

SharedPreferences

1.1 知识解析

Android 平台提供了一个 SharedPreferences 类,它是一个轻量级的存储类,以“键-值”对的方式存储数据,特别适合用于保存软件配置参数。

使用 SharedPreferences 保存数据,其实质是用 xml 文件存放数据,文件存放在 /data/data/<package name>/shared_prefs 目录下。

使用方法:

```
SharedPreferences      sharedPreferences      =      getSharedPreferences("init",
Context.MODE_PRIVATE);//以私有方式打开一个名为 init 的 SharedPreferences 文件

Editor editor = sharedPreferences.edit();//获取编辑器

editor.putString("username", "zhangsan");

editor.putString("password", "12345");

editor.putInt("age",30);

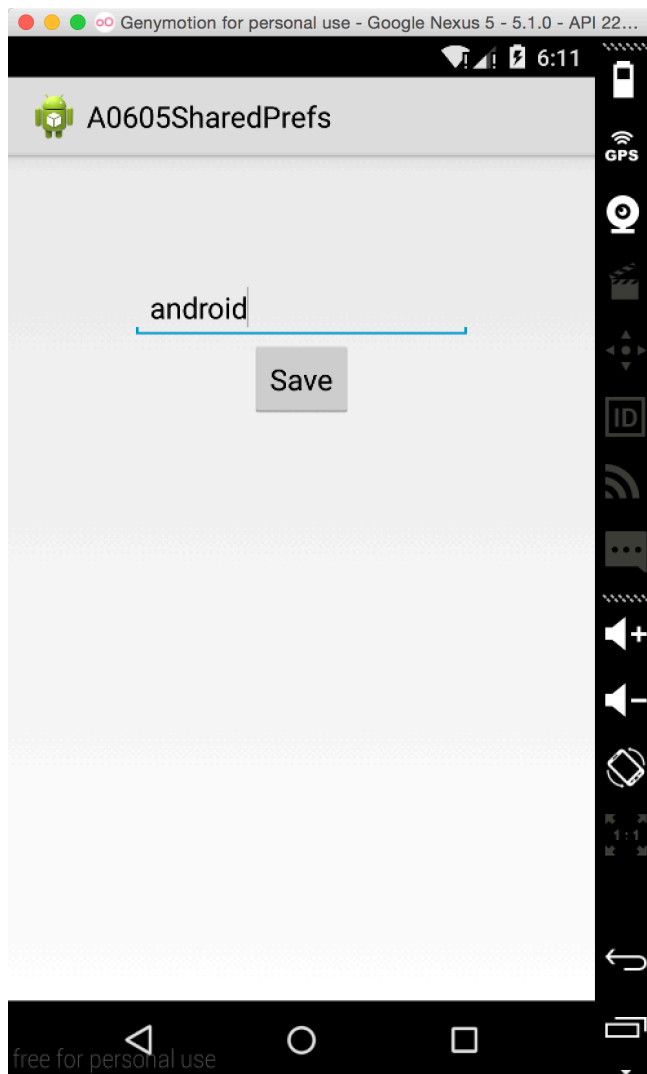
editor.commit();//提交修改
```

如果希望 SharedPreferences 所使用的 xml 文件能被其他应用读和写,可以指定 Context.MODE_WORLD_READABLE 和 Context.MODE_WORLD_WRITEABLE 权限。(在 API 17 后,这 2 个常量被 Deprecated 了,出于安全考虑,不建议使用 SharedPreferences 来给其他应用共享数据,而应该使用 ContentProvider)

Activity 还提供了另一个 getPreferences(mode)方法操作 SharedPreferences,这个方法默认使用当前类不带包名的类名作为文件的名称。

使用 getXXX(key,defaultValue)方法来从中读取数据,如果对应 key 的数据不存在,则使用 defaultValue。

1.2 功能演示



1.3 实战操作

如果是读取数据的情况

```
final SharedPreferences sp = this.getSharedPreferences("init", Context.MODE_PRIVATE);  
String str = sp.getString("username", "");
```

写入数据的情况

```
String str = et.getText().toString();
```

```
Editor editor = sp.edit();  
editor.putString("username", str);  
editor.commit();
```

1.4 职业素质

做软件开发应该都知道，很多软件会有配置文件，里面存放这程序运行当中的各个属性值，由于其配置信息并不多，如果采用数据库来存放并不划算，因为数据库连接跟操作等耗时大大影响了程序的效率，因此我们使用键值这种一一对应的关系来存放这些配置信息。SharedPreferences 正是 Android 中用于实现这中存储方式的技术。