Klasszikus UNIX ütemezés (RR/RR nélkül)

(EXCEL táblázat is megtalálható a repo-ban)

Feladat:

Adott négy processz a rendszerbe, melynek beérkezési sorrendje: A, B, C és D. Minden processz USER módban fut és mindegyik processz futásra kész. (P_USER- nek 50-et használtam):

Round Robin:

BB	A		В		C		D		Rescedule	
Clock tick	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	unning befor	
Starting poir	60	0	60	0	60	0	60	0	T	A
1	60	1	60	0	60	0	60	Ō	Α	A
2	60	2	60	ō	60	ō	60	ō	Ä	Ä
3	60	3	60	ō	60	ō	60	ō	Ä	Ä
, J	- 00	,	00	·	- 00	·	- 00	۰	⊢ "−	
9	60	9	60	0	60	0	60	0	Α .	A
10	60	10	60	0	60	0	60	0	Ä	В
H " H	- 00	10	00	۰	- 00	·	- 00	۰	⊢ "—	-
19	60	10	60	9	60	0	60	0	В	В
20	60	10	60	10	60	0	60	Ö	В	C
- 20		.0	00	10	- 00	Ů	- 00	·	- -	
29	60	10	60	10	60	9	60	0	С	С
30	60	10	60	10	60	10	60	0	Č	D
"	- 00	10	00	10	- 00	10	- 00	٥	⊢ ՝	
39	60	10	60	10	60	9	60	9	Ь	D
40	60	10	60	10	60	10	60	10	D	Ā
10	- 00	,0	00	10	- 00	10	- 00	10		
50	60	20	60	10	60	10	60	10	Α	В
1 30	- 00	20	00	10	- 00	10	- 00	10	⊢ "—	-
60	60	20	60	20	60	10	60	10	Α	В
"	- 00	20	00	20	- 00	10	- 00	.0	<u> </u>	-
70	60	20	60	20	60	20	60	10	В	С
'0	00	20	00	20	00	20	- 00	10	⊢ "	L L
80	60	20	60	20	60	20	60	20	С	D
00	60	20	60	20	- 60	20	- 60	20	⊢ ՝	В
90	60	30	60	20	60	20	60	20	Ь	A
99	60	39	60	20	60	20	60	20	Ä	Ä
100	55	20	52.5	10	52.5	10	62.5	10	Â	В
100	33	20	32.3	10	32.3	10	02.3	10	⊢ ^−	
110	55	20	52.5	20	52.5	20	62.5	10	В	С
110	33	20	32.3	20	32.3	20	02.5	10	- -	
120	55	30	52.5	20	52.5	20	62.5	10	С	A
120	55	30	52.5	20	32.3	20	62.5	10	⊢ ՝	_ ^
130	55	40	52.5	20	52.5	20	62.5	20	A	D
130	33	40	32.3	20	32.3	20	62.5	20	⊢ ~	
140	55	40	52.5	30	52.5	20	62.5	20	Ь	В
170		40	32.3	30	J2.J	20	02.3	20	⊢ " –	
150	55	40	52.5	30	52.5	30	62.5	20	В	С
130	33	40	32.3	30	32.3	30	02.3	20	⊢	-
160	55	50	52.5	30	52.5	30	62.5	20	С	А
100	- 33	50	32.3	30	32.3	30	02.3	20	⊢ ് –	
170	55	50	52.5	30	52.5	30	62.5	30	Α	D
""	33	30	52.5	30	52.5	30	02.0	30	⊢ "	
180	55	50	52.5	40	52.5	30	62.5	30	Ь	В
""	33	30	32.3	40	32.3	30	02.3	30	⊢ "	
190	55	50	52.5	40	52.5	40	62.5	30	В	С
199	55	50	52.5	40	52.5	49	62.5	30	C	C
200	56.25	25	52.5 55	20	56.25	25	63.75	30 15	C	В
								15 15		В
201	56.25	25	55	21	56.25	25	63.75	15	В	В

First Come First Served (itt is a P_USER = 50):

FCFS	Α		В		С		D		Rescedule	
Clock tick	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	p_uspri	p_cpu	running before	running after
1	60	0	60	0	60	0	60	0		Α
2	60	1	60	0	60	0	60	0	Α	Α
3	60	2	60	0	60	0	60	0	Α	Α
							·			
9	60	9	60	0	60	0	60	0	Α	Α
10	60	10	60	0	60	0	60	0	Α	Α
99	60	99	60	0	60	0	60	0	Α	Α
100	62.5	50	50	0	50	0	50	0	Α	В
199	62.5	50	50	99	50	0	50	0	В	В
200	56.25	25	62.5	50	50	0	50	0	В	С
	·									
201	56.25	25	62.5	50	50	1	50	0	С	С

2. feladat:

A tanult rendszerhívásokkal (open(), read()/write(), close() - ők fogják a

rendszerhívásokat tovább hívni.) írjanak egy neptunkod_openclose.c programot,

amely megnyit egy fájlt – neptunkod.txt, tartalma: hallgató neve, szak, neptunkod.

open():

```
descriptor = open("KLYSO1.txt",0_RDWR);
if (descriptor == -1){
    perror("Hiba a megnyitásnál:");
    exit(descriptor);
}
printf("Descrpitor: %d\n", descriptor);
```

open függvénnyel megpróbáljuk megnyitni a text fájlunkat, a visszatérési értéket a descriptor tartalmazza.

Később hibakeresésnél a descpritor értékét vizsgáljuk, ha

-1 akkor valami hiba történt a beolvasásánál, ezért kiírunk egy hibaüzenetet.

read()

```
dread = read(descriptor, buffer, 15);
if (dread == -1){
    perror("Hiba az olvasásánál:");
    exit(dseek);
}
printf("Read: %d\n", dread);
printf("Ertek: %s", buffer);
```

read() függvénnyel megpróbáljuk beolvasni a text fájlunk tartalmát descriptor értékét a dread változóban tároljuk amit

megvizsgálunk, és ha értéke -1 akkor hiba történt és kiírunk egy hibaüzenetet.

Iseek()

```
dseek = lseek(descriptor, 0, SEEK_SET);
if (dseek == -1){
    perror("Hiba a kurzor pozícionálásnál:");
    exit(dseek);
}
printf("Pozíció: %d\n", dseek);
```

Kurzort pozícionáljuk a SEEK_SET-el a fájl elejére, ha hiba van akkor hibaüzenetet írunk ki. Aztán kiírjuk a

kurzor helyét.

write()

```
strcpy(buffer, "KLYSO1");
bLength = strlen(buffer);
dwrite = write(descriptor, buffer, bLength);
if (dwrite == -1){
    perror("Hiba az írásnál:");
    exit(dwrite);
}
printf("Hossz(byte): %d", dwrite);
```

write függvénnyel megpróbálunk beírni a "KLYSO1"-textet. Ha hiba van akkor hibaüzenetet írunk.