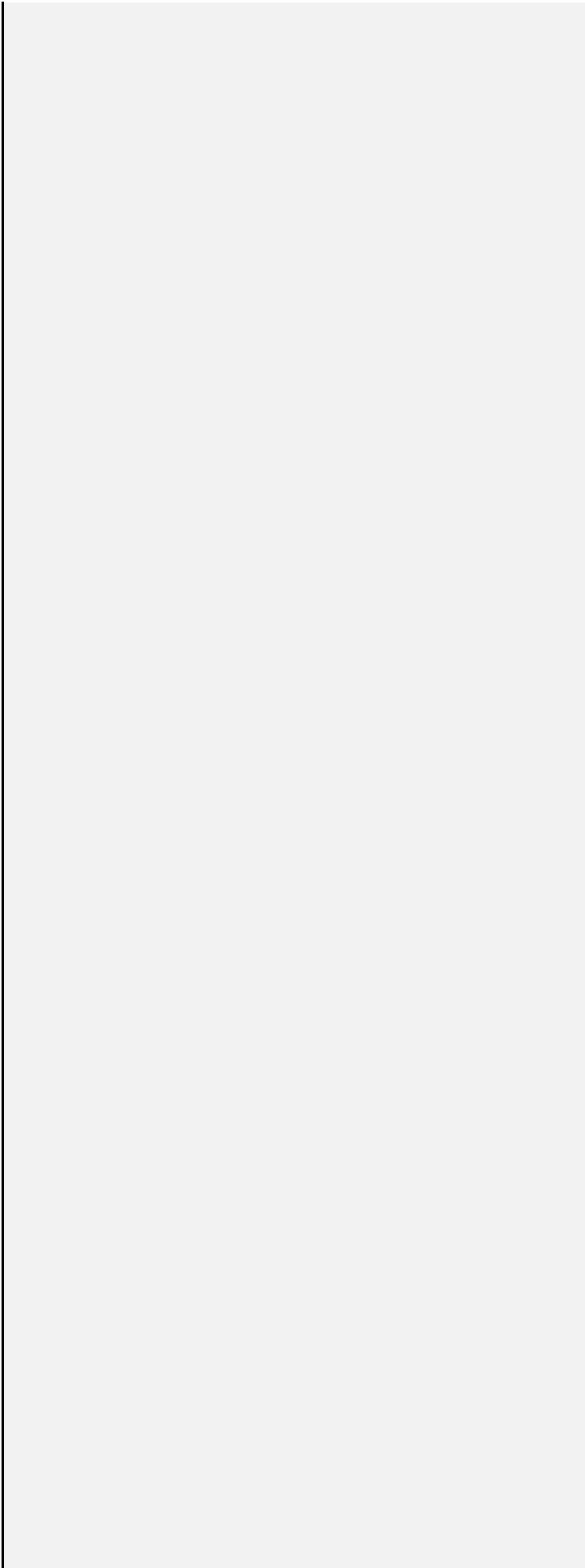
Date	Heure début	Heure fin	Temps
05.02.2020	10.40 h	11:45	01:05
05.02.2020	11.50 h	12:05	00:15
05.02.2020	12.10 h	12:15	00:05
07.02.2020	09.50 h	12.15 h	02:25
07.02.2020	16.45 h	17.00 h	00:15
08.02.2020	17.00 h	19.00 h	02:00
09.02.2020	13.30 h	15.00 h	01:30
12.02.2020	10.50 h	12.15 h	01:25
16.02.2020	13.30 h	15.00 h	02:00
28.02.2020	10.50 h	12.15 h	01:25
04.03.2020	10.30 h	12.15 h	01:45
06.03.2020	10.50 h	12.15 h	01:25
11.03.2020	10.50 h	12.15 h	01:25
18.03.2020	10.50 h	12.15 h	01:25
20.03.2020	08.00 h	10.00 h	02:00
20.03.2020	10.30 h	11.00 h	00:30
25.03.2020	11.30 h	12.15 h	01:25
27.03.2020	13.30 h	15.00 h	01:30
28.03.2020	13.30 h	14.30 h	01:30
28.03.2020	13.30 h	15.00 h	00:30
29.03.2020	08.30 h	10.00 h	01:30
11.06.2020	13.30 h	15.00 h	01:30
11.06.2020	15.00 h	17.00 h	02:00

