

AlertDialog

知识解析

AlertDialog 为警告或者提示对话框，像是离开程序或是删除文件时会跳出的对话框组件。

创建对话框

一般采用 AlertDialog 的内部类 Builder 来创建对话框。它由很多相关的方法可以用于设置对话框的属性：

- `setCancelable(boolean)`： 设为 `false` 时，使用者无法使用其他方式关闭这个对话框，只可使用对话框上给的操作方式来操作
 - `setIcon(Drawable or int)`： 设置标题栏上的 Icon
 - `setTitle(CharSequence or int)`： 设定要显示的 Title
 - `setMessage(CharSequence or int)`： 设定要显示的内容
 - `setPositiveButton(CharSequence text, DialogInterface.OnClickListener listener)`： 设定正向(左边)的按钮
 - `setNegativeButton(CharSequence text, DialogInterface.OnClickListener listener)`： 设定反向(右边)的按钮
 - `AlertDialog.show()/dismiss()`： 显示和消除 AlertDialog
-
- `create()`： 创建一个 AlertDialog。在设置完对话框的相关属性后，调用这个方法来创建对话框。

对话框的生命周期管理

一个 Dialog 可能会创建一次，而后重复使用，因此没必要每次都重复创建，在 Activity 中有相关的方法对 Dialog 的生命周期进行管理：

- `showDialog(int dialog_id)`: 显示一个 dialog
- `dismissDialog(int dialog_id)`: 停止显示一个 dialog
- `removeDialog(int dialog_id)`: 删除一个 Dialog

向 Activity 加入 Dialog 的步骤是：

1. 向 Activity 内定义一个唯一的 Dialog 标示符
2. 实现 Activity 的 `onCreateDialog()`方法，一旦提供了唯一的标示符，那么该方法将创建并返回适当的 Dialog。这个方法只会被调用一次
3. 实现 Activity 的 `onPrepareDialog()`方法，它将根据情况初始化 Dialog，每次需要 Dialog 的时候这个方法都会被调用
4. 通过唯一标示符，使用 `showDialog()`方法启动 Dialog

功能演示



实战操作

```
public class MainActivity extends Activity {

    private int i = 1;

    private final int ALERT_DIALOG = 1;

    private final int COMMON_DIALOG = 2;

    @Override

    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {

        super.onCreate(savedInstanceState);

        setContentView(R.layout.activity_main);

        Button btn = (Button) this.findViewById(R.id.button1);

        btn.setOnClickListener(new OnClickListener() {

            @Override

            public void onClick(View v) {

                showDialog(ALERT_DIALOG);

            }

        });

    }

    @Override

    protected Dialog onCreateDialog(int id) {

        Dialog dialog = null;

        switch (id) {

            case ALERT_DIALOG:

                AlertDialog.Builder builder = new

AlertDialog.Builder(this);

                builder.setTitle("对话框");

                builder.setIcon(R.drawable.cat);

                builder.setMessage(R.string.msg);

                builder.setCancelable(false);
```

```
        builder.setPositiveButton("OK", null);

        dialog = builder.create();

        break;

    case COMMON_DIALOG:

        dialog = null;

        break;

    }

    return dialog;

}

@Override

protected void onPrepareDialog(int id, Dialog dialog) {

    dialog.setTitle("Title" + i++);

}

}
```

职业素质

在开发中在 Android 开发中，我们经常会需要在 Android 界面上弹出一些对话框，比如询问用户或者让用户选择。这些功能我们叫它 Android Dialog 对话框，当我们遇到类似一些退出删除操作的时候记得用对话框来提示用户。