

Presentado por:

Carlos Andrés Poveda

FACULTAD DE INGENIERIA DE SOFTWARE

Bases de datos Avanzado

Docente

William Ruiz

Diciembre del 2023

Requerimientos No Funcionales

- El proyecto elaborado requiere tener acceso a la base de datos con el nombre de Evento Deportivo las 24 horas los 7 días de la semana, con el fin de garantizar dicho acceso y disponibilidad completa se tendrán en cuenta los siguientes requerimientos:
- Como requerimiento principal es mantener el funcionamiento permanente de la base de datos Evento Deportivo y sus colecciones.
- Se debe replicar la base de datos, en ella deben contener tres nodos, los cuales representaran a tres servidores con el almacenamiento de la misma información.
- Cada uno de los servidores o nodos debe manejar los permisos necesarios para acceder a la información de la base de datos y replicarla.
- En caso de que el servidor o nodo maestro no se pueda acceder el sistema nos permitirá que algún nodo secundario nos de acceso a la información si generar trauma alguno.
- El sistema debe garantizar que el ingreso, la consulta o la modificación de información se realice son contratiempos y de la forma más ágil posible.

Entregable

Entregables: un documento PDF con el link a los siguientes entregables que estará alojado en el repositorio GitHub o Git

que el tutor les indicará.

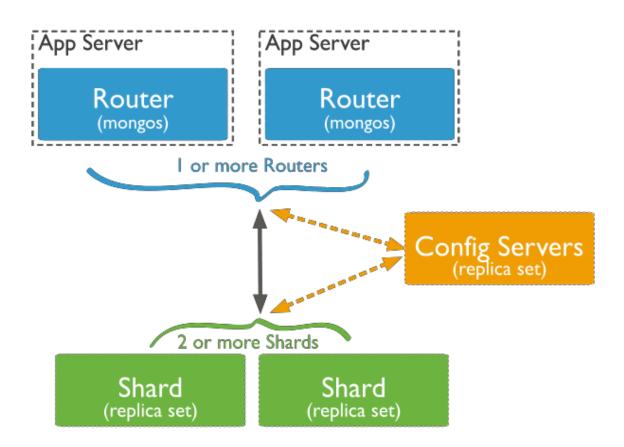
1. Los comandos o directivas para replicar las bases de datos del evento deportivo en mínimo 3 nodos, planteado aco

documento de requerimientos no funcionales.

- 2. Los casos de pruebas relacionados con disponibilidad y redundancia requeridos.
- 3. Resultados de la realización de los casos de prueba de replicación propuestos.
- 4. Video (máximo 5 minutos) explicando el proyecto y los comandos realizados y los resultados obtenidos. El video claro y preciso, adicionalmente deben participar todos los integrantes del equipo.

Link de video : https://youtu.be/ZZkra4NJnb0

Diagrama del particionamiento usado en forma horizontal



 Para iniciar necesitamos que cada uno de los servidores de configuración le sean creados directorios de almacenamiento o carpetas, esto gracias al modo de que cada uno tendrá el objetivo de guardar y organizar los datos.

Creación de Nodos con el método ReplicaSEt Sentencia

> MiejReplicaset = new ReplSetTest ({name: "NodosTaller", nodes: 3})

```
> MiejReplicaset = new ReplSetTest ({name: "NodosTaller", nodes: 3})
starting new replica set NodosTaller
{
    "kDefaultTimeoutMS" : 600000,
        "getReadConcernMajorityOpTimeOrThrow" : function(conn) {
        const majorityOpTime = _getReadConcernMajorityOpTime(conn);
        if (friendlyEqual(majorityOpTime, {ts: Timestamp(0, 0), t: NumberLong(0)})) {
            throw new Error("readConcern majority optime not available");
        }
        return majorityOpTime;
    },
    "nodeList" : function() {
        var list = [];
        for (var i = 0; i < this.ports.length; i++) {
            list.push(this.host + ":" + this.ports[i]);
        }
        return list;
    },
    "getNodeId" : function(node) {
        if (node.toFixed) {
            return parseInt(node);
        }
        for (var i = 0; i < this.nodes.length; i++) {
            if (this.nodes[i] == node) {
                return i;
        }
    }
}</pre>
```

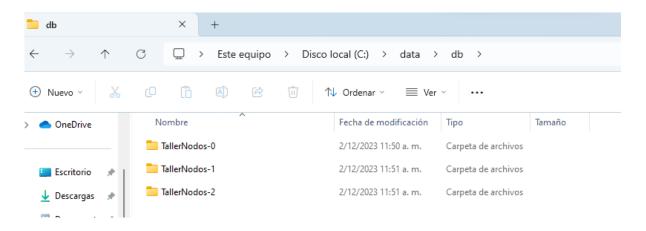
Se valida la creación de los tres nodos y el nombre del equipo

```
"waitForMaster" : function(timeout) {
var master;
assert.soonNoExcept(function() {
   return (master = self.getPrimary());
}, "waiting for master", timeout);
return master;
"name" : "NodosTaller",
"useHostName" : true,
"host" : "William",
"oplogSize" : 40,
"useSeedList" : false,
"keyFile" : undefined,
"protocolVersion" : undefined,
"waitForKeys" : undefined,
"nodeOptions" : {
       "n0" : undefined,
       "n1" : undefined,
        "n2" : undefined
"nodes" : [ ],
"ports" : [
        20001,
        20002
]
```

