

Activity.RunOnUiThread()

1.1 知识解析

在 Activity 中也定义了一个 `runOnUiThread(Runnable)` 方法，用于处理 UI 线程的问题：

在一个单独的线程中，执行耗时操作，然后将通过 `runOnUiThread` 将状态提交给 UI 线程去更新 UI。

1.2 功能演示



1.3 实战操作

实例如下：

```
new Thread() {  
  
    public void run() {  
  
        while (i < 100) {  
            try {  
                Thread.sleep(200);  
            } catch (InterruptedException e) {  
                // TODO Auto-generated catch block  
                e.printStackTrace();  
            }  
            i++;  
            runOnUiThread(new Runnable(){  
  
                @Override  
                public void run() {  
                    pb.setProgress(i);  
                    tv.setText("当前进度: "+i);  
  
                }  
            });  
        }  
    }  
}.start();
```

1.4 职业素质

如果你对于 Android 的 Thread+Handler 方式感觉繁琐，不妨试试 Activity 提供的另外一种简单的方法 runOnUiThread，runOnUiThread 可以帮助你在线程中执行 UI 更新操作，