

## Universidade de Brasília

Departamento de Ciência da Computação

#### Tema

Caio Peluti

Ambiente integrado para uso do MutRoSe

Brasília, 07/02/2025

### Sumário

Introdução

2 Desenvolvimento

3 Conclusão

## Sumário

Introdução

2 Desenvolvimento

Conclusão

#### Introdução

A extensão do VSCode tem como objetivo integrar o ambiente de desenvolvimento e modelagem de Goal Models, que é atualmente fragmentado, em um lugar em que tudo seja mais simples de visualizar e contendo uma usabilidade melhor principalmente na parte de debugging.

### Motivação

- Atulamente é necessário editar no PiStar, baixar o Goal Model e colocar no diretório correto.
- É comum cometer erros de sintaxe e não saber onde.
- Para modelar o Goal Model é necessário obter informações definidas em diversos arquivos.
- O error logging do MutRoSe não é muito eficaz.

#### Exemplo de erro

Figura

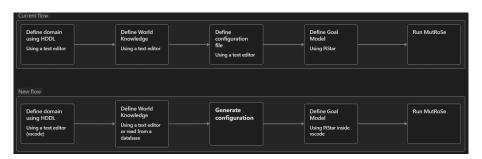
### Sumário

Introdução

2 Desenvolvimento

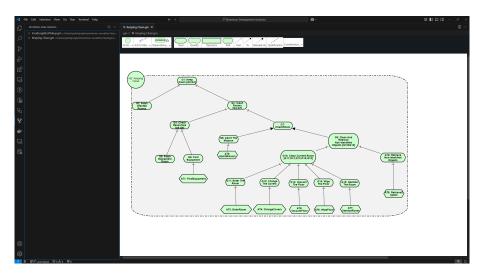
Conclusão

#### Flows



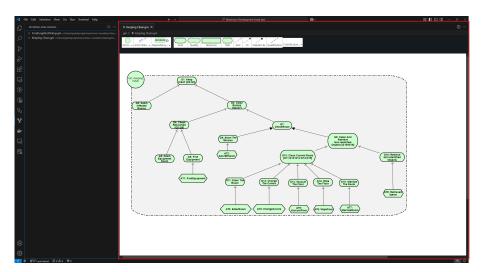
**Figura** 

#### A extensão



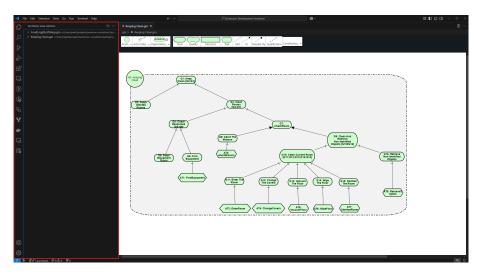
Figura

#### Custom Text Editor



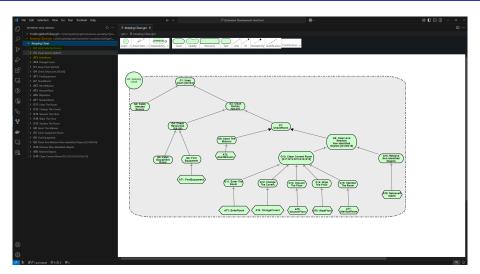
Figura

#### Tree View



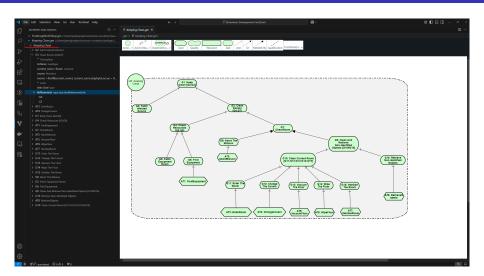
Figura

#### Tree View nodes



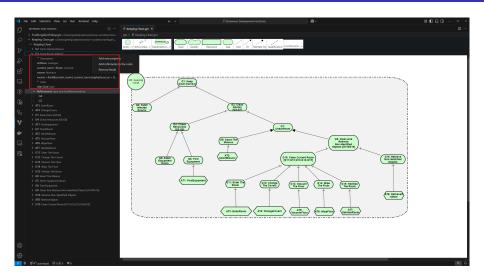