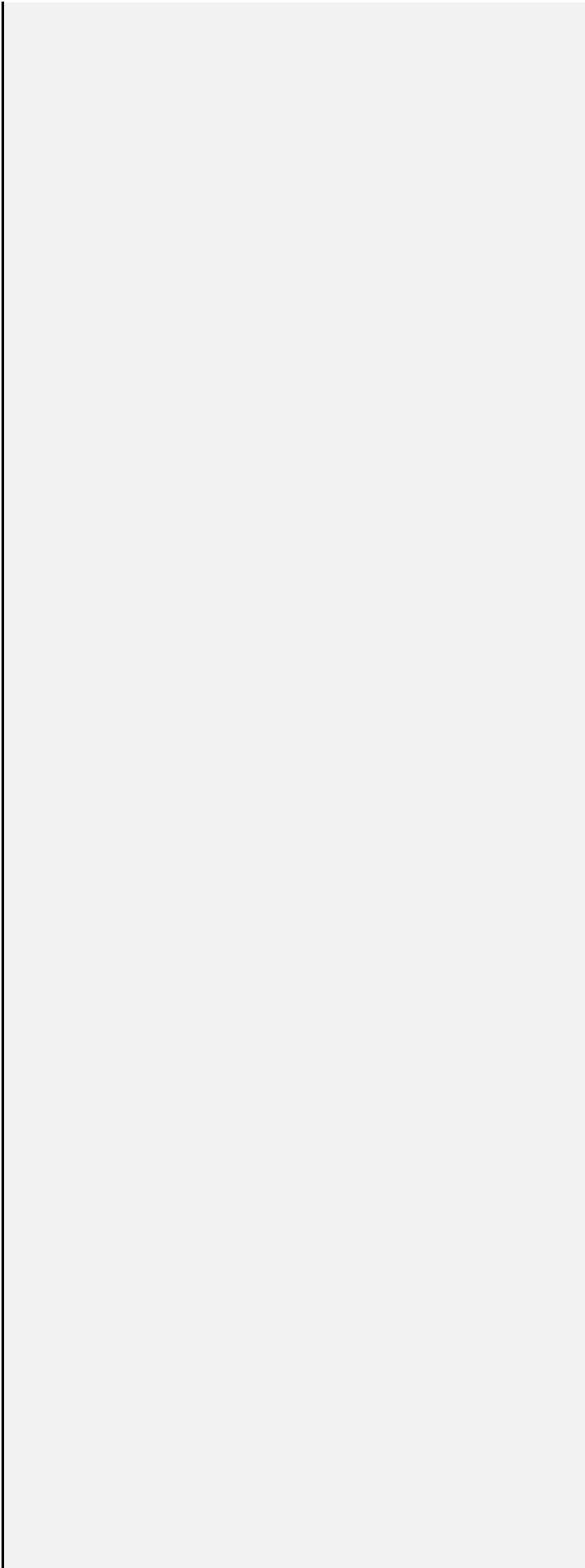


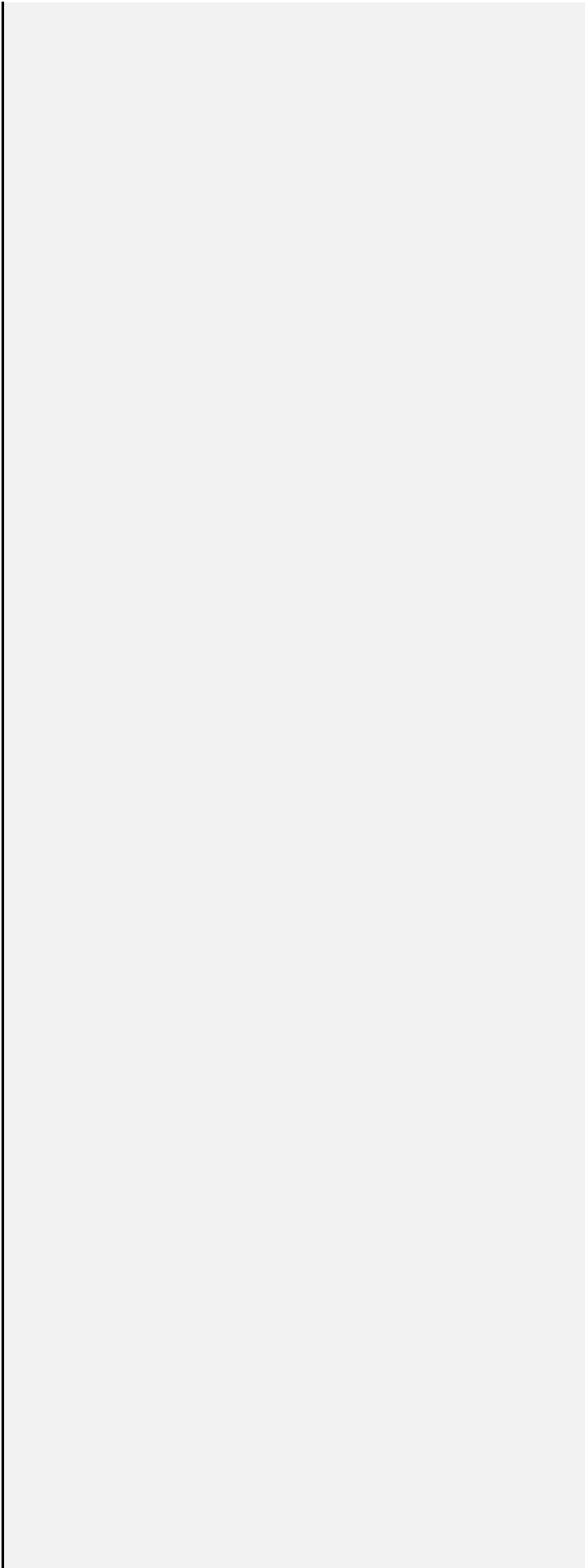




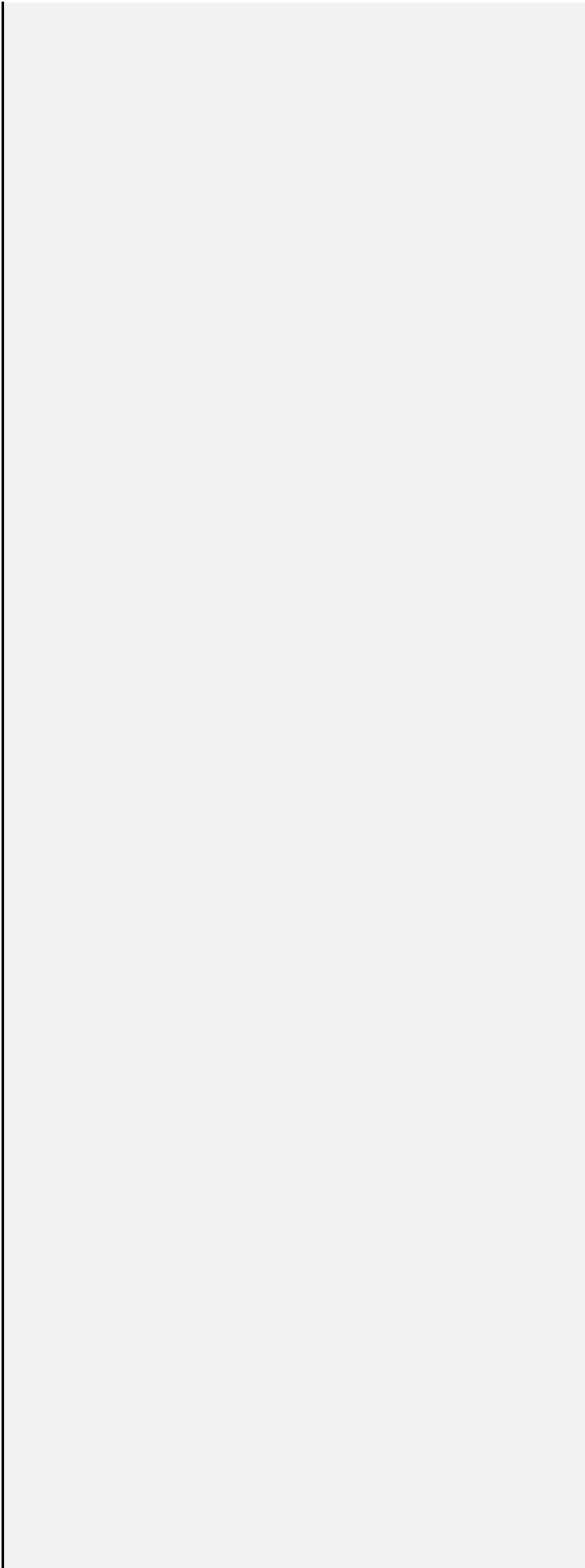


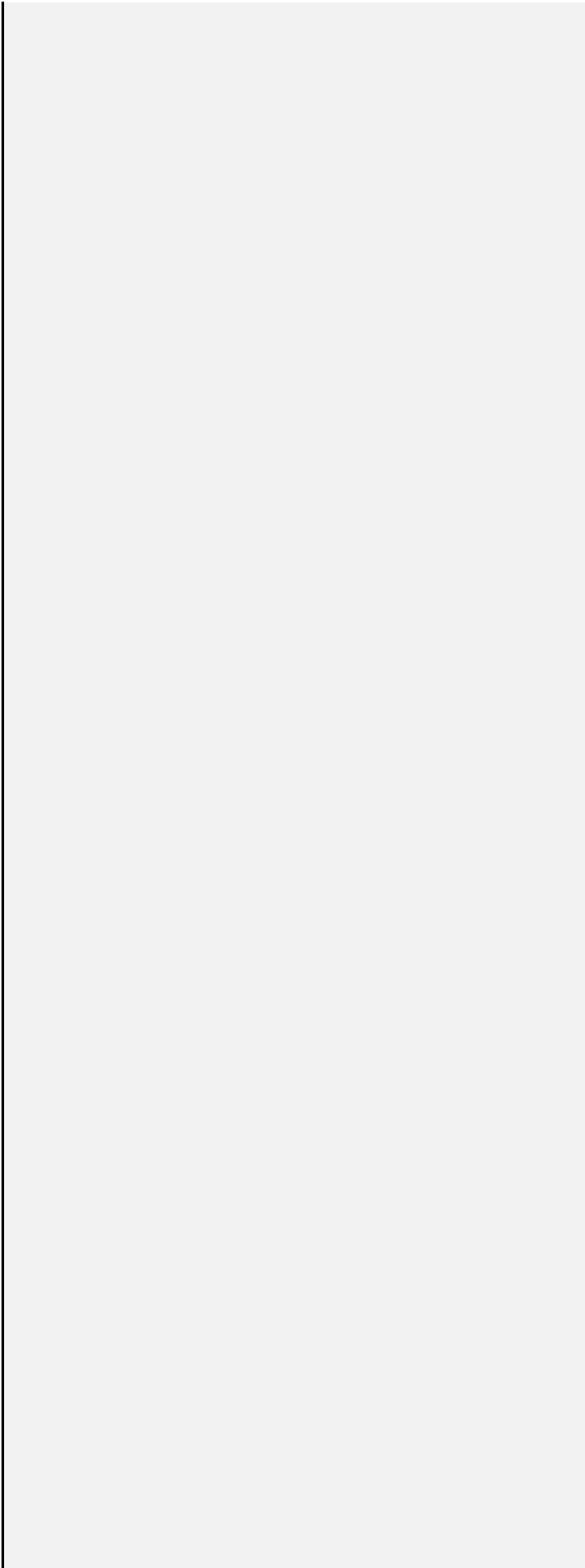


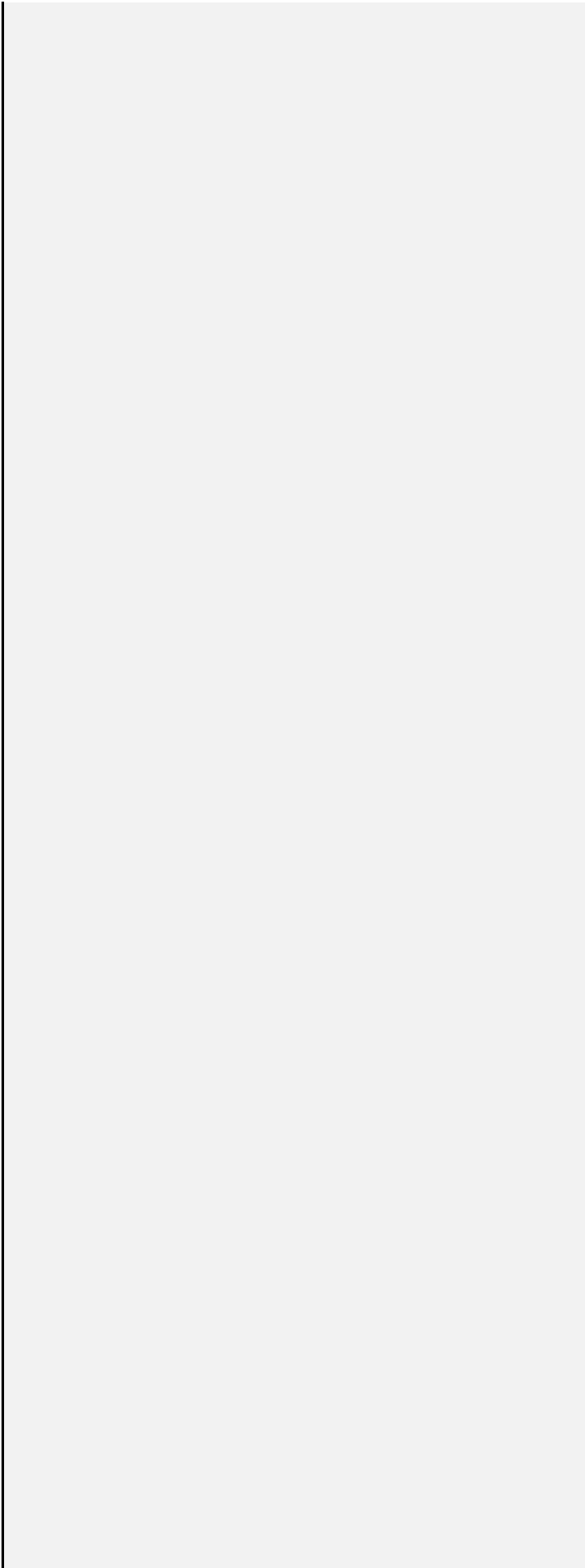


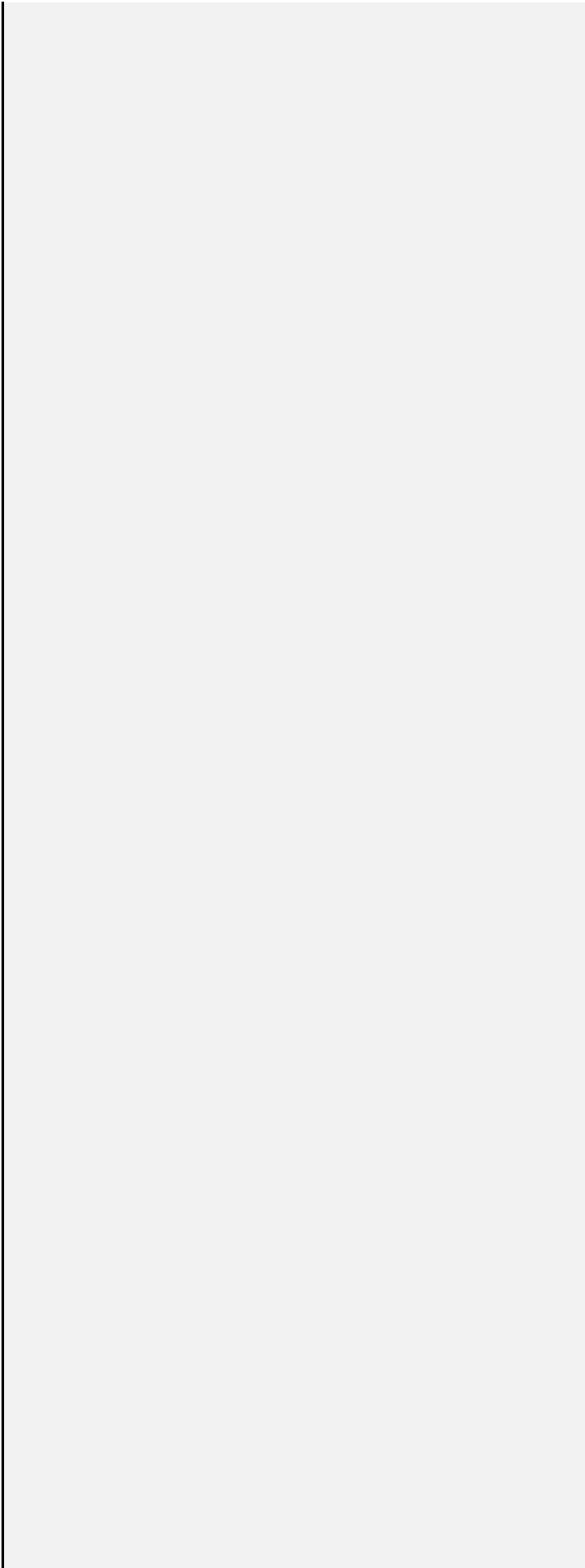


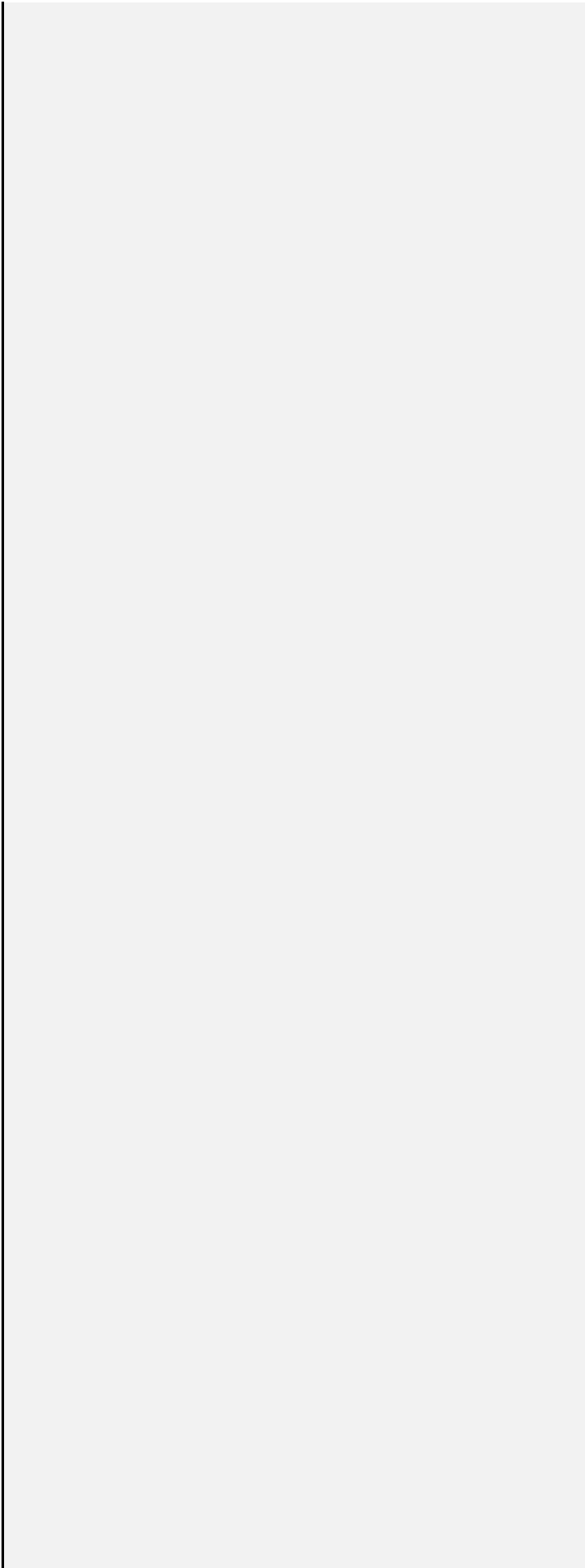


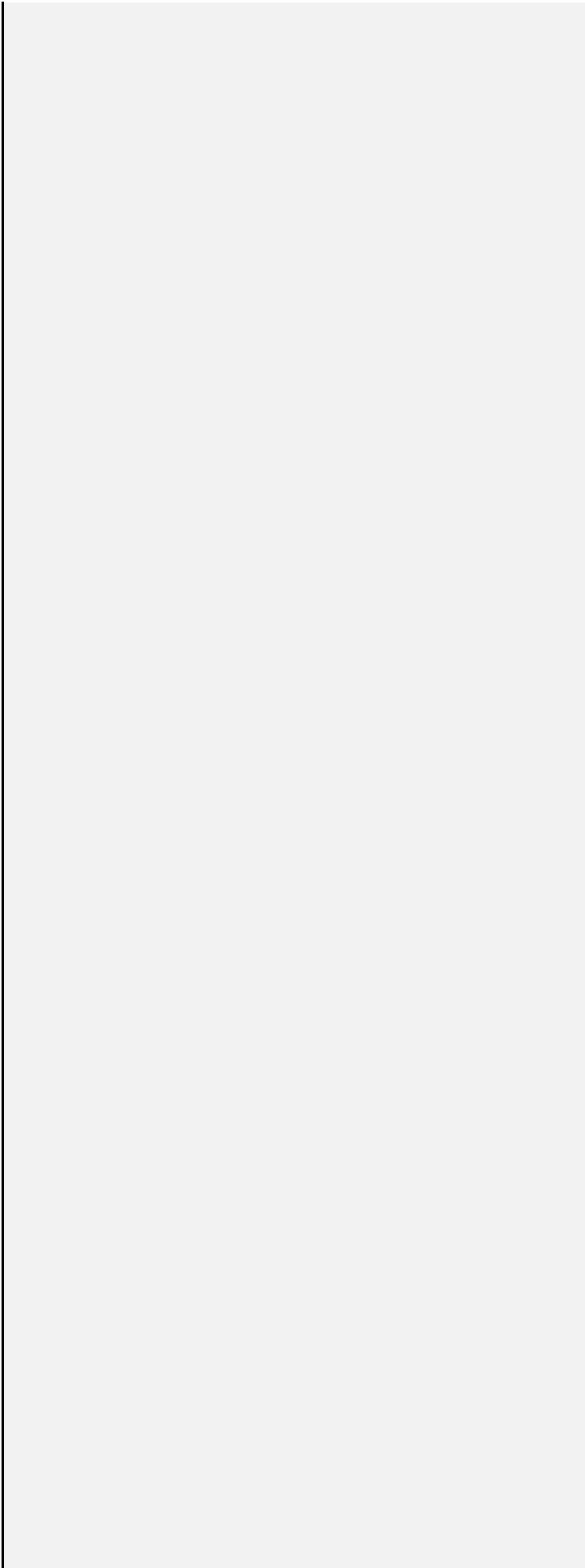


