## 动态改变菜单项

#### 知识解析

可以在 onPrepareOptionsMenu()中动态改变菜单项。在 Android 3.0 之前,每次显示菜单的时候,均会调用这个方法。在 Android 3.0 之后,菜单是固定在 ActionBar 上的,每次显示菜单的时候,不再主动去调用这个方法,必须通过调用 invalidateOptionsMenu()来请求调用 onPrepareOptionsMenu()。注意,如果整个替换 Menu,需要先调用 Menu 上的 clear()方法将原来的菜单项清空。下面是一个例子。

```
@Override
  public boolean onPrepareOptionsMenu (Menu menu) {
      menu.clear();
      if (menu type == 0) {
         this.getMenuInflater().inflate(R.menu.main,
menu);
      } else {
  this.getMenuInflater().inflate(R.menu.second, menu);
      return true; }
Button btn2 = (Button) this.findViewById(R.id.button2);
      btn2.setOnClickListener(new OnClickListener() {
         @Override
         public void onClick(View v) {
            menu type = 1;
  MainActivity.this.invalidateOptionsMenu();
      });
```

## 功能演示



# 实战操作

```
public class MainActivity extends Activity {
   int menu_type = 0;
   @Override

   protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
      super.onCreate(savedInstanceState);
      setContentView(R.layout.activity_main);
      Button btn1 = (Button) this.findViewById(R.id.button1);
      Button btn2 = (Button) this.findViewById(R.id.button2);
```

```
btn1.setOnClickListener(new OnClickListener() {
       @Override
       public void onClick(View v) {
          menu type = 0;
          MainActivity.this.invalidateOptionsMenu();}});
   btn2.setOnClickListener(new OnClickListener() {
       @Override
       public void onClick(View v) {
          menu type = 1;
          MainActivity.this.invalidateOptionsMenu();
       @Override
public boolean onPrepareOptionsMenu(Menu menu) {
   menu.clear();
   if (menu type == 0) {
       this.getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);} else {
       this.getMenuInflater().inflate(R.menu.second, menu);}
   return true; } }
```

### 职业素质

在一个android创建菜单menu时,需要重写Activity的onCreateOptionsMenu(Menu menu)方法,这个方法只在第一次创建的时候调用一次,所以如果之后想对menu进行动态的修改,那么就不要再对onCreateOptionsMenu做什么手脚了。

于是就要用到 onPrepareOptionsMenu(Menu menu)方法了。onPrepareOptionsMenu 与 onCreateOptionsMenu 不同的是,他在每次按下 menu 硬键之前会被调用,所以可以在这 里动态的改变 menu。