**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**

**ДЕРЖАВНИЙ ВИЩИЙ НАВЧАЛЬНИЙ ЗАКЛАД**

**«УКРАЇНСЬКИЙ ДЕРЖАВНИЙ ХІМІКО ТЕХНОЛОГІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ»**

**Лабораторна робота №4**

**Тема роботи: «Блокові і рядкові елементи в форматуванні CSS»**

Виконав: студент гр.

2-ІС-21

Е.О. Квасенко

Дніпро

2017

**Лабораторна робота №4**

МЕТА РОБОТИ: Вивчити способи групування та організації елементів. Навчитись керувати розташуванням елементів на сторінці.

ПРАКТИЧНЕ ЗАВДАННЯ

* 1. Ознайомитися з теоретичними відомостями, необхідними для виконання роботи.
  2. Обрати персональну тему за варіантом.
  3. Підготувати сторінку, що є енциклопедичною довідкою з теми. При створенні сторінки використати отримані навички:
  + структурувати сторінку, розділивши її на змістовні блоки (шапка, підвал, скорочена довідка в правій колонці, підрозділи);
  + оформити текст, застосовуючи заголовки, списки, абзаци, зображення. Кожен елемент повинен мати стилі, всі стилі мають бути винесені в таблицю зв’язаних стилів;
  + у підвал сторінки додати власне прізвище, що є посиланням на сторінку- резюме, розроблену в попередніх роботах.
  1. Скопіювати проект та розділити сторінку, створену в пункті 4.3.3, на декілька сторінок, кожна з яких містить окремий підрозділ:
  + на кожній зі сторінок зберегти бокову колонку зі скороченою довідкою;
  + на всіх сторінках між шапкою та основним змістом додати горизонтальне навігаційне меню, що містить посилання на створені сторінки;
  + виділяти стилем поточну сторінку в навігаційному меню.
  1. Оформити звіт з роботи.
  2. Відповісти на контрольні питання.

//main.html

<!DOCTYPE html>

<html lang="ru-RU">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>UNIX</title>

<link rel="stylesheet" href="main.css">

</head>

<body>

<div class="content">

<ul>

<li><a href="main.html">Вкратце</a></li>

<li><a href="history.html">История</a></li>

<li><a href="standarts.html">Стандарты</a></li>

<li><a href="file-system.html">Файловая система</a></li>

</ul>

</div>

<header>

<p>UNIX</p>

<div class="header-img">

<img src="img/Linux.png">

</div>

</header>

<nav>

<ul class="navigation">

<li><a href="main.html">Вкратце</a></li>

<li><a href="history.html">История</a></li>

<li><a href="standarts.html">Стандарты</a></li>

<li><a href="file-system.html">Файловая система</a></li>

</ul>

</nav>

<main>

<div class="inshort">

<div class="bio">UNIX — семейство переносимых, многозадачных и многопользовательских операционных систем. Идеи, заложенные в основу UNIX, оказали огромное влияние на развитие компьютерных операционных систем. В настоящее время UNIX-системы признаны одними из самых исторически важных ОС. Первая система UNIX была разработана в подразделении Bell Labs компании AT&T. С тех пор было создано большое количество различных UNIX-систем. Юридически право называться «UNIX» имеют лишь те операционные системы, которые прошли сертификацию на соответствие стандарту Single UNIX Specification.[1] Остальные же, хотя и используют сходные концепции и технологии, называются UNIX-подобными операционными системами (англ. UNIX-like). Для краткости, в данной статье под UNIX-системами подразумеваются как истинные UNIX, так и UNIX-подобные ОС. Основное отличие UNIX-подобных систем от других операционных систем заключается в том, что это изначально многопользовательские многозадачные системы. То есть в один и тот же момент времени сразу множество людей может выполнять множество вычислительных задач (процессов). Даже популярную во всём мире систему Microsoft Windows нельзя назвать полноценной многопользовательской системой, так как кроме как на некоторых серверных версиях, в один и тот же момент за одним компьютером с Windows может работать только один человек. В Unix может работать сразу много людей, при этом каждый из них может выполнять множество различных вычислительных процессов, которые будут использовать ресурсы именно этого компьютера.<br>

