

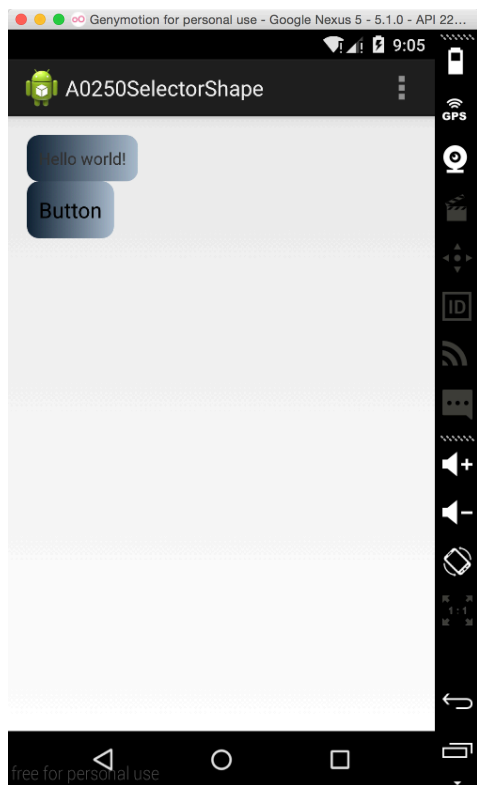
定义复杂的图形样式

1.1 知识解析

更复杂的样式的定义:可以定义圆角、渐变效果等,此时,可以在 item 中使用<shape>来定义组件的形状。它的基本格式如下:

```
<shape>
<gradient //颜色渐变
android:startColor="#ff8c00" //开始颜色
android:endColor="#FFFFFF" //结束颜色
android:angle="270" /> //渐变方向,从 X 轴正坐标开始逆时针计算
<stroke //按钮边缘
android:width="2dp" //边缘宽
android:color="#dcdcdc" /> //边缘颜色
<corners //按钮四个圆角
android:radius="2dp" /> //半径
<padding //文字和边缘距离(内边距)
android:left="10dp"
android:top="10dp"
android:right="10dp"
android:bottom="10dp" />
</shape>
```

1.2 功能演示



1.4 职业素质

在 Android 开发应用中，默认的 Button 是由系统渲染和管理大小的。而我们看到的成功的移动应用，都是有着酷炫的外观和使用体验的。因此，我们在开发产品的时候，需要对默认按钮进行美化。在本篇里，笔者结合在应用开发中的经验，探讨一下自定义背景的按钮、自定义形状按钮的实现方法。