本程序使用的模块是python中的tkinter。

图形用户界面GUI可以分为三个部分：主窗口、用于显示算式或计算结果的Label（其实就是现实计算器的显示屏）以及按钮。

对于主窗口部分，使用了root.minsize来设置，本程序中将主窗口设置为300\*400的大小；

对于显示屏部分，使用的是tkinter.stringVar以及其他相关函数对其进行实现，本程序中将显示屏设置为300\*40的大小。

对于按钮部分，这里利用button中一个很重要的参数command来回调函数，具体就是你可以通过点击按钮来获取相应的值，并且做相关的操作。设置按钮时需要注意的是，需要计算好每一个按钮所处的位置。