</div>

</div>

</main>

<footer>

<a href="laba3.html" target="\_blank">Квасенко Эдуард</a>

</footer>

</body>

</html>

//main.css

\* {

margin: 0;

padding: 0;

}

body {

background-image: url(fon.jpg);

font-family: "Helvetica Neue";

}

.content {

position: absolute;

top: 150px;

right: 0px;

background-color: #fff;

}

li {

list-style: none;

display: block;

min-height: 50px;

height: auto;

margin: 1px 0px;

width: 175px;

box-shadow: 0 2px 0 0 #d7d8db, 0 0 0 1.5px #e3e4e8;

text-align: center;

}

a {

padding: 20px 0px 20px 0px;

display: inline-block;

text-decoration: none;

color: #2f4f4f;

}

header {

width: 100%;

height: 50px;

background-color: #000000;

}

p {

display: inline-block;

color: #fff;

text-transform: uppercase;

margin: 17px;

}

.header-img {

position: absolute;

top: 0px;

right: 0px;

margin: 5px 20px 0px 0px;

}

.header-img img {

display: inline-block;

width: 40px;

height: 40px;

}

nav {

background-color: #fff;

width: 60%;

margin: auto;

}

.navigation {

padding: 0;

margin-top: 20px;

}

.navigation li {

display: inline-block;

width: 199px;

height: 50px;

}

.navigation a {

display: inline-block;

padding: 15px 0px 0px 0px;

text-decoration: none;

}

main {

margin: auto;

width: 60%;

background-color: #fff;

height: auto;

}

.inshort {

margin-top: 0px;

padding: 30px;

box-shadow: 0 2px 0 0 #d7d8db, 0 0 0 1.5px #e3e4e8;

text-align: justify;

line-height: 1.4;

font-size: 18px;

color: #2f4f4f;

}

footer {

width: 100%;

height: 40px;

background-color: #000000;

text-align: left;

margin-top: 20px;

}

footer a {

display: block;

font-size: 18px;

color: #fff;

padding: 10px 10px 10px 30px;

text-decoration: underline;

}

//history.html

<!DOCTYPE html>

<html lang="ru-RU">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>UNIX</title>

<link rel="stylesheet" href="history.css">

</head>

<body>

<div class="content">

<ul>

<li><a href="main.html">Вкратце</a></li>

<li><a href="history.html">История</a></li>

<li><a href="standarts.html">Стандарты</a></li>

<li><a href="file-system.html">Файловая система</a></li>

</ul>

</div>

<header>

<p>UNIX</p>

<div class="header-img">

<img src="img/Linux.png">

</div>

</header>

<nav>

<ul class="navigation">

<li><a href="main.html">Вкратце</a></li>

<li><a href="history.html">История</a></li>

<li><a href="standarts.html">Стандарты</a></li>

<li><a href="file-system.html">Файловая система</a></li>

</ul>

</nav>

<main>

<div class="linus\_img">

<img src="img/main.png" alt="Юникс" width= "807" height="250">

</div>

<div class="bio">

<p>В 1957 году в Bell Labs была начата работа по созданию операционной системы для внутренних нужд. Под руководством Виктора Высотского была создана система BESYS. Впоследствии он возглавил проект Multics, а затем стал главой информационного подразделения Bell Labs.</p>

<p>В 1964 году появились компьютеры третьего поколения, для которых возможности BESYS уже не подходили. Высотский и его коллеги приняли решение не разрабатывать новую собственную операционную систему, а подключиться к Multics — совместному проекту General Electric и MIT. Телекоммуникационный гигант AT&T, в состав которого входила Bell Labs, оказал проекту существенную поддержку, но в 1969 году вышел из него, поскольку проект не приносил финансовых выгод.</p>

<p>Первоначально UNIX была разработана в конце 1960-х годов сотрудниками Bell Labs, в первую очередь Кеном Томпсоном, Деннисом Ритчи и Дугласом Макилроем.</p>

