

ProgressDialog

知识解析

ProgressDialog 可用于在等待其他程序或是在等待上传/下载时等的耗时操作情景。

ProgressDialog 有两种形式：

1. 圆型 ProgressDialog(indeterminate) ， 可以通过 ProgressDialog 上的方法 `setStyle(ProgressDialog.STYLE_SPINNER)`去设置。此时需要使用方法 `setIndeterminate(true)`，表示不可确定进度。

2. 长条型 ProgressDialog(determinate)，使用方法 `setStyle(ProgressDialog.STYLE_HORIZONTAL)`设置它的风格，并且使用方法 `setIndeterminate(false)`将是否可以确定进度设置成 `false`（注意 Indeterminate 的意思是“不可确定”，因此，这里可确定进度的进度条，需要将值设置成 `false`）

另外，还可以通过 `setProgress()/setMax()`方法去设置它的当前进度和最大进度，以及使用 `getProgress()/getMax()`获取最大进度和当前进度。

功能演示

实战操作

```
public class MyDialogFragment extends DialogFragment {  
    @Override  
    public Dialog onCreateDialog(Bundle savedInstanceState) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        Log.i("Msg", "onCreateDialog invoked");  
        ProgressDialog dialog = new ProgressDialog(this.getActivity());  
        dialog.setIndeterminate(true);  
        dialog.setProgressStyle(ProgressDialog.STYLE_HORIZONTAL);  
    }  
}
```

```
//dialog.setMax(100);  
dialog.setProgressNumberFormat(null);  
dialog.setProgressPercentFormat(null);  
dialog.setTitle(R.string.hello_world);  
dialog.setIcon(R.drawable.ic_launcher);  
dialog.setMessage("kasjd akjsdkf");  
dialog.setButton(DialogInterface.BUTTON_POSITIVE, "OK", new  
OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(DialogInterface dialog, int which) {  
        Log.i("OK", "OK clicked");  
    }  
});  
return dialog;  
}  
}
```

```
public class MainActivity extends Activity {  
    @Override  
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
        Button btn = (Button) this.findViewById(R.id.button1);  
        btn.setOnClickListener(new OnClickListener() {  
            @Override  
            public void onClick(View v) {  
                MyDialogFragment fragment = new MyDialogFragment();  
                Bundle bundle = new Bundle();  
                bundle.putString("tag", "title");  
                fragment.setArguments(bundle);  
                fragment.show(MainActivity.this.getFragmentManager(),  
"test");  
            }  
        });  
    }  
}
```

```
        }  
    });  
}  
}
```

职业素质

ProgressDialog是用于在耗时操作上的一种组件。

基本原理是新建一个线程去执行耗时操作，原线程执行 ProgressDialog对话框的绘制。

两种方式实现ProgressDialog

第一种方式是直接使用 ProgressDialog pd = ProgressDialog.show(MainActivity.this, "Loading...", "Please wait...", true, false);函数，将标题和信息一次性给出，适用于简单对话框。