MICROCHIP STUDIO

AVR PROGRAMMING

Κυριακή Τσαντικίδου e-mail: k DOT tsantikidou AT upatras DOT gr

Διάρθρωση Παρουσίασης

- 1. Μετατροπέας Αναλογικού σε Ψηφιακό (ADC)
- 2. Δεύτερη Εργαστηριακή Άσκηση
- 3. Βιβλιογραφία

Μετατροπέας Αναλογικού σε Ψηφιακό

Ενότητα 1

Ορισμός και Τρόποι Λειτουργίας

- Ο Μετατροπέας Αναλογικού σε Ψηφιακό (Analog to Digital Converter ADC) είναι ένα σύστημα το οποίο μετατρέπει αναλογικά σήματα που έρχονται ως είσοδοι στα κατάλληλα PINs, όπως ήχος, ρεύμα, φως, κτλ., σε ψηφιακά σήματα.
- Οι τιμές των αναλογικών σημάτων μπορούν να διαβαστούν από τον μικροελεγκτή και να αξιοποιηθούν κατάλληλα.
- Οι βασικοί τρόποι λειτουργίας του ADC είναι δύο:
 - ► Το Free-Running Mode στο οποίο ο ADC συνεχώς δέχεται τιμές και τις μετατρέπει σε ψηφιακά σήματα.
 - Η προκαθορισμένη λειτουργία του, το Single Conversion Mode, που εκτελεί μόνο μία μετατροπή όποτε ζητηθεί στον κώδικα και μετά σταματά.

Ενεργοποίηση Μετατροπέα

- ► Πρώτα το resolution ορίζεται σε 10-bit ή 8-bit → Resolution Selection bit (RESSEL) στον Control A register (ADCn.CTRLA).
- ► Έπειτα, το Free-Running Mode ενεργοποιείται→ '1' στο Free-Running bit (FREERUN) στο ADCn.CTRLA. Στην περίπτωση που ζητείται να εκτελεστεί η προκαθορισμένη λειτουργία του ADC (single-conversion mode), δηλαδή να εκτελεστεί μία μόνο μετατροπή όποτε ζητηθεί, αυτό το ψηφίο (bit) δεν ενεργοποιείται και παραμένει '0'.
- ► Ορίζεται το ψηφίο (bit) με το οποίο θα συνδεθεί ο ADC → MUXPOS bit field στον MUXPOS register (ADCn.MUXPOS).
- ► Ο ADC ενεργοποιείται→ Γράφουμε '1' στο ENABLE bit στο ADCn.CTRLA.
- Δίνεται η επιλογή της ενεργοποίησης του Debug Mode ώστε ο ADC να μην σταματά ποτέ να τρέχει και να λαμβάνει τιμές.

Λειτουργία Σύγκρισης (Window Comparator Mode)

- Πρώτα εισάγεται το κατώφλι (threshold) στον καταχωρητή ADCn.WINLT και/ή ADCn.WINHT.
- Eνεργοποιείται η λειτουργία δημιουργίας διακοπών (interrupts) → Window Comparator Interrupt Enable bit (WCOMP) στον Interrupt Control register (ADCn.INTCTRL).
- ▶ Ορίζεται το επιθυμητό Mode (στην περίπτωσή μας θέλουμε διακοπές (interrupts), όταν RESULT<THRESHOLD) → WINCM bit field στον ADCn.CTRLE.</p>

Εκκίνηση Μετατροπής (Conversion)

- ► Για την εκκίνηση της λειτουργίας του ADC, πρέπει να γραφτεί '1' στο Start Conversion bit (STCONV) στον Command register (ADCn.COMMAND).
- Οι τιμές καταγράφονται στον καταχωρητή RES (Result).

Συμβουλή: Ανατρέξτε στο ATmega4808 DataSheet και διαβάστε καλά τις σελίδες 394-421. Αναγράφονται αναλυτικά όλες οι πιθανές λειτουργίες που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να κάνετε Analog to Digital Conversion. Στην εργαστηριακή άσκηση είστε ελεύθεροι να επιλέξετε όποιο mode σας βολεύει.

Λειτουργία Παραδείγματος

- ▶ Στο παράδειγμα, όταν ο ADC θα διαβάζει μετρήσεις που είναι κάτω από μία τιμή (για παράδειγμα RES=10) θα ενεργοποιείται μια διακοπή (interrupt).
- Στη διακοπή (interrupt) θα ανάβει ένα LED για T=5ms και μετά θα επιστρέφουμε στην αρχική ροή και θα περιμένουμε ξανά την μέτρηση του ADC.

