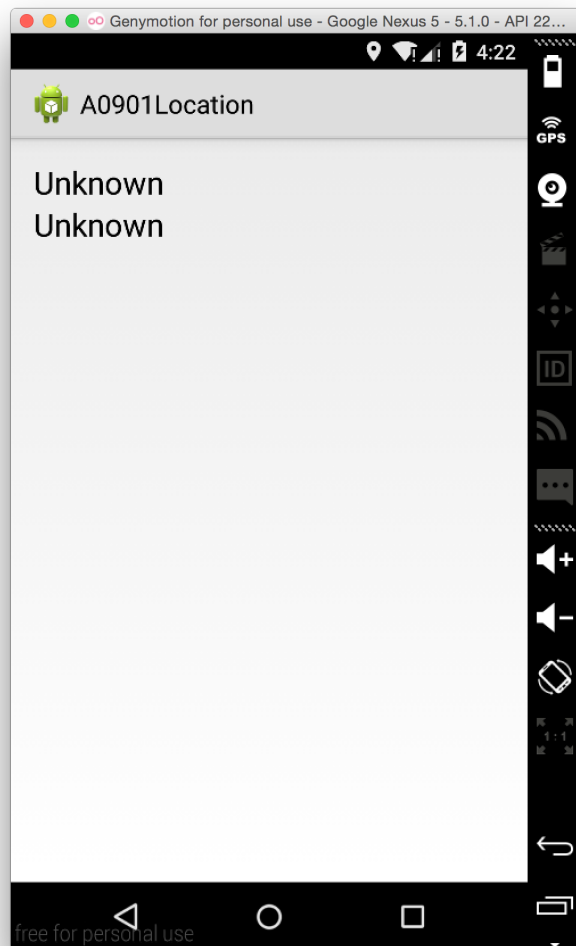


## 使用 LocationManager 进行定位

### 知识解析

可以通过 LocationManager 来获得周期性的地理位置的更新

### 功能演示



## 操作实践

1. 获得 LocationManager 对象
2. 继承 LocationListener，并实现其中的对应的方法：

- onLocationChanged(Location location)
- onProviderDisabled(String provider)
- onProviderEnabled(String provider)
- onStatusChanged(String provider, int status, Bundle extras)

3. 通过 LocationManager 上的 requestLocationUpdates(String provider, long minTime, float minDistance, LocationListener listener)方法，来实现当地理位置发生改变时，得到通知，方法的 4 个参数：

- provider：使用的定位手段：无线方式（信号塔或者 wifi）、GPS 或者被动方式（一般用在当 activity 不在前景的时候，不会主动去请求定位，除非其他应用请求了定位，这个应用才会被动去接受定位，一般用于定位要求不高的应用或场景，为节省电源这么设置）
- minTime：更新间隔，单位毫秒
- minDistance：最小间隔距离，单位米
- Listener：实现了 onLocationChanged() 方法的对象

定位可能需要一定的时间，可以使用 getLastKnownLocation(String provider)来获取最后一次定位的位置来显示给用户

5. 设置访问权限：

```
<uses-permission  
    android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"  
></uses-permission>
```

LocationManager 的另一个请求位置改变方法：

```
requestLocationUpdates (long minTime, float minDistance,
```

```
Criteria criteria, PendingIntent intent)
```

criteria: 可以对 Location 的改变设置一些条件, 比如: 精度(accuracy)、耗电量(power)、方位 (bearing)、速度 (speed)、海拔 (altitude), 以及是否计算速度等信息。根据 criteria 设置获取最优的 provider

intent: 可以将位置的改变传递给其它需要定位服务的应用

## 职业素质

定位服务可以为我们之后所用到的地图类应用的学习打好基础。