

COMO CONTRIBUIR NA PLANNING SENDO QA

O GUIA

#2



PASSO 1

COMPARTILHE SUA ESTRATÉGIA DE TESTES

Quando o time não conhece sua estratégia de testes, eles tendem a atribuir menos pontos para as User Stories e acabam por não entender o que esperar de seus testes. Isso tudo leva a uma comunicação pobre e problemas relacionados a tempo, esforço e alinhamento quanto ao que será ou não testado. **Por isso, como primeiro passo, compartilhe sua estratégia de testes, de preferência, antes da Planning.**

PASSO 2

APONTE RISCOS RELACIONADOS A QUALIDADE

Pessoas tendem a olhar oportunidades de início de novos ciclos de maneira esperançosa e positiva. Entretanto, dado nossa proximidade com a Qualidade, acabamos por aprender que muitos riscos podem ameaçar a qualidade dos produtos.

Identificar e comunicar esses riscos de maneira aberta, assertiva e transparente é, definitivamente, uma contribuição valiosíssima dos QAs na Planning.

PASSO 3

ORIENTE O TIME QUANTO A ESFORÇO EM TESTES

Muitos desenvolvedores, POs e Scrum Masters não conhecem bem as atividades de teste ou mesmo a abrangência que essa atividade pode ter ou a quantidade de esforço que pode exigir. Contribuir com o time explicando a eles o esforço, faz com que suas estimativas sejam mais assertivas e precisas. **Explique o esforço com técnicas, estratégias, testes em diferentes camadas, preparação de dados de testes, simuladores, defeitos e entrega.**

PASSO 4

RELEMBRE DEFEITOS DO PASSADO

Geralmente, QAs estão muito próximos de registros de defeitos. Essa proximidade faz com que o conhecimento quanto a áreas problemáticas seja bastante apurado. O mesmo não acontece de maneira tão frequente com os demais integrantes do time. **A ausência desse conhecimento gera estimativas pouco efetivas.** Por isso, lembrar defeitos relacionados as User Stories, irá ajudar o time a se preparar de maneira mais assertiva para atuar nas User Stories.

PASSO 5

ESSA É A HORA DE PERGUNTAR, NÃO DEIXE PRA DEPOIS

Muitas coisas podem nos impedir de fazer perguntas durante uma Planning: o tempo curto, as pessoas mais seniores, o medo de se expôr, a dúvida e a desejo de não "atrapalhar". Entretanto, a Planning é um momento único, no qual, se não perguntarmos imediatamente, pode ser tarde demais. Por isso, **não pense duas vezes antes de perguntar algo**. Dorothy Graham diz que não existem perguntas estúpidas e que se você teve a dúvida, provavelmente outra pessoa na sala também teve, então, vá em frente!



**LEMBRE-SE: NÃO EXISTE
PERGUNTA BOBA! SUA
DÚVIDA PODE SER A
MESMA DE OUTRA PESSOA
E APÓS A PLANNING, O
TIME SE COMPROMETE E A
SPRINT COMEÇA. LOGO,
PERGUNTAR DEPOIS PODE
SER TARDE DEMAIS.**



COMO CONTRIBUIR NA PLANNING SENDO QA

O GUIA

#2

Um passo a passo por vez, para ajudar você a aplicar algo na prática em seu dia a dia atuando em testes e qualidade de software



CURTA



COMPARTILHE



COMENTE



SALVE



@juliodelimasinsta