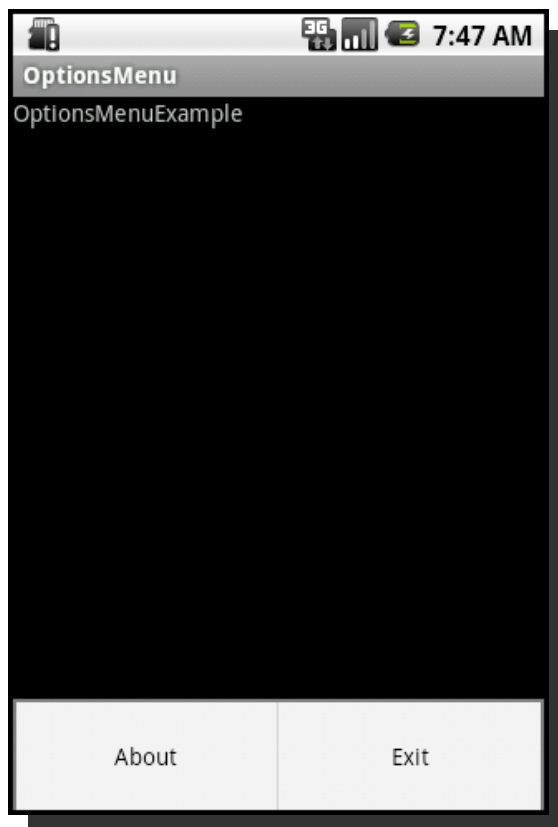


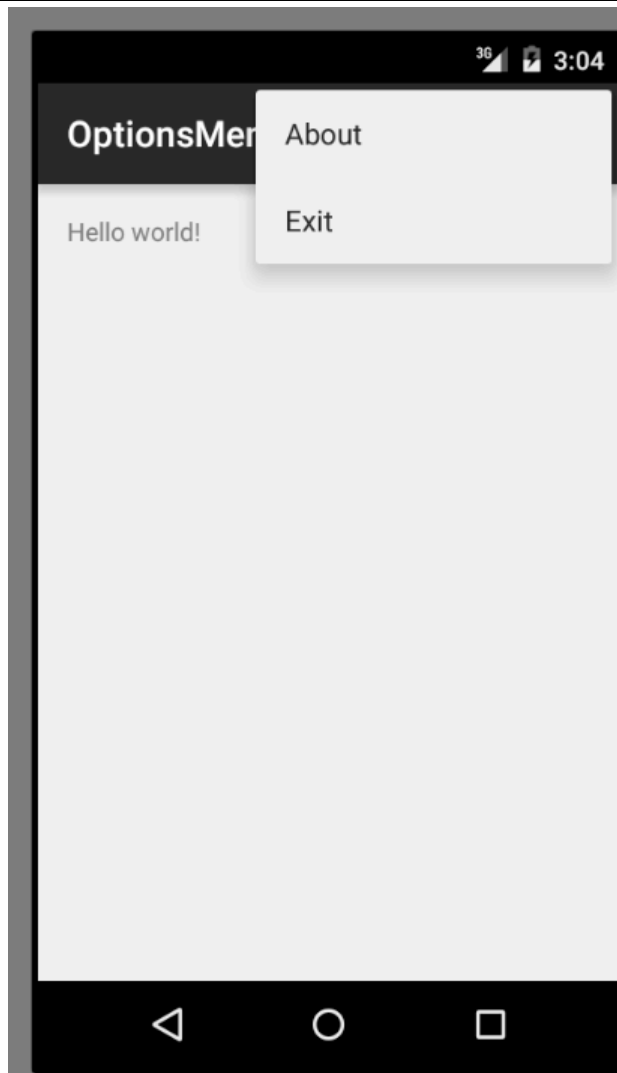
# OptionsMenu

## 知识解析

在 Android 3.0 之前，Options Menu（选项菜单）就是通过按手机或模拟器上的 menu 键显示的菜单。菜单最多可以显示六项，称为 Icon Menu。超过六项就会以 More 的功能项来表示其余的选项，称为 Expanded Menu。

Android 3.0 之后，OptionsMenu 合并到 ActionBar 中，在 ActionBar 的右侧溢出菜单图标上点击或者在菜单按钮上点击（如果有的话），即可看到菜单项。





当菜单第一次被打开时，系统会调用 Activity 的 `onCreateOptionsMenu()`。覆盖该方法并产生传递给你的这个菜单对象。可以把这些菜单定义在 XML 中或是在 Java 中调用 `add()` 方法产生菜单。这个方法增加一个菜单项 `MenuItem`，并传回新建立的对象。你可以用传回的 `MenuItem` 来设置其他属性如图标、快捷键以及这个菜单的其它设定。

```
@Override
public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
    menu.add("About");
    menu.add("Settings");
    menu.add("Exit");
    return true;
}
```

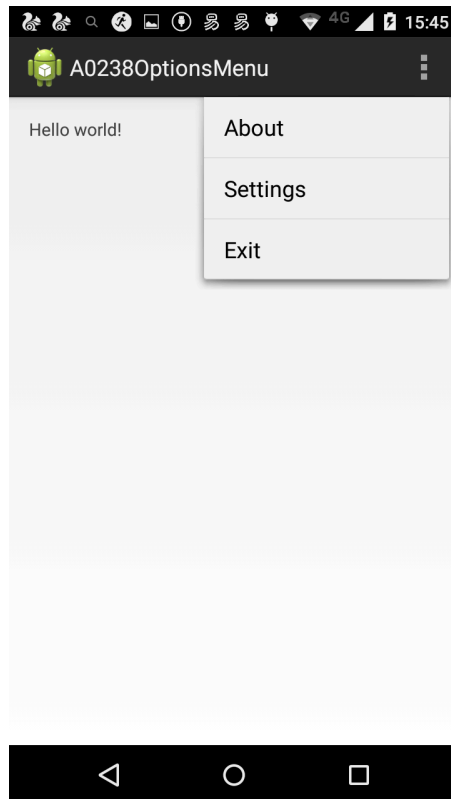
```
}

@Override
public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
    // Handle action bar item clicks here. The action
bar will
    // automatically handle clicks on the Home/Up
button, so long
    // as you specify a parent activity in
AndroidManifest.xml.

    return super.onOptionsItemSelected(item);
}
```

覆盖 onOptionsItemSelected()方法来处理菜单项被点击的事件。

## 功能演示



## 实战操作

```
public class MainActivity extends Activity {  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
    }  
    @Override  
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {  
        menu.add("About");  
        menu.add("Settings");  
        menu.add("Exit");  
        return true;  
    }  
}
```

```
}
```

## 职业素质

Android 一共有三种形式的菜单:

- 1.选项菜单（`optinosMenu`）
- 2.上下文菜单（`ContextMenu`）
- 3.子菜单(`subMenu`)其中最常用的就是选项菜单(`optionsMenu`), 该菜单在点击 `menu` 按钮后会在对应的 `Activity` 底部显示出来。