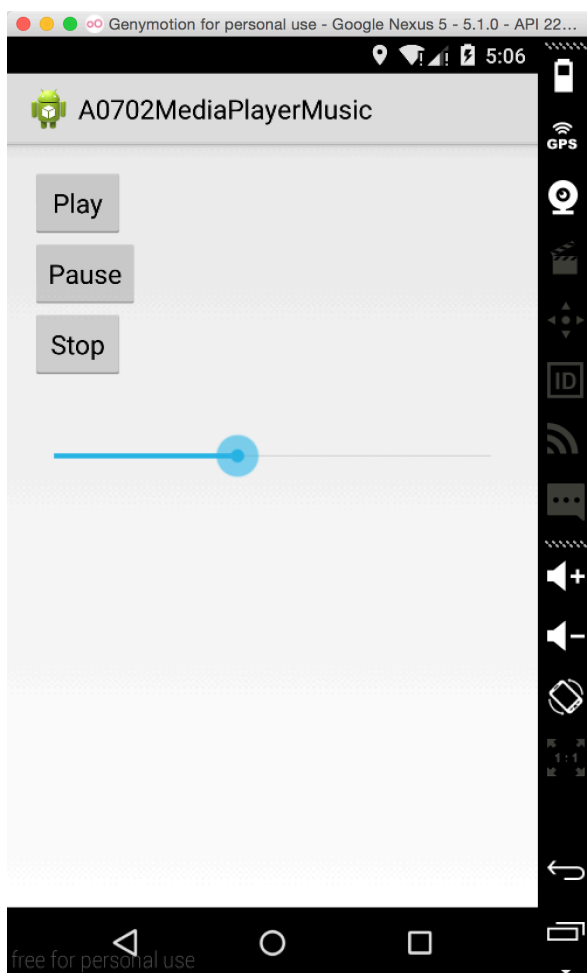


## 使用 MediaPlayer 播放音乐并加入进度条

### 1.1 知识解析

可以通过 MediaPlayer 的 `getDuration()` 获取当前播放音乐的总时长，并通过 `getCurrentPosition()` 获得当前播放进度，并定时获取这个进度去更新界面上的进度条。也可以在进度条 (seekbar) 上加上事件监听，当用户拖动进度条的事后，改变歌曲的播放进度。

### 1.2 功能演示



## 1.3 实战操作

### 定时更新进度

```
public void play(View view) {
    if (isStopped) {
        try {
            player.prepare();
        } catch (IllegalStateException e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        } catch (IOException e) {
            // TODO Auto-generated catch block
            e.printStackTrace();
        }
    }

    int max = player.getDuration();
    bar.setMax(max);
    player.start();

    new Thread() {
        public void run() {
            while (player.isPlaying()) {
                runOnUiThread(new Runnable() {
                    public void run() {
                        int progress =
player.getCurrentPosition();
                        bar.setProgress(progress);
                    }
                });
            }
            try {
                Thread.sleep(200);
            } catch (InterruptedException e) {
```

```
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    }
}

}.start();
isStopped = false;
}
```

### 监听进度条拖动

```
bar = (SeekBar) this.findViewById(R.id.seekBar1);
bar.setOnSeekBarChangeListener(new
OnSeekBarChangeListener() {

    @Override
    public void onProgressChanged(SearchBar seekBar,
int progress, boolean fromUser) {
        // TODO Auto-generated method stub
        if(fromUser) {
            player.seekTo(progress);
        }
    }

    @Override
    public void onStartTrackingTouch(SearchBar
seekBar) {
        // TODO Auto-generated method stub

    }

    @Override
    public void onStopTrackingTouch(SearchBar
```

```
seekBar) {  
    // TODO Auto-generated method stub  
  
}});
```

## 1.4 职业素质

可以通过 `MediaPlayer` 的 `getDuration()` 获取当前播放音乐的总时长，并通过 `getCurrentPosition()` 获得当前播放进度，并定时获取这个进度去更新界面上的进度条。也可以在进度条 (seekbar) 上加上事件监听，当用户拖动进度条的事后，改变歌曲的播放进度。