

Toast

知识解析

Toast 通知是一个在窗口弹出的信息，它只显示内容所需的空间且使用者当前活动仍然保持可见和可互动。

这个通知自动淡入淡出，且不接受互动事件，因为消息条可以从一个后台服务 Service 中建立，即便应用程序不可见，它也将呈现出来。

一个 Toast 是用来显示简短文字提示信息的好方法，例如说“文件已保存”/“文件已经删除”，当用户正在屏幕上操作时，这种方式就可以提醒使用者动作已完成。

一个 Toast 不能接受用户互动事件；如果希望使用者回答并采取对应动作，可以考虑使用一个状态栏通知 Status BarNotification，在后续将会介绍。

使用 Toast 的步骤：

首先，Toast 组件有一个 `makeText` 的方法，这个方法带有三个参数：

- context
- 文字信息
- 显示时间长短,这只能取 `Toast.LENGTH_SHORT` 和 `Toast.LENGTH_LONG` 这 2 个值。

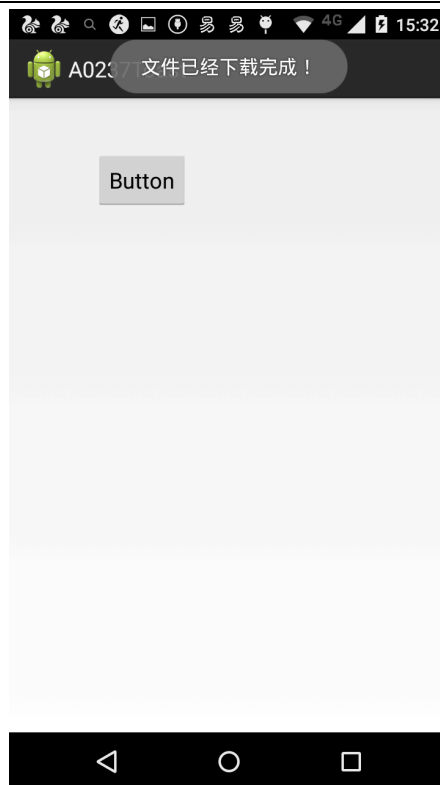
接着它会回传一个初始化的 Toast 对象，在程序中使用 `show()` 方法来显示。

一般标准的 Toast 默认位置是靠底下偏中间，可以通过 `setGravity(int, int, int)` 方法改变，在下面的范例中程序设定让 Toast 对象靠左上角显示。

如果要让 Toast 对象往左右移动，增加第二个参数(x-postion)的数值。

如果要让 Toast 对象往上下移动，增加第三个参数(y-postion)的数值。

功能演示



实战操作

```
public class MainActivity extends Activity {  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
        Button btn = (Button) this.findViewById(R.id.button1);  
        btn.setOnClickListener(new OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(View v) {  
                // TODO Auto-generated method stub  
                Toast toast = Toast.makeText(MainActivity.this, "文件已  
经下载完成!", Toast.LENGTH_LONG);
```

```
toast.setGravity(Gravity.CENTER_HORIZONTAL|Gravity.TOP, 0, 0);  
        toast.show();  
    }));  
}  
}
```

职业素质

Toast 是没有焦点的，而且 Toast 显示的时间有限，过一定的时间就会自动消失。他通常用在我们提示用户的一些信息，我们可以定义它的位置，显示的时长，样式。使用简单，灵活。