

## BroadcastReceiver 的 goAsync() 方法

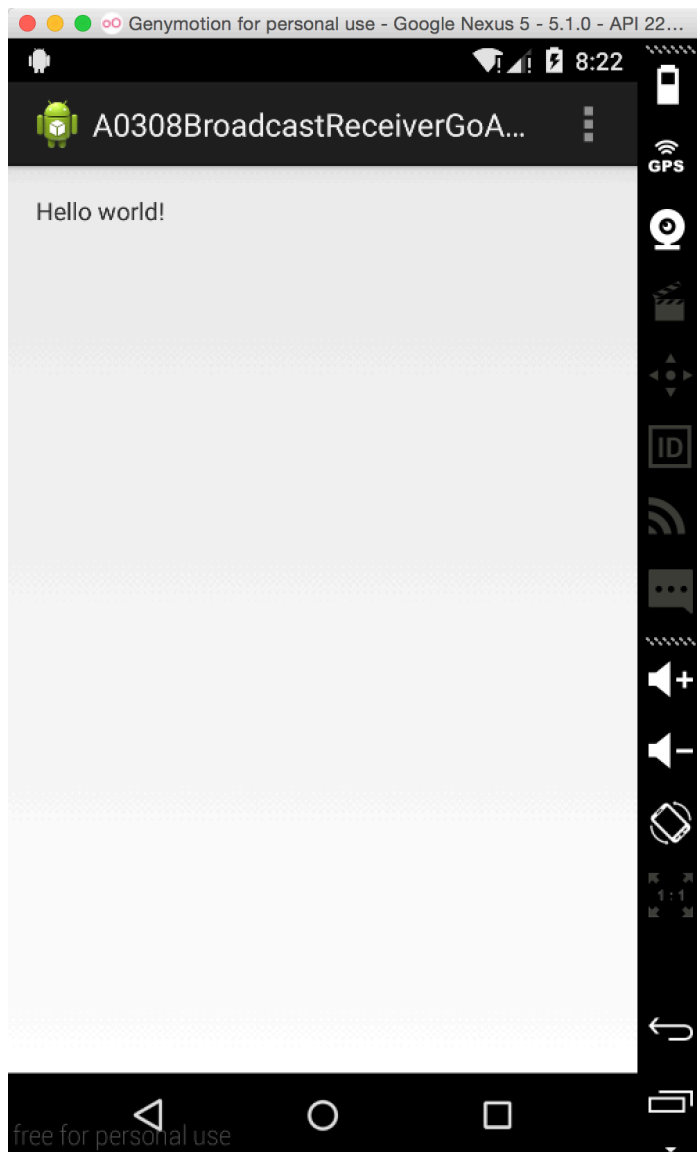
### 1.1 知识解析

API 11 之后, 可以使用 `goAsync()` 方法来实现异步任务, 这个方法返回一个 `PendingResult` 对象。系统将会把这个 `receiver` 视为活动对象而不回收直到调用 `PendingResult.finish()` 方法。因此可以使用 `goAsync()` 来启动一个异步任务, 在完成此任务后, 调用 `finish()` 来通知系统可以回收此 `receiver` 对象。

需要注意, 任务不能超过 10 秒, 否则也会被终止。超过 10 秒, 还是需要使用 `Service` 来完成此任务。只是采用这个方法避免了阻碍 UI 主线程。

另外, 在 Android 3.1 后, 系统不会向从未启动的应用或者通过设置->应用来强制停止的应用发送通知信息。重启系统后并不需要重新启动这些应用, 因为系统会记住那些曾经被启动的应用, 除非是被强制停止的应用。

## 1.2 功能演示



## 1.3 实战操作

```
final PendingResult result = this.goAsync();  
  
    new Thread() {  
        public void run() {  
            try {
```

```
        Thread.sleep(9000);  
    } catch (InterruptedException e) {  
        // TODO Auto-generated catch block  
        e.printStackTrace();  
    }  
    result.finish();  
}  
}.start();
```

## 1.4 职业素质

广播接收者（BroadcastReceiver）用于接收广播 Intent，广播 Intent 的发送是通过调用 Context.sendBroadcast()、Context.sendOrderedBroadcast() 来实现的。通常一个广播 Intent 可以被订阅了此 Intent 的多个广播接收者所接收。

广播是一种广泛运用的在应用程序之间传输信息的机制。而 BroadcastReceiver 是对发送出来的广播进行过滤接收并响应的一类组件；

来自普通应用程序，如一个应用程序通知其他应用程序某些数据已经下载完毕。

BroadcastReceiver 自身并不实现图形用户界面，但是当它收到某个通知后，BroadcastReceiver 可以启动 Activity 作为响应，或者通过 NotificationManager 提醒用户，或者启动 Service 等等。