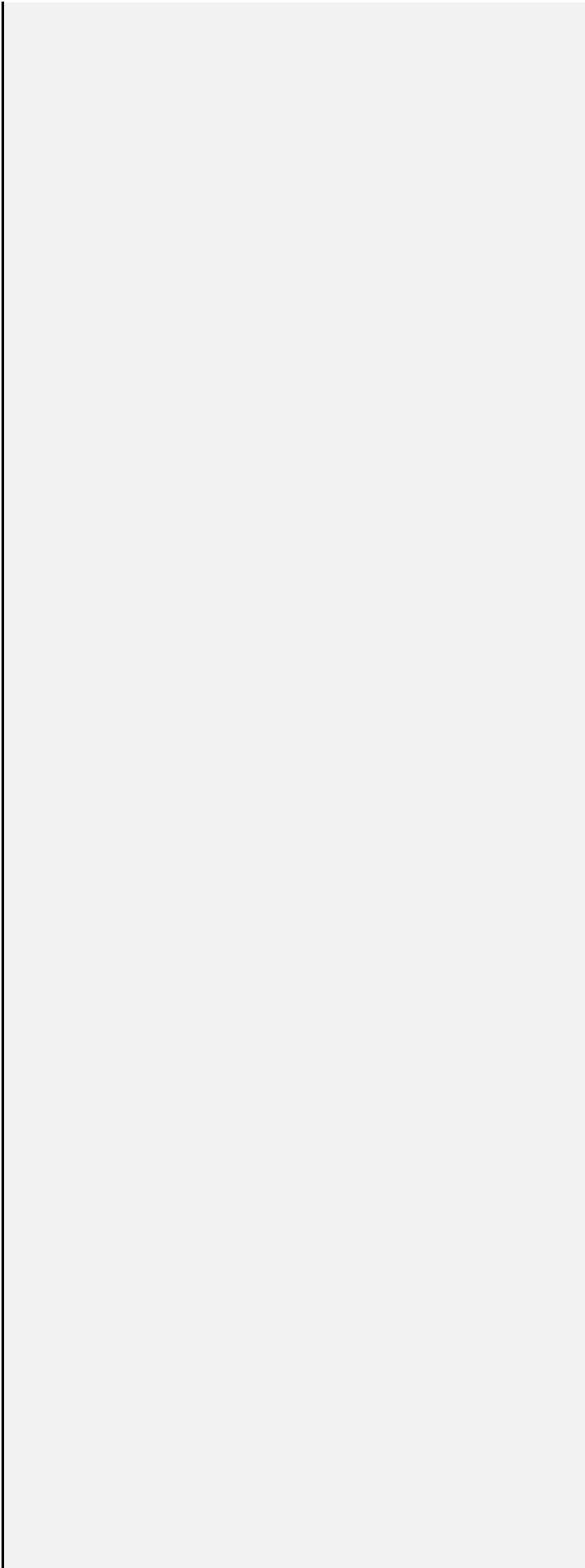


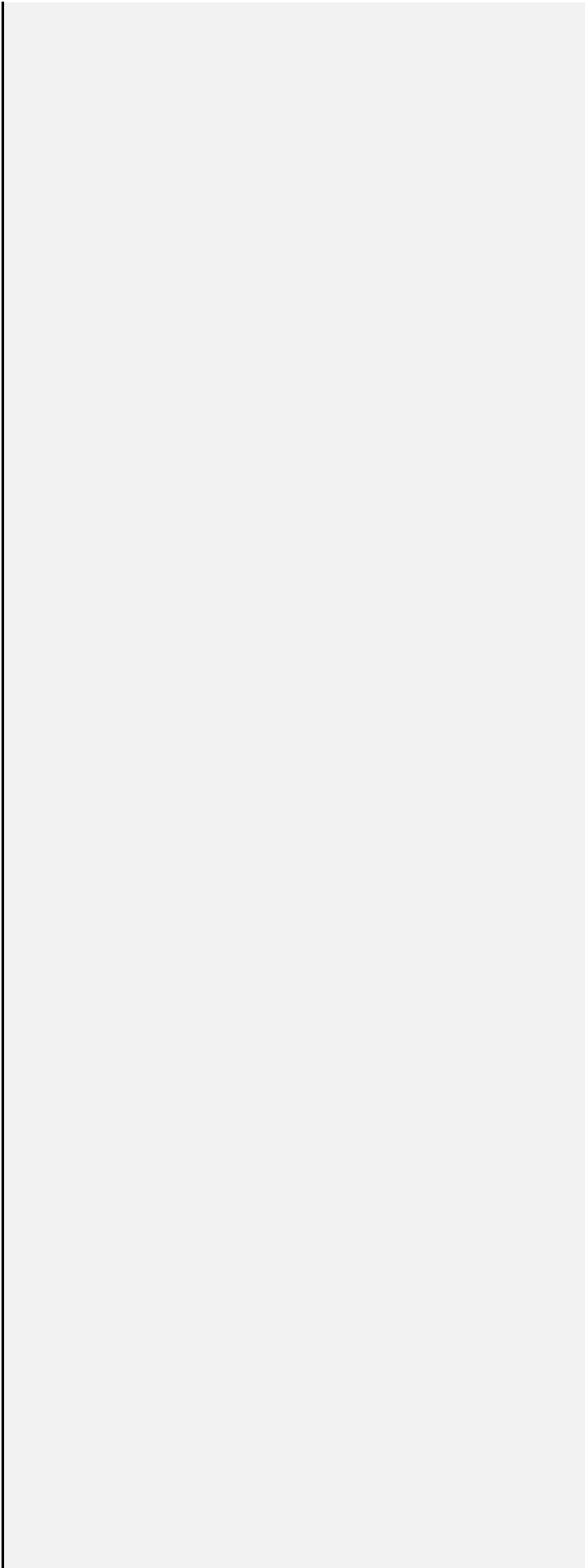




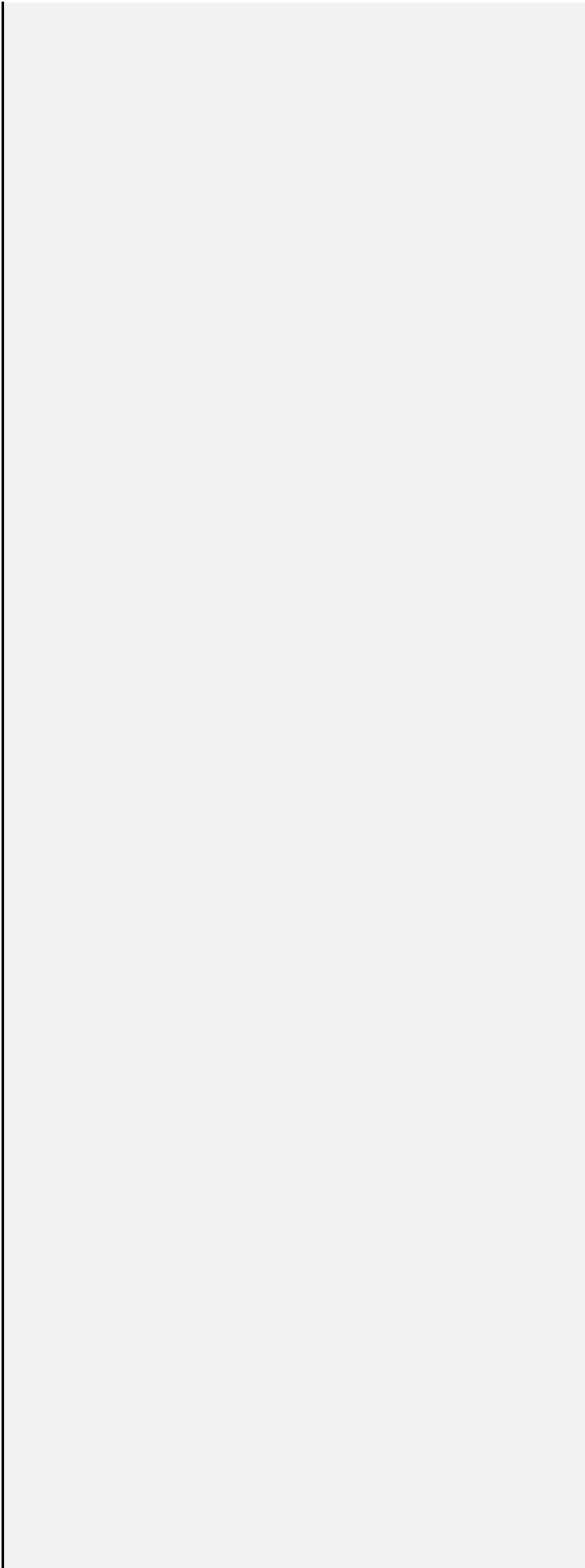


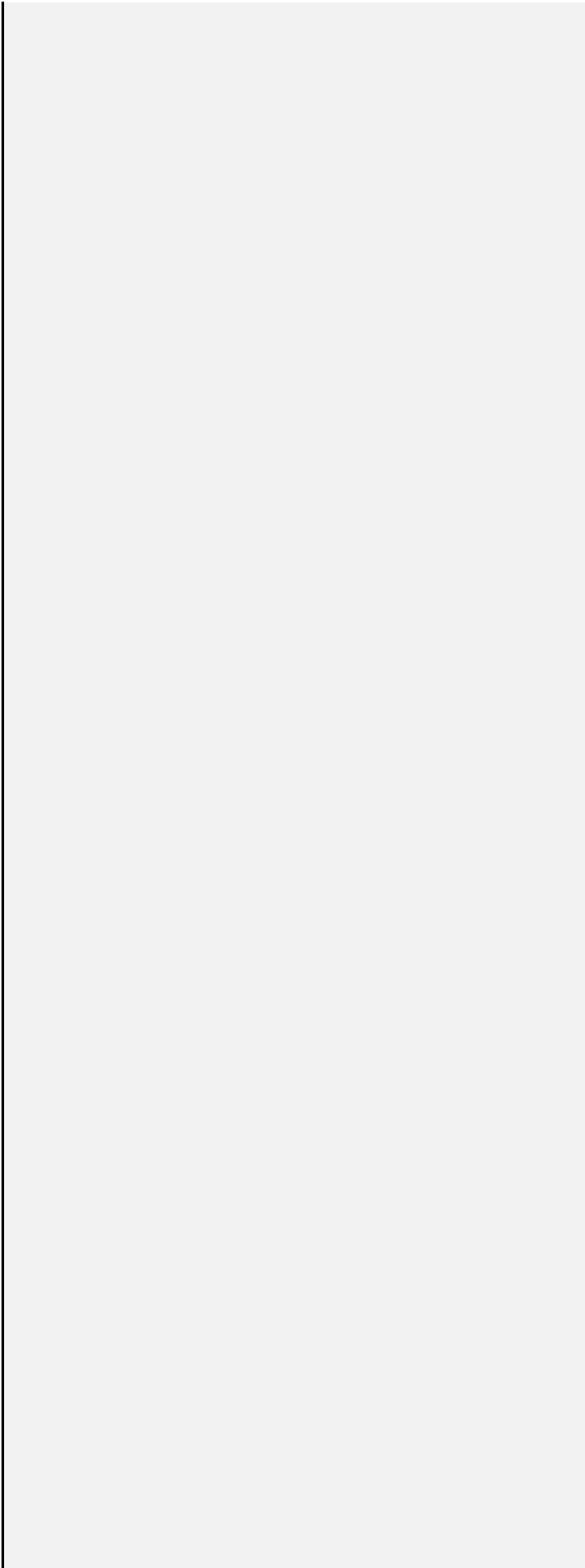


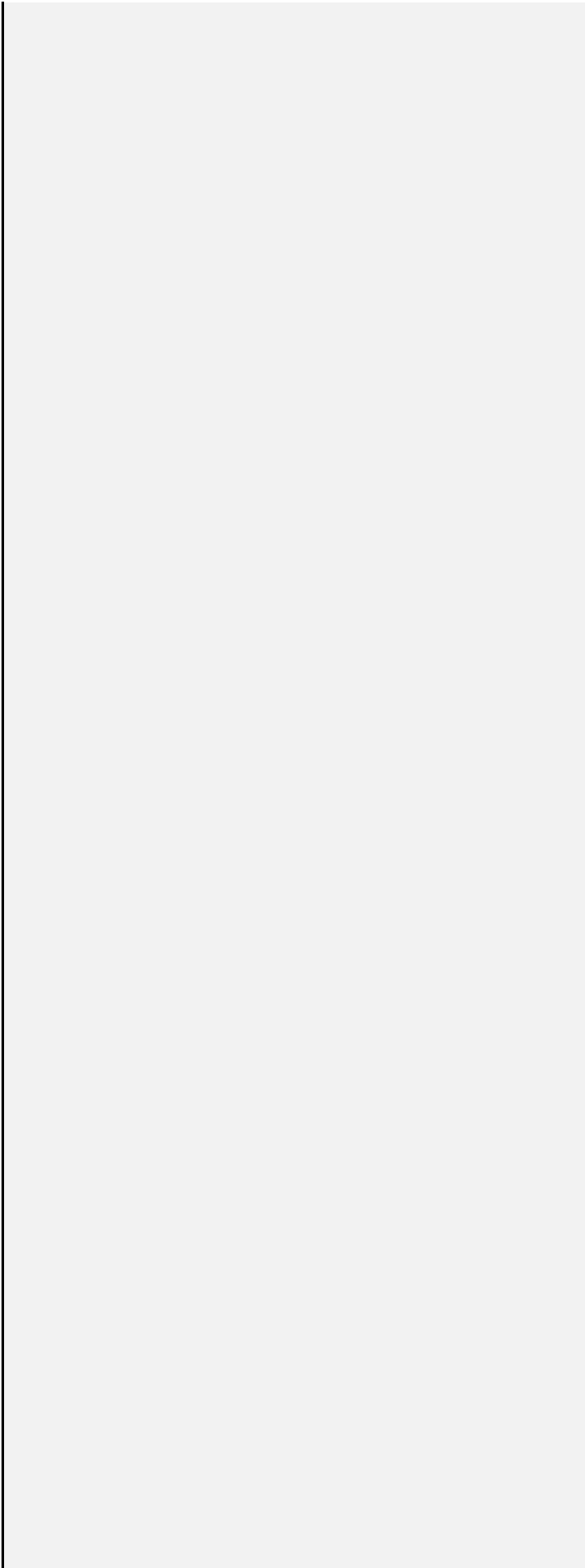


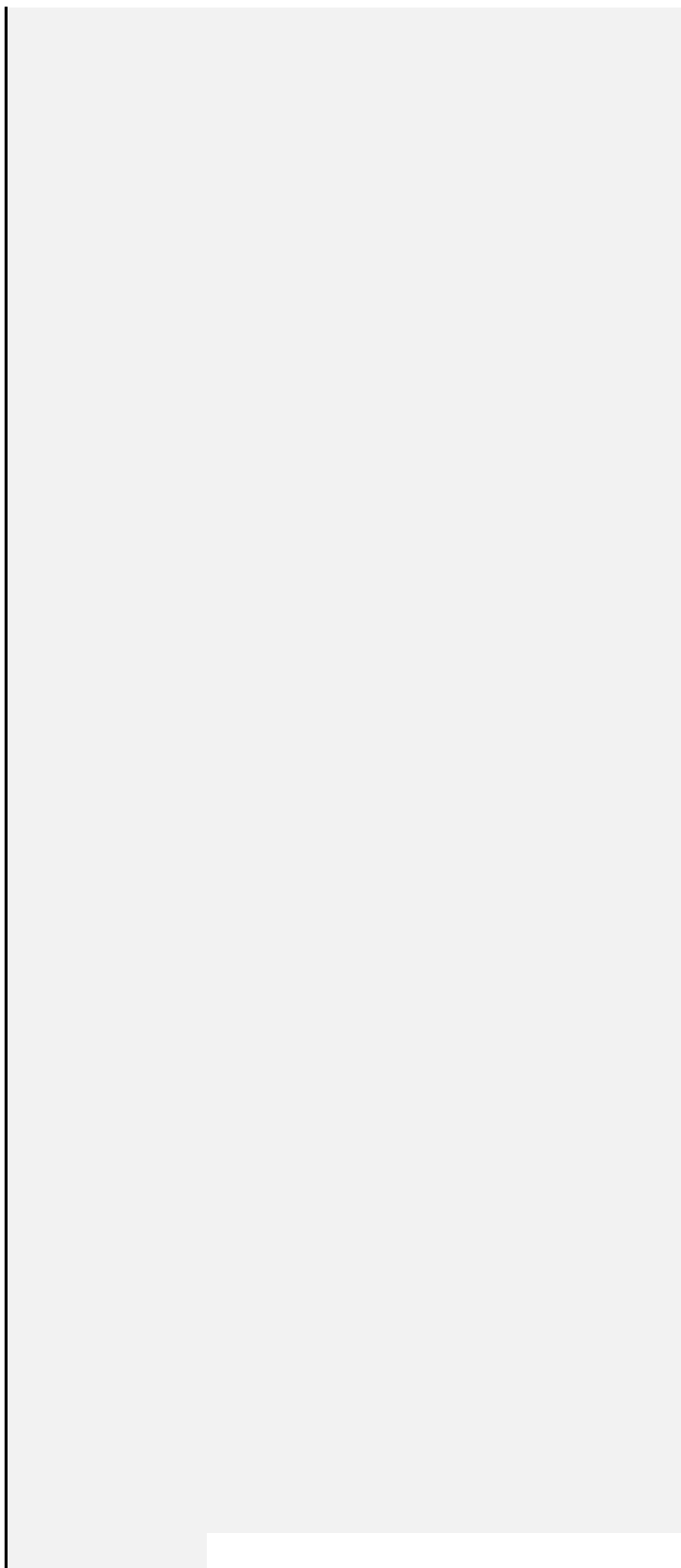




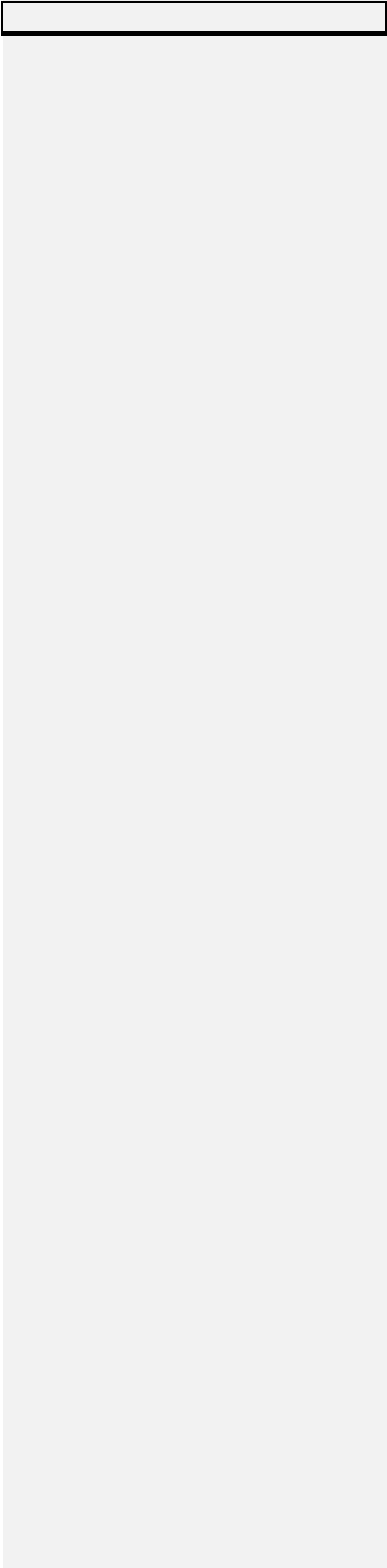








[illegible]













































