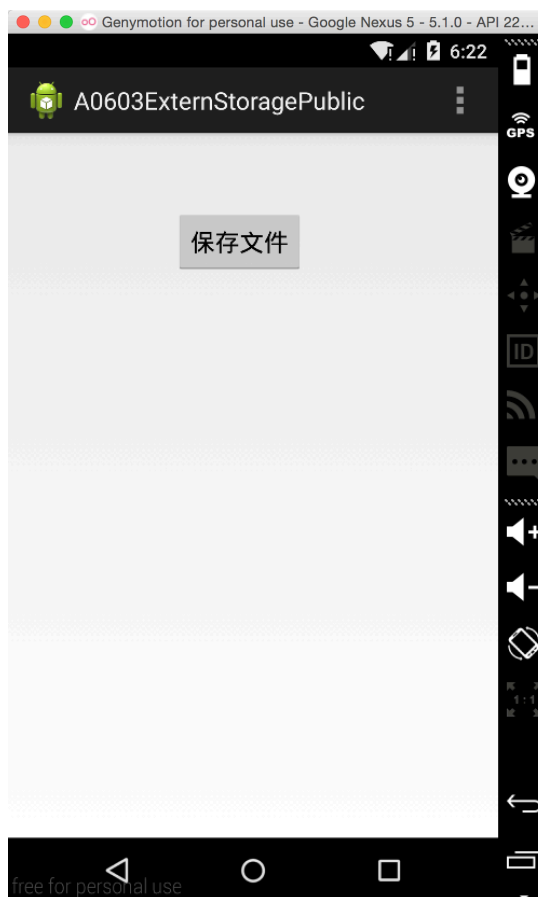


# 读取内部存储上的数据

## 1.1 知识解析

可以使用 Activity 上的 `openFileInput()` 方法，从内部存储中读取文件。它会返回一个 `InputStream` 对象，然后可以使用 `java.io` 包中的相关类对它进行处理。

## 1.2 功能演示



## 1.3 实战操作

从内部存储文件 abc.txt 上读取数据

```
String str = et.getText().toString();
byte[] buffer = str.getBytes();
try {
    FileOutputStream fos =
MainActivity.this.openFileOutput("abc.txt",
Context.MODE_APPEND);
    fos.write(buffer);
} catch (FileNotFoundException e) {
    // TODO Auto-generated catch block
    e.printStackTrace();
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
}

File try {
    FileInputStream fis =
openFileInput("abc.txt");
    BufferedReader br = new
BufferedReader(new InputStreamReader(fis));
    String str = null;
    while ((str = br.readLine()) != null) {
        Log.i("From File", str);
    }
} catch (FileNotFoundException e) {
    // TODO Auto-generated catch block
    e.printStackTrace();
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
```

---

```
}
```

## 1.4 职业素质

其实安卓文件的操作和 java 在 pc 环境下的操作并无二致，之所以需要单独讲解是因为安卓系统提供了不同于 pc 的访问文件系统根路径的 api，同时对于一个应用的私有文件做了统一的管理。根据我的经验，初学者在这部分感到很容易混淆内部存储和外部存储两个概念。