Υλοποίηση Τέταρτου Παραδείγματος: ADC

```
#include <avr/io.h>
#include <util/delay.h>
#include <avr/interrupt.h>
int main(){
           PORTD.DIR |= PIN1 bm; //PIN is output
//initialize the ADC for Free-Running mode
           ADCO.CTRLA |= ADC RESSEL 10BIT gc; //10-bit resolution
           ADCO.CTRLA |= ADC FREERUN bm; //Free-Running mode enabled
           ADCO.CTRLA |= ADC ENABLE bm; //Enable ADC
           ADCO.MUXPOS |= ADC MUXPOS AIN7 gc; //The bit
//Enable Debug Mode
           ADCO.DBGCTRL |= ADC DBGRUN bm;
//Window Comparator Mode
           ADCO.WINLT |= 10; //Set threshold
           ADCO.INTCTRL |= ADC WCMP bm; //Enable Interrupts for WCM
           ADCO.CTRLE |= ADC WINCMO bm; //Interrupt when RESULT <
WINLT
           sei();
           ADCO.COMMAND |= ADC STCONV bm; //Start Conversion
           while(1){
```

```
ISR(ADC0_WCOMP_vect){
    int intflags = ADC0.INTFLAGS;
    ADC0.INTFLAGS = intflags;
    PORTD.OUTCLR= PIN1_bm;//LED is on
    _deLay_ms(5);
    PORTD.OUT |= PIN1_bm;//LED is off
}
```

- ► Πάρτε τον κώδικα και κάντε Simulation στο Microchip Studio.
- Για το Simulation: Την τιμή που θα παράγει ο ADC μετρώντας την είσοδο που θέσαμε την γράφετε εσείς στον καταχωρητή RES (Result). Ανάλογα μετά εκτελεί τις λειτουργίες που έχουμε ορίσει.

Δεύτερη Εργαστηριακή Άσκηση

Ενότητα 2

Έξυπνη Οικιακή Συσκευή, με Κίνηση στο Χώρο

- Σκοπός αυτής της εργαστηριακής άσκησης είναι η προσομοίωση της λειτουργίας μιας έξυπνης οικιακής συσκευής που κινείται στον χώρο ενός άδειου δωματίου.
- Ξεκινάει από μία γωνία του δωματίου και ο σκοπός της είναι να σχεδιάσει το περίγραμμά του.
- Καθώς κινείται στον χώρο θα παίρνει τιμές από έναν αισθητήρα που μετράει την απόσταση της συσκευής από ένα εμπόδιο μπροστά της:
 - Αν η τιμή είναι κάτω του επιτρεπτού, η συσκευή θα πρέπει να σταματήσει και να κινηθεί αριστερά.
 - Η συσκευή θα επιλέγει να κινηθεί δεξιά αν ο δεξιός αισθητήρας δείχνει ότι δεν υπάρχει τοίχος στα δεξιά της συσκευής, δηλαδή η τιμή είναι πάνω του επιτρεπτού.
- Όταν φτάσει στην γωνία από την οποία ξεκίνησε, η συσκευή πρέπει να σταματήσει.
- Αν πατηθεί ένας διακόπτης (switch), η συσκευή πρέπει να εκτελέσει στροφή 180 μοιρών και να γυρίσει πίσω στην θέση της, ακολουθώντας την πορεία που έχει κάνει μέχρι τώρα.

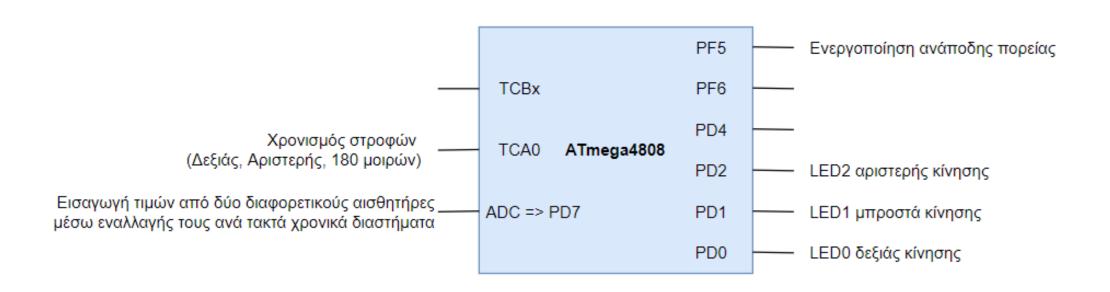
Παραδοχές (1/2)