<p>Первые версии UNIX были написаны на ассемблере и не имели встроенного компилятора с языком высокого уровня. Примерно в 1969 году Кен Томпсон при содействии Денниса Ритчи разработал и реализовал язык Би (B), представлявший собой упрощённый (для реализации на мини-компьютерах) вариант разработанного в 1966 языка BCPL. Би, как и BCPL, был интерпретируемым языком. В 1972 году была выпущена вторая редакция UNIX, переписанная на языке Би. В 1969—1973 гг. на основе Би был разработан компилируемый язык, получивший название Си (C).В 1973 году вышла третья редакция UNIX, со встроенным компилятором языка Си. 15 октября того же года появилась четвёртая редакция, с переписанным на Си системным ядром (в духе системы Multics, также написанной на языке высокого уровня ПЛ/1), а в 1975 — пятая редакция, полностью переписанная на Си.</p>

</div>

</main>

<footer>

<a href="../lab3.html" target="\_blank">Квасенко Эдуард</a>

</footer>

</body>

</html>

//history.css

\* {

margin: 0;

padding: 0;

}

body {

background-image: url(fon.jpg);

font-family: "Helvetica Neue";

}

.content {

position: absolute;

top: 150px;

right: 0px;

background-color: #fff;

}

li {

list-style: none;

display: block;

min-height: 50px;

height: auto;

margin: 1px 0px;

width: 175px;

box-shadow: 0 2px 0 0 #d7d8db, 0 0 0 1.5px #e3e4e8;

text-align: center;

}

a {

padding: 20px 0px 20px 20px;

display: inline-block;

text-decoration: none;

color: #2f4f4f;

}

header {

width: 100%;

height: 50px;

background-color: #000000;

}

header p {

display: inline-block;

color: #fff;

text-transform: uppercase;

margin: 17px;

}

.header-img {

position: absolute;

top: 0px;

right: 0px;

margin: 5px 20px;

}

.header-img img {

display: inline-block;

width: 40px;

height: 40px;

}

nav {

background-color: #fff;

width: 60%;

margin: auto;

}

.navigation {

padding: 0;

margin-top: 20px;

}

.navigation li {

display: inline-block;

width: 199px;

height: 50px;

}

.navigation a {

display: inline-block;

padding: 15px 0px 0px 0px;

text-decoration: none;

}

main {

margin: auto;

width: 60%;

background-color: #fff;

height: auto;

}

.bio {

padding: 20px 20px 0 20px;

box-shadow: 0 2px 0 0 #d7d8db, 0 0 0 1.5px #e3e4e8;

}

.bio p {

text-align: justify;

line-height: 1.2;

font-size: 18px;

color: #2f4f4f;

}

footer {

width: 100%;

height: 40px;

background-color: #000000;

text-align: left;

margin-top: 20px;

}

footer a {

display: block;

font-size: 18px;

color: #fff;

padding: 10px 10px 10px 30px;

text-decoration: underline;

