

TextView

知识解析

TextView 是个非常常用的组件, 可使用 XML 来定义, 也可使用程序代码中的 Method 方法来定义。

下列说明 XML 属性设置与方法的对应关系。 格式为 XML <-> 对应方法。

`android:autoLink` 设置是否当文本为 URL 链接/email/电话号码/map 时, 文本显示为可点击的链接。可选值(none/web/email/phone/map/all)

`android:autoText` 如果设置, 将自动执行输入值的拼写纠正。此处无效果, 在显示输入法并输入的时候起作用。

`android:bufferType` 指定 `getText()` 方式取得的文本类别。选项 `editable` 类似于 `StringBuilder` 可追加字符,

也就是说 `getText` 后可调用 `append` 方法设置文本内容。`spannable` 则可在给定的字符区域使用样式, 参见[这里 1](#)、[这里 2](#)。

`android:capitalize` 设置英文字母大写类型。此处无效果, 需要弹出输入法才能看得到, 参见 `EditView` 此属性说明。

`android:cursorVisible` 设定光标为显示/隐藏, 默认显示。

`android:digits` 设置允许输入哪些字符。如 “1234567890.+-%/\n()”

`android:drawableBottom` 在 text 的下方输出一个 `drawable`, 如图片。如果指定一个颜色的话会把 text 的背景设为该颜色, 并且同时和 `background` 使用时覆盖后者。

`android:drawableLeft` 在 text 的左边输出一个 `drawable`, 如图片。

`android:drawableRight` 在 text 的右边输出一个 `drawable`, 如图片。

`android:drawableTop` 在 text 的正上方输出一个 `drawable`, 如图片。

`android:editable` 设置是否可编辑。这里无效果, 参见 `EditView`。

`android:editorExtras` 设置文本的额外的输入数据。在 `EditView` 再讨论。

`android:ellipsize` 设置当文字过长时,该控件该如何显示。有如下值设置: "start" ——省略号显示在开头; "end" ——省略号显示在结尾; "middle" ——省略号显示在中间; "marquee" ——以跑马灯的方式显示(动画横向移动)

`android:freezesText` 设置保存文本的内容以及光标的位置。参见: 这里。

`android:gravity` 设置文本位置, 如设置成 "center", 文本将居中显示。

`android:hint` Text 为空时显示的文字提示信息, 可通过 `textColorHint` 设置提示信息的颜色。此属性在 `EditView` 中使用, 但是这里也可以用。

`android:imeOptions` 附加功能, 设置右下角 IME 动作与编辑框相关的动作, 如 `actionDone` 右下角将显示一个 "完成", 而不设置默认是一个回车符号。这个在 `EditView` 中再详细说明, 此处无用。

`android:imeActionId` 设置 IME 动作 ID。在 `EditView` 再做说明, 可以先看这篇帖子: 这里。

`android:imeActionLabel` 设置 IME 动作标签。在 `EditView` 再做说明。

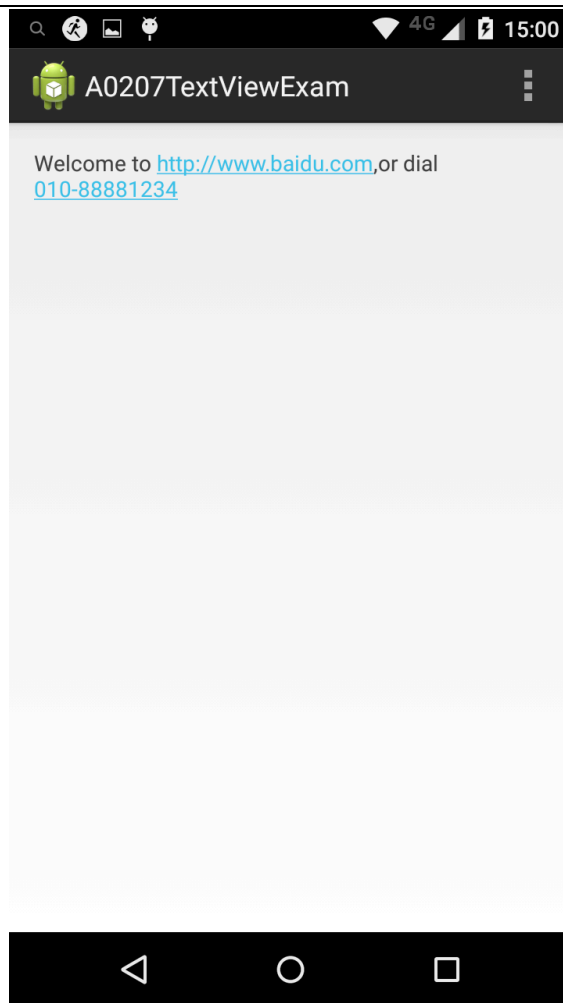
`android:includeFontPadding` 设置文本是否包含顶部和底部额外空白, 默认为 `true`。

`android:inputMethod` 为文本指定输入法, 需要完全限定名 (完整的包名)。例如: `com.google.android.inputmethod.pinyin`, 但是这里报错找不到。

`android:inputType` 设置文本的类型, 用于帮助输入法显示合适的键盘类型。在 `EditView` 中再详细说明, 这里无效果。

`android:marqueeRepeatLimit` 在 `ellipsize` 指定 `marquee` 的情况下, 设置重复滚动的次数, 当设置为 `marquee_forever` 时表示无限次。

功能演示



实战操作

```
<RelativeLayout
xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
    android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
    android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
    tools:context="com.test.a0207textviewexam.MainActivity" >
    <TextView
```

```
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:autoLink="all"
        android:text="@string/hello_world" />
</RelativeLayout>
```

职业素质

TextView 作为最 Android 常用的组件之一，它直接继承了 View，他还是 EditText,Button 两个 UI 组件类的父类，它的作用就是在界面上显示文本，从这个意义上来看，他有点类似于 Swing 编程的 JLabel，不过它 JLabel 功能强大很多。