

Лекция 8

Язык программирования Python.

Хайрулин Сергей Сергеевич

email: s.khairulin@g.nsu.ru, s.khayrulin@gmail.com

Ссылка на [материалы](#)

План

- Лекции/практические занятия
 - Тест
- Дифференцированный зачет в конце семестра
 - Защита задания

Литература

Начальный уровень

- Mark Pilgrim. Dive into Python - <http://www.diveintopython.net/>
- Марк Лутц. Изучаем Python, 4-е издание // Символ-Плюс 2011.
- ...

Стандарт/Документация

- PEP-8 - <https://www.python.org/dev/peps/pep-0008/>
- <https://www.python.org/>
- <https://github.com/python/cpython>

Экспертный уровень

- Лучано Рамальо: Python. К вершинам мастерства
- Mitchell L. Model. Bioinformatics Programming Using Python // O'Reilly 2010.

Версии Python

- Python 2 вышел 2010 году последняя версия 2.7.16 - исправлялись только баги(ошибки) с января 2020 года поддержка прекращена.
- Python 3 появился в 2008, является актуальной версией языка.
Текущая стабильная версия 3.9, в разработке 3.10
 - Python 3 не гарантирует совместимости кода с Python 2

Summary

- Организация кода
 - Модули
 - Пакеты, файл `__init__.py`
 - Зависимости:
 - Ключевое слово `import`
 - Конструкция `from ... import ...`
 - `PYTHONPATH`
 - Точка входа в приложение
- работа с файлами

Организация кода

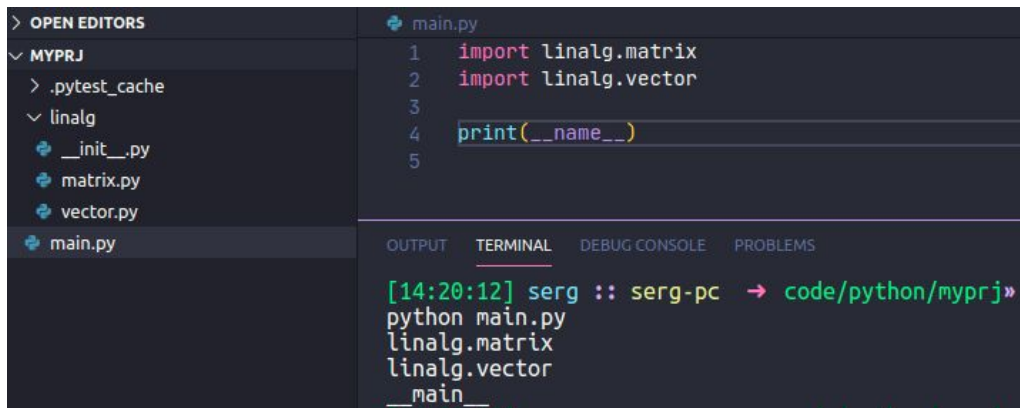
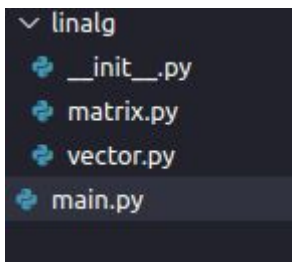
С ростом сложности приложения возникает необходимость упорядочивания кода. Уровни абстракции кода:

1. Выделение повторяющиеся куски кода в циклы
2. Выделение функций, определенный набор операция реализующий некоторую последовательность вычислений или часть алгоритма, зависящая от входных данных
3. Организация функций в отдельные модули (обычно файлы.)
4. Определение абстрактных структур данных.

Модуль

Модуль - неделимую сущность объединяющий в себе некоторый набор переменных, функций, классов...