}

//standarts.html

<!DOCTYPE html>

<html lang="ru-RU">

<head>

<meta charset="UTF-8">

<title>UNIX</title>

<link rel="stylesheet" href="standarts.css">

</head>

<body>

<div class="content">

<ul>

<li><a href="main.html">Вкратце</a></li>

<li><a href="history.html">История</a></li>

<li><a href="standarts.html">Стандарты</a></li>

<li><a href="file-system.html">Файловая система</a></li>

</ul>

</div>

<header>

<p>UNIX</p>

<div class="header-img">

<img src="img/Linux.png">

</div>

</header>

<nav>

<ul class="navigation">

<li><a href="main.html">Вкратце</a></li>

<li><a href="history.html">История</a></li>

<li><a href="standarts.html">Стандарты</a></li>

<li><a href="file-system.html">Файловая система</a></li>

</ul>

</nav>

<main>

<div class="linux">

<p>Большое количество разных вариантов системы UNIX привело к необходимости стандартизовать её средства, чтобы упростить переносимость приложений и избавить пользователя от необходимости изучать особенности каждой разновидности UNIX.С этой целью ещё в 1980 году была создана пользовательская группа /usr/group. Первые стандарты были разработаны в 1984—1985 гг.Одним из самых первых стандартов стала спецификация System V Interface Definition (SVID), выпущенная UNIX System Laboratories (USL) одновременно с UNIX System V Release 4. Этот документ, однако, не стал официальным.Наряду с версиями UNIX System V существовало направление UNIX BSD. Для того, чтобы обеспечить совместимость System V и BSD, были созданы рабочие группы POSIX (Portable Operating System Interface for UNIX). Существует много стандартов POSIX, однако наиболее известным является стандарт POSIX 1003.1-1988, определяющий программный интерфейс приложений (API, Application Programming Interface). Он используется не только в UNIX, но и в других операционных системах. (подробнее...) В 1990 он был принят институтом IEEE как IEEE 1003.1-1990, а позднее — ISO/IEC 9945.</p>

<p>В начале 1990-х годов The Open Group предложила другой, похожий на POSIX стандарт — Common API Specification, или Spec 1170. Стандарт приобрёл бо́льшую популярность, чем POSIX, поскольку был доступен бесплатно, в то время как IEEE требовало немалую плату за доступ к своему стандарту.</p>

<p>В 1998 году были начаты работы по объединению данных стандартов. Благодаря этому в настоящее время данные стандарты почти идентичны. Совместный стандарт называется Single UNIX Specification Version 3 и доступен бесплатно в интернете.</p>

<p>Структура каталогов некоторых систем, в частности, GNU/Linux, определена в стандарте Filesystem Hierarchy Standard. Однако, во многих отношениях этот тип стандарта является спорным, и он, даже внутри сообщества GNU/Linux, далеко не универсален</p>

</div>

</main>

<footer>

<a href="laba3.html" target="\_blank">Квасенко Эдуард</a>

</footer>

//standarts.css

\* {

margin: 0;

padding: 0;

}

body {

background-image: url(fon.jpg);

font-family: "Helvetica Neue";

}

.content {

position: absolute;

top: 150px;

right: 0px;

background-color: #fff;

}

li {

list-style: none;

display: block;

min-height: 50px;

height: auto;

margin: 1px 0px;

width: 175px;

box-shadow: 0 2px 0 0 #d7d8db, 0 0 0 1.5px #e3e4e8;

text-align: center;

}

a {

padding: 20px 0px 20px 0px;

display: inline-block;

text-decoration: none;

color: #2f4f4f;

}

header {

width: 100%;

height: 50px;

background-color: #000000;

}

header p {

display: inline-block;

color: #fff;

text-transform: uppercase;

margin: 17px;

}

.header-img {

position: absolute;

top: 0px;

right: 0px;

margin: 5px 20px 0px 0px;

}

.header-img img {

display: inline-block;

width: 40px;

height: 40px;

}

nav {

background-color: #fff;

width: 60%;

margin: auto;

}

.navigation {

padding: 0;

margin-top: 20px;

}

.navigation li {

display: inline-block;

width: 199px;

height: 50px;

}

.navigation a {

display: inline-block;

padding: 15px 0px 0px 0px;

text-decoration: none;

}

main {

margin: auto;

width: 60%;

background-color: #fff;

height: auto;

}

.linux {

padding: 20px 20px 0 20px;

box-shadow: 0 2px 0 0 #d7d8db, 0 0 0 1.5px #e3e4e8;

margin-top: 0px;

}

.linux p {

text-align: justify;

line-height: 1.2;

font-size: 18px;

color: #2f4f4f;

}

footer {

width: 100%;

height: 40px;

background-color: #000000;

text-align: left;

margin-top: 20px;

}

footer a {

display: block;

font-size: 18px;

color: #fff;

padding: 10px 10px 10px 30px;

text-decoration: underline;

}

****

**Висновок:**

В ході лабораторної роботи було вивчено способи групування та організації елементів CSS.