Se toma el conjunto de replicas y se replican con el siguiente comando a cada uno de los nodos

MiejReplicaSet.startSet()

Se valida la creación de los nodos



En esta instancia ya se van a validar los nodos en donde se realizan las replicas

Primero se establece conexión con el nodo primario

Se validan las Colecciones Dentro de la Base de Datos Taller

```
> show collections arbitros deportistas encuentros entrenadores equipos tablaposiciones
```

Se realiza las validaciones para verificar el nodo primario

Comando: TestDB.isMaster

Se realiza pruebas con inserción de datos a la colección Deportistas

Sentencia: testDB.deportistas.insert

```
> testDB.deportistas.insert(
... ... { "Nombres": "Julian",
... ... "Apellidos": "Alvarez",
... ... "Edad": 23,
... ... "Cedula": 1061741241,
... ... "Celular": {
... ... "$numberLong": "3154117224"});
WriteResult({ "nInserted" :1 })
```

Se realiza pruebas con inserción de datos a la colección Equipos

```
> testDB.equipos.insert(
... ... {
... "Nombre": "SantaFe",
... "Ciudad": "Bogota", 41241,
... "Año": 1912
WriteResult({ "nInserted" :1 })
```

Se valida consultando los datos ingresados deportistas

testDB.deportistas.find()

Se valida consultando datos ingresado a la colección equipos

```
> testDB.equipos.count()
2
> db.equipos.find()
> testDB.equipos.find()
{ "_id" : ObjectId("656b9fabc1c42873bfc6f3aa"), "Nombre" : "SantaFe", "Ciudad" : "Bogota", "Año" : 1912 }
{ "_id" : ObjectId("656b9fe5c1c42873bfc6f3ac"), "Nombre" : "Barcelona", "Ciudad" : "Madrid", "Año" : 1900 }
```

Se valida conectándose al nodo 20001 para verificar que si se este replicando la

información del nodo maestro

Primero se valida conexión

```
> connSecondary = new Mongo("Cpovedar:20001")
connection to Cpovedar:20001
> secondaryTestDB = connSecondary.getDB("Taller")
```

Luego de conectarnos le consultamos al nodo si es o no el nodo maestro lo cual la respuesta fue (False) es decir que no

SecondaryTestDB.isMaster()

Ya estando en el nodo secundario se debe habilitar permisos de lectura y se realiza con el siguiente comando

connSecondary.setSecondaryOk()

```
> connSecondary.setSecondaryOk()
```

Luego de conceder permisos de lectura a este nodo secundario se procede a consultar las dos colecciones y los dos registros

También se valida en la colección equipos

```
> connSecondaryTestdb.equipos.find()
{ "_id" : ObjectId("656b9fabc1c42873bfc6f3aa"), "Nombre" : "SantaFe", "Ciudad" : "Bogota", "Año" : 1912 }
{ "_id" : ObjectId("656b9fe5c1c42873bfc6f3ac"), "Nombre" : "Barcelona", "Ciudad" : "Madrid", "Año" : 1900 }
> |
```

Se valida conexión al nodo secundario

```
> connSecondary = new Mongo("Cpovedar:20002")
connection to Cpovedar ; 20002
> secondaryTestDB = connSecondary.getDB("Taller.")
```

Dado que el nodo secundario no tiene permiso se realiza la sentencia para los permisos de lectura

connSecondary.setSecondaryOk()

```
> connSecondary.setSecondaryOk()
```

Se valida con la sentencia que donde se esta consultando no es el nodo primario

SecondaryTestDB.isMaster()

Se consultan las colecciones de los datos

consultar las dos colecciones y los dos registros

También se valida en la colección equipos

```
> connSecondaryTestdb.equipos.find()
{ "_id" : ObjectId("656b9fabc1c42873bfc6f3aa"), "Nombre" : "SantaFe", "Ciudad" : "Bogota", "Año" : 1912 }
{ "_id" : ObjectId("656b9fe5c1c42873bfc6f3ac"), "Nombre" : "Barcelona", "Ciudad" : "Madrid", "Año" : 1900 }
> |
```

Ahora para definir un nuevo nodo secundario no conectamos al nodo 200001

```
> connPrimary = new Mongo("localhost:20001")
connection to localhost:20001
> |
```

Y con el siguiente comando le estamos definiendo un nuevo nodo primario

Con el comando NewPrimary = connNewPrimary.getDB("Taller")

```
> NewPrimary = connNewPrimary.getDB("Taller")
```

Volvemos a consultarle al nodo si estamos situados en el nodo primario que ya definimos para confirmar

SecondaryTestDB.isMaster()

Link de video: https://youtu.be/ZZkra4NJnb0