

动画监听器

1.1 知识解析

`AnimationListener` 可以用于监听动画的开始、结束以及重复事件。需要重载其三个方法：

1.2 实战操作

```
@Override
public void onAnimationEnd(Animation arg0) {
    // TODO Auto-generated method stub
}

@Override
public void onAnimationRepeat(Animation arg0) {
    // TODO Auto-generated method stub
}

@Override
public void onAnimationStart(Animation arg0) {
    // TODO Auto-generated method stub
}
```

分别表示动画结束、动画重复播放以及动画开始的事件。

1.3 功能演示



