一、

模型： 最大全1子矩阵

虽然是老题，但是不动脑还是写不出来的，一看像个模拟题，不过这个题有n^2,n^3,n^4,n^6的做法，难度调节很容易，而且看上去不会觉得太难，反正先放在这里。

二、

模型：最短路

普通最短路，但是中间可以选择跳过一些边，其实就是分层图，对每一个点分层建点就好，然后spfa。

三、

模型：任意两点间最短路

题意：最多删掉多少条边，使得两对起点终点之间的距离不超过k，边得权值都是1。

解法：bfs求出任意两点间最短距离，枚举两条起点终点之间的重合部分，求取最小值，然后总边数减去即可。

四、

模型：bfs+一点点数学

题意：给一个矩阵，每个格子有值，找到一条从左上到右下的路径，使得这条路上的数字乘积之和的结尾数字0最少。Trick 如果有格子里是0。

解法：贪心，10是2\*5，分别找打2最少和5最少的路径，然后比较即可，再加上0的特判。

五、

模型：最小生成树

题意：求一个无向图中所有在环上的边的最大权值。

解法：考虑kruskal的算法，每次并查集维护一个连通分量是，当第二次碰到在同一个连通分量中的便是即更新，因为kruskal的边权是递增的。