# Journal de Travail de PEDRO PINTO

## Déscription

Introduction a la gestion de projet.  
(Analyse ; Planification ; Réalisation ; Documentation ; JDT)  
Exemple pris avec "Voyage au Japon".

Mise en place du journal de travail sur Excel  
début journal de bord sur Excel "même fichier"

Théorie USE CASE + Scénarios  
Début du remplissage du CdC

Mise en place de l'environnement de travail pour le code de la Bataille Navale  
Début du code préparation du système de menu principale à l'aide d'un switch  
rédaction de la sélection Aide dans le menu principale  
UseCase + scénarios + CdC  
Affichage de la grille de jeu lors de la sélection jouer dans le menu  
Livraison des UseCase + scénarios terminé  
Maquettes et MCD  
Livraison Maquettes et MCD  
mise en place de la section de jeu basé sur une grille cela prend en compte  
L'affiche de la grille avec les bateaux placés  
demande de coordonnées pour un tire  
affichage des tirs sur la grille  
indication si le tire a touché, coulé ou a l'eau  
Réglages de certains problèmes mineurs dans le code  
erreur de saisie  
orthographe  
bugs  
Rédactions des sprints de 1 à 5  
Screens des sprints de 1 à 5  
finition du code pour le rendu 0.1 ajout des dernières fonctionnalités  
Mise en place du rendu pour la version 0.1 cela prend en compte  
Code  
Use case  
scénarios  
MCD  
Maquettes  
Rééditions des sprints finaux de 6 à 8  
Screens des sprints de 6 à 8  
apprentissage des méthodes SMART ainsi que des tests  
rappel de smart est info sur les 1er retours effectués  
Amélioration des rendus à l'aide des retours reçus précédemment  
refont du MCD  
Ajout dans le rapport les Use Case les scénarios est le MCD  
réécriture du journal de travail  
amélioration minimale de la mise en page