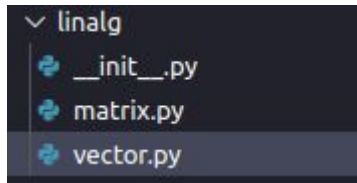
A module is a file containing Python definitions and statements. The file name is the module name with the suffix .py appended. Within a module, the module's name (as a string) is available as the value of the global variable `__name__`. (<https://docs.python.org/3/tutorial/modules.html>)



Пакеты

Компиляция модулей в пределах одной папки называется пакетом

Packages are a way of structuring Python's module namespace by using “dotted module names”. For example, the module name `A.B` designates a submodule named `B` in a package named `A`. Just like the use of modules saves the authors of different modules from having to worry about each other's global variable names, the use of dotted module names saves the authors of multi-module packages like NumPy or Pillow from having to worry about each other's module names. (<https://docs.python.org/3/tutorial/modules.html#packages>)

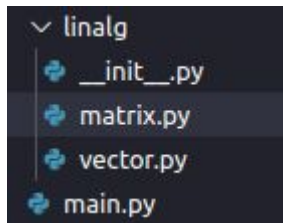


Пакеты (__init__.py)

```
sound/                                Top-level package
  __init__.py                         Initialize the sound package
  formats/                           Subpackage for file format conversions
    __init__.py
    wavread.py
    wavwrite.py
    aiffread.py
    aiffwrite.py
    auread.py
    auwrite.py
    ...
  effects/                           Subpackage for sound effects
    __init__.py
    echo.py
    surround.py
    reverse.py
    ...
  filters/                           Subpackage for filters
    __init__.py
    equalizer.py
    vocoder.py
    karaoke.py
    ...
```

Зависимости: import

Для того чтобы воспользоваться функциями определенными в некотором пакете можно импортировать их в модуль где вы собираетесь их использовать.



```
main.py  __init__.py  vector.py  X  ...
linalg > vector.py > v_sum
1  def v_sum(v1, v2):
2      if len(v1) != len(v2):
3          return None
4      result = []
5
6      for i in range(len(v1)):
7          result.append(v1[i] + v2[i])
8
9      return result
10
```

```
main.py > ...
1  import linalg.matrix
2  import linalg.vector
3
4  v1 = [1, 2, 3]
5  v2 = [4, 5, 6]
6  print(linalg.vector.v_sum(v1, v2))
7

OUTPUT  TERMINAL  DEBUG CONSOLE  PROBLEMS
[16:10:54] serg :: serg-pc → code/py
python main.py
[5, 7, 9]
```

Зависимости: from ... import ...

Запись импорта from package_name....module_name import functions, class, var,....

```
linalg > vector.py > ...
1  def v_sum(v1, v2):
2      if len(v1) != len(v2):
3          return None
4      result = []
5
6      for i in range(len(v1)):
7          result.append(v1[i] + v2[i])
8
9      return result
10
11
12  def scalar_mult(scalar, v):
13      result = []
14      for i in range(len(v)):
15          result.append(scalar * v[i])
16
17      return result
```

```
main.py > ...
1  import linalg.matrix
2
3  from linalg.vector import v_sum, scalar_mult
4
5  v1 = [1, 2, 3]
6  v2 = [4, 5, 6]
7  print(v_sum(v1, v2))
8  print(scalar_mult(2, v1))
9

OUTPUT  TERMINAL  DEBUG CONSOLE  PROBLEMS
[16:14:48] serg :: serg-pc → code/python/myprj»
python main.py
[5, 7, 9]
[2, 4, 6]
```

PYTHONPATH

Разрешение зависимостей происходит следующим образом:

- The directory containing the input script (or the current directory when no file is specified).
- `PYTHONPATH` (a list of directory names, with the same syntax as the shell variable `PATH`).
 - a. `PYTHONPATH=/usr/local/lib/python/lib/:/home/sergey/python/lib`

<https://docs.python.org/3/using/cmdline.html?highlight=pythonpath#envvar-PYTHONPATH>

Точка входа в приложение

C/C++

```
1 int main(int argc, char** argv){  
2     ...  
3 }
```

Java

```
1 public class HelloWorld {  
2     public static void main(String[] args) {  
3         System.out.println("Hello World!");  
4     }  
5 }
```