Figura

#### Mission na Tree View



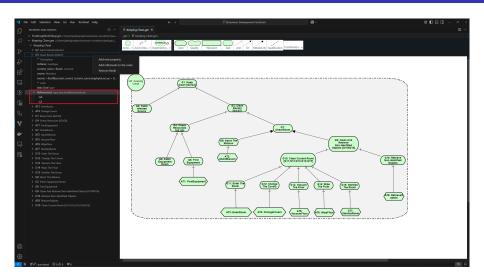
Figura

## Goal Properties na Tree View



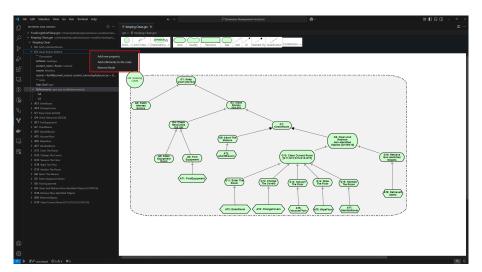
Figura

#### Refinements na Tree View



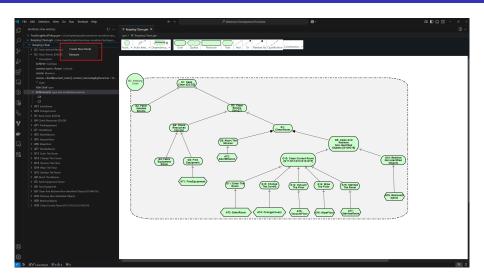
Figura

#### Context menu do Goal na Tree View



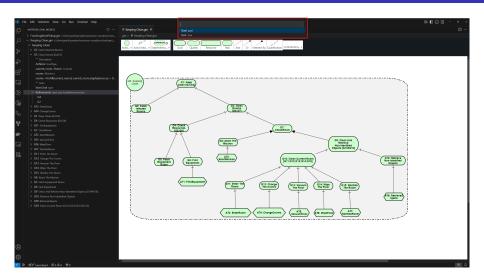
Figura

### Context menu da missão na Tree View

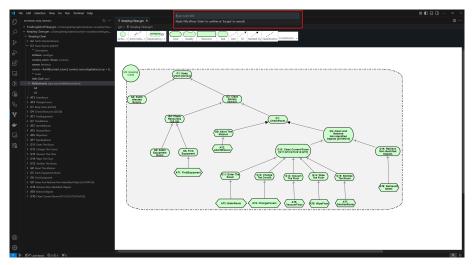


Figura

## Exemplo de fluxo

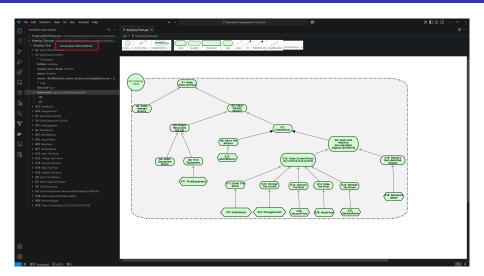


Figura



Figura

#### Executar MutRoSe



Figura

### Sumário

Introdução

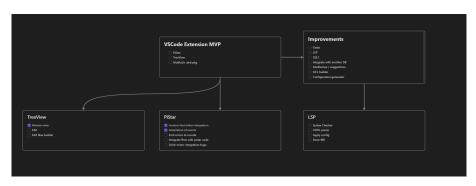
2 Desenvolvimento

3 Conclusão

# Vantagens e Desvantagens

Ambientes	Vantagens	Desvantagens
Atual	<ul> <li>Já foi testado.</li> <li>É utilizado como base para diversos projetos.</li> </ul>	<ul> <li>É fragmentado.</li> <li>Não possui nenhum assistência para detecção de erros.</li> <li>Não é intuitivo.</li> </ul>
VSCode	<ul> <li>É possível integrar com um Language Server.</li> <li>É centralizado.</li> <li>É possível definir um fluxo de modelagem.</li> </ul>	<ul> <li>É dependente do VSCode.</li> <li>Utiliza a API de TreeView do VSCode.</li> <li>Ainda não foi testado.</li> </ul>

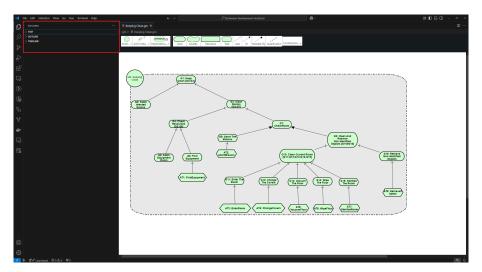
# Onde estamos e próximos passos



Figura

23 / 25

# Exemplo de adições



Figura

Obrigado!