

README

Introduction

Ce projet "Restaurant" est un projet permettant d'évaluer vos compétences en modélisation UML. Il s'agit de la suite de notre exercice réalisé en classe.

Module	UML1
Volée	2022-2023 - T2
Classes	Si-T1a

Modalité d'évaluation

Temps à disposition	90 min
IDE	libre
Réseau	Oui
Mode Collaboratif	En solo
Note	$\text{NbPointsObtenus} / \text{NbPointsTotaux} * 5 + 1$
Pondération	Vaut 2/3 de la note du module

Comment débiter ?

- Avant l'examen
 1. Créer un dépôt du nom de "UML1_COM_NomDeFamille"
 2. Inviter votre animateur (droits en modification)
 3. Cloner ce dépôt (un fork ne permet pas de passer le dépôt en privé)
 4. Intégrer le code dans votre propre dépôt
 5. Lire le document [Sprint03](#)
- Durant l'examen
 1. Réaliser le diagramme de cas d'utilisation
 2. Réaliser le diagramme de classes
 3. Coder l'architecture dans le langage de votre choix
 4. Livrer le tout sur votre dépôt git. Créer une issue (en mentionnant @nicolas.glassey) pour demander la review.