

README

Introduction

Ce projet "Restaurant" est un projet permettant d'évaluer vos compétences en modélisation UML. Il s'agit de la suite de notre exercice réalisé en classe.

Module UML1

Volée 2022-2023 - T2

Classes Si-T1a

Modalité d'évaluation

Temps à disposition 90 min

IDE libre

Réseau Oui

Mode Collaboratif En solo

Note $\text{NbPointsObtenus}/\text{NbPointsTotaux} \times 5 + 1$

Pondération Vaut 2/3 de la note du module

Comment débuter ?

- Avant l'examen

1. Créer un dépôt du nom de "UML1_COM_NomDeFamille"
2. Inviter votre animateur (droits en modification)
3. Cloner ce dépôt (un fork ne permet pas de passer le dépôt en privé)
4. Intégrer le code dans votre propre dépôt
5. Lire le document [Sprint03](#)

- Durant l'examen

1. Réaliser le diagramme de cas d'utilisation
2. Réaliser le diagramme de classes
3. Coder l'architecture dans le langage de votre choix
4. Livrer le tout sur votre dépôt git. Créer une issue (en mentionnant @nicolas.glassey) pour demander la review.