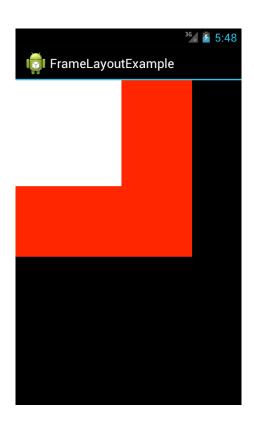
FrameLayout

知识解析

FrameLayout 是所有布局中最简单的,在同一个 FrameLayout 中若有数个组件在内,则会以最上层的组件为主,若在同个 FrameLayout 当中有同大小的组件,则此时只会看到最上层的组件;若同一个 FrameLayout 当中有不同大小的组件,则会看到由下至上的组件。

FrameLayout 中所有的子元素将会固定在屏幕的左上角;你不能为 FrameLayout 中的一个子元素指定一个位置。后一个子元素将会直接在前一个子元素之上进行覆盖填充,把它们部份或全部挡住(除非后一个子元素是透明的)。



功能演示



实战操作

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<FrameLayout

xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"

    android:layout_width="fill_parent"

    android:layout_height="fill_parent"
    >
```

```
<TextView
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:textSize="50sp"
    android:textColor="#000000"
    android:text="第一层"/>
<TextView
    android:layout_width="fill_parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:textSize="40sp"
    android:textColor="#ffff00"
    android:text="第二层"/>
<TextView
    android:layout width="fill parent"
    android:layout height="wrap content"
    android:textSize="30sp"
    android:textColor="#ff00ff"
    android:text="第三层"/>
    android:layout width="fill parent"
```

android:layout_height="wrap_content"

android:textSize="20sp"

android:textColor="#00ffff"

android:text="第四层"/>

</FrameLayout>

职业素质

帧布局容器为每个加入起重工的组件创建了一个空白的区域,每个子组件占据一帧,这些帧都会根据 gravity 属性执行自动对齐。这布局的效果有点类似与 AWT 编程 的 CardLayout,都是把组件一个一个地叠加在一起,与 Cardlayout 的区别在于,CardLayout 可以将下面的 Card 移动上来,但是 FrameLayout 则没有相对应的方法。