Go

```
1 func main(){  
2     ...  
3 }
```

Точка входа в приложение

Python выполняет код последовательно.

```
vector.py > ...  
  
def v_sum(v1, v2):  
    if len(v1) != len(v2):  
        return None  
    result = []  
  
    for i in range(len(v1)):  
        result.append(v1[i] + v2[i])  
  
    return result  
  
def scalar_mult(scalar, v):  
    result = []  
    for i in range(len(v)):  
        result.append(scalar * v[i])  
  
    return result  
  
v1 = [1, 2, 3]  
v2 = [4, 5, 6]  
print(v_sum(v1, v2))  
print(scalar_mult(2, v1))
```

```
main.py  x  __init__.py  vector.py  matrix.py  func main(){ Untitled-1  ●  
  
main.py > ...  
1  import linalg.matrix  
2  
3  from linalg.vector import v_sum, scalar_mult  
4  
5  v = list(map(float, input("provide vector separate with coma: ")))  
6  scalar = input("provide scalar value (should be number): ")  
7  print(scalar_mult(scalar, v))  
8  
  
OUTPUT  TERMINAL  DEBUG CONSOLE  PROBLEMS  
  
[16:53:50] serg :: serg-pc → code/python/myprj»  
python main.py  
[5, 7, 9]  
[2, 4, 6]  
provide vector separate with coma: 1,2,3  
provide scalar value (should be number): 22  
[22.0, 44.0, 66.0]
```

Точка входа в приложение

```
1  def v_sum(v1, v2):
2      if len(v1) != len(v2):
3          return None
4      result = []
5
6      for i in range(len(v1)):
7          result.append(v1[i] + v2[i])
8
9      return result
10
11
12  def scalar_mult(scalar, v):
13      result = []
14      for i in range(len(v)):
15          result.append(scalar * v[i])
16
17      return result
18
19
20  if __name__ == '__main__':
21      v1 = [1, 2, 3]
22      v2 = [4, 5, 6]
23      print(v_sum(v1, v2))
24      print(scalar_mult(2, v1))
```

```
main.py > ...
1  import linalg.matrix
2
3  from linalg.vector import v_sum, scalar_mult
4
5  if __name__ == '__main__':
6      v = list(map(float, input("provide vector separate with coma: ")))
7      scalar = input("provide scalar value (should be number): ")
8      print(scalar_mult(scalar, v))
9
```


Работа с файлами

```
lg > vector.py > ...
1 def v_sum(v1, v2):
2     if len(v1) != len(v2):
3         return None
4     result = []
5
6     for i in range(len(v1)):
7         result.append(v1[i] + v2[i])
8
9     return result
10
11 def scalar_mult(scalar, v):
12     result = []
13     for i in range(len(v)):
14         result.append(scalar * v[i])
15
16     return result
17
18 def load_vector_from_file(f_name):
19     v = []
20     with open(f_name, "r") as f:
21         for l in f:
22             v.append(float(l))
23     return v
```

```
main.py > ...
1 import linalg.matrix
2
3 from linalg.vector import v_sum, scalar_mult, load_vector_from_file
4
5
6 if __name__ == '__main__':
7     f_list = input("Provide file name list: ").split(",")
8     v1 = load_vector_from_file(f_list[0])
9     v2 = load_vector_from_file(f_list[1])
10    print(v_sum(v1, v2))
11
```

OUTPUT TERMINAL DEBUG CONSOLE PROBLEMS

```
[17:18:01] serg :: serg-pc → code/python/myprj»
python3 main.py
Provide file name list: 1.vec,2.vec
[5.0, 7.0, 9.0]
[17:19:05] serg :: serg-pc → code/python/myprj»
```

Работа с файлами

Функция [open\(path_to_file, mode\)](#) - открытие файла

`path_to_file` - путь до файла подходит как полный, так и относительный

`mode` - может быть:

- **w** - на запись в этом случае содержимое файла обнулиться,
- **r** - на чтение,
- **r+** - открывает файл и для чтения и записи,
- **a** - на запись в конец файла

Задачи

1. [Работа с файлами](#)