- Η κίνηση θα προσομοιωθεί με ένα LED (όταν κινείται ευθεία το LED1 είναι ανοιχτό αλλιώς κλείνει).
- Υπάρχει μόνο ένας ADC διαθέσιμος στην πλακέτα, επομένως για να χρησιμοποιηθεί σε δύο διαφορετικές λειτουργίες θα πρέπει να δέχεται τιμές από κάθε αισθητήρα εναλλάξ ανά τακτά χρονικά διαστήματα.
 - Αρχικά θα δέχεται συνεχόμενα τιμές από τον πλαϊνό αισθητήρα (Free-Running Mode) και μόλις περάσουν T1=3s (χρήση χρονιστή/timer) τότε θα δεχτεί μία και μόνο τιμή από τον μπροστά αισθητήρα (Single Conversion).
 - Μόλις περάσουν T2= 2s (χρήση χρονιστή/timer), ο ADC θα επιστρέψει στην πρώτη του λειτουργία (Free-Running Mode).
 - Αυτές οι διαδικασίες θα πρέπει συνεχώς να εκτελούνται μέχρι την ολοκλήρωση του περιγράμματος του δωματίου.
- Η δεξιά και αριστερή στροφή θα προσομοιωθούν με δύο διαφορετικά LED (LED0 και LED2 αντίστοιχα) τα οποία είναι αναμμένα μέχρι ένας χρονιστής/μετρητής φτάσει μια συγκεκριμένη τιμή.

Παραδοχές (2/2)

- Όταν πατηθεί ένας διακόπτης (Switch 5) θα ενεργοποιείται η ανάποδη πορεία.
 - Αυτό θα προσομοιωθεί με τα τρία LEDs (LED 0, 1, 2) ταυτόχρονα ενεργοποιημένα για ένα χρονικό διάστημα (χρήση χρονιστή/timer).
 - Έπειτα, θα εκτελεί την ίδια ακριβώς διαδικασία αλλά ανάποδα.
 - Καθώς προχωράει μπροστά, όταν ADC δεχθεί τιμή μικρότερη του κατωφλίου, η συσκευή θα στρίψει δεξιά (LED0). Ο ADC συνεχίζει να δέχεται τιμές από τον μπροστά αισθητήρα με λειτουργία Single Conversion.
 - Όταν καταλάβει ότι δεν υπάρχει τοίχος αριστερά, δηλαδή ο ADC δεχτεί τιμή μεγαλύτερου του κατωφλίου που έχει οριστεί από τον αριστερό αισθητήρα, η συσκευή κινείται αριστερά (LED2). Επομένως, για την αριστερή στροφή αυτή τη φορά ο ADC θα βρίσκεται σε λειτουργία Free-Running Mode.
 - Τέλος, όταν καταλάβει ότι επέστρεψε στην αρχική της θέση, τερματίζει.

Απεικόνιση ATmega 4808



Ερωτήματα

- ► Ερώτημα 1: Υλοποιήστε τον κώδικα της κίνησης της οικιακής συσκευής, όταν το δωμάτιο είναι τετράγωνο (επομένως δεν χρειάζεται ο δεξιά αισθητήρας και η δεύτερη λειτουργία του ADC). Ωστόσο, οι λειτουργίες με τους χρονισμούς θα χρειαστούν για την προσομοίωση των στροφών.
- ► **Ερώτημα 2:** Υλοποιήστε τον κώδικα της κίνησης για ένα τυχαίο δωμάτιο που περιέχει και δύο αμβλείες γωνίες, εδώ εισάγεται και η δεύτερη λειτουργία του ADC.
- ▶ Ερώτημα 3: Υλοποιήστε την ανάποδη λειτουργία.

Βιβλιογραφία

Βιβλιογραφία

- Microchip, Επίσημη ιστοσελίδα: https://www.microchip.com/mplab/microchip-studio
- Microchip, "AVR-IoT Wx Hardware User Guide": https://ww1.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/AVR-IoT-Wx-Hardware-User-Guide-DS50002805C.pdf
- Microchip, "ATmega4808/4809 Data Sheet": https://ww1.microchip.com/downloads/en/DeviceDoc/ATmega4808-09-DataSheet-DS40002173B.pdf
- Microchip, "Advanced Software Framework (ASF)": https://www.microchip.com/mplab/avr-support/advanced-software-framework
- Microchip, "MPLAB® XC Compilers": https://www.microchip.com/en-us/development-tools-tools-and-software/mplab-xc-compilers