现代操作系统应用开发实验报告

姓名:___陈平永______ **实验名称:**_____homework9___

一. 参考资料

http://www.cocos2d-x.org/

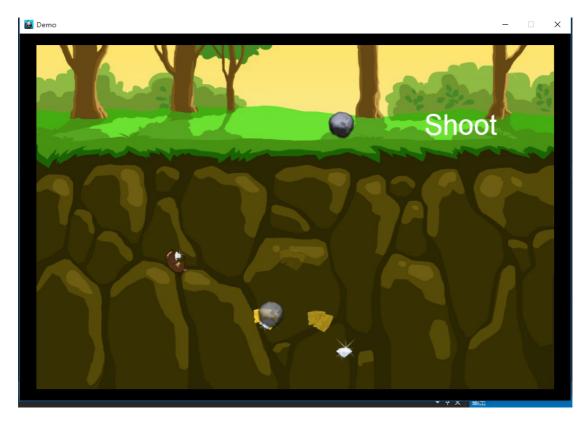
二. 实验步骤

在 demo 的基础上, 先完善第一个页面。比较简单, 只需要添加一个石头、石头上的英文,以及一个标题, 用法参考 demo 上其他图片如何设定即可。另外要有一点就是在点击 START 的时候,文字要变成黄色,也就是把图片替换成黄色文字的,然后在 1s 的时间内进入下一个页面。接着完成第二个页面。先把所有的组件图片放置好位置,这里老鼠是会动的,参考第一个页面工人的抖腿的用法即可。然后添加动画,先是点击后一个任意位置后,添加奶酪,同时老鼠旋转靠近奶酪,用时 1s,然后奶酪消失,接着为 shoot 图标添加点击事件,创建一个新的石头,朝着老鼠的方向移动,这是老鼠移动到左上角,石头 1s 后消失。这里用的延迟,淡出上网查用法便可。这样整体的功能就实现了。

三. 实验结果截图

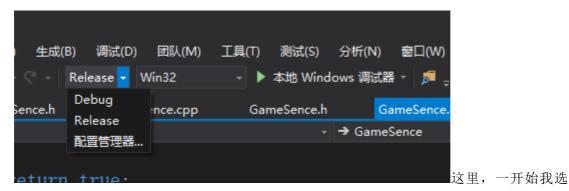






四. 实验过程遇到的问题

图片的添加,场景的切换,动画的创建都没遇到什么问题,网上查资料,问同学都很容易解决。但是我却遇到了一个神奇坑。就是在 Visual Studio



择的是 Debug, 然后运行起来, 总是无法获取老鼠的位置, 检查了很久, 没发现代码有什么问题, 后来调试的时候我 Log 老鼠的位置, 就能够获取了, 再把 Log 那一行注释掉, 有不能获取了, 顿时觉得十分诡异。试着把 Debug 改为 Release, 重新编译运行, 一切都正常了。

五. 思考与总结

学会了如何添加图片并设置位置,如何创建动态图和为精灵添加动作,以及场景的切换。网上资料比较多,查阅起来很方便,学习起来也比较高效。