样式定义

知识解析

外观设计的 2 种方式:

Styles (样式)

是一个包含一种或者多种格式化属性的集合,可以将其套用在布局 XML 的单一元素中。

style 可以指定诸如高度、补白(padding)、字体颜色、字体大小、背景颜色等属性。 style 定义在一个不同于用来定义布局的 XML 资源中。

Themes (主题)

是一个包含一种或者多种格式化属性的集合,可以将其套用在应用程序中所有的 Activity 当中或其中的某个 Activity。

Android 系统中有提供一些预设的 style, 我们可以直接使用这些样式。

如果要产生自定义的 style, 首先要在 res/values 目录下建立一个 xml 文件, 一般名为 style.xml。 此 XML 文件的根节点必须是<resources>。

对每个你要创建的 style,添加一个<style>元素到 XML 文件中,其拥有一个 name,用来唯一标识此 style(name 是必须的)。然后为此 style 中的每一个属性添加一个<item>元素,其有一个 name 和一个值。<item>的值可以是一个关键字字符串、一个十六进制颜色、一个到其它资源类型的引用,或者是其他值,决定于具体的 style 属性。例如:

</style>

</resources>

在定义样式的时候,经常会用到一些和长度相关的单位,例如:

- px:表示屏幕实际的象素。例如,320*480的屏幕在横向有320个象素,在纵向有480个象素。
- in:表示英寸,是屏幕的物理尺寸。每英寸等于 2.54 厘米。
- pt:表示一个点,是屏幕的物理尺寸。大小为1英寸的1/72。
- dp(dip): 一种基于屏幕密度的抽象单位(与密度无关的像素)。在每英寸 160 点的显示器上, 1dp = 1px。通常使用 dp 来定义长度
- sp: scaled pixels(缩放像素) ,主要用于字体显示,可根据用户的偏好文字大小进行调整(即尺度独立性像素)

每个<resources>元素的子节点在编译时都被转换为一个应用程序资源对象(R.style.xxx),其可以通过<style>元素的 name 属性的值来引用。

要使用样式,只需要在需要使用样式的组件上调用 android:style 属性定义,并将定义 好的样式作为它的值即可。例如:

```
<TextView
style="@style/StyleText1"
android:id="@+id/textView1"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_alignLeft="@+id/textView2"
android:layout_below="@+id/textView2"
android:layout_marginTop="15dp"
android:text="TextView" />
```

可以查阅对应的 View 文档来确定可以定义哪些 Style 属性,如 EditText:

http://developer.android.com/intl/zh-cn/reference/android/widget/EditText.html 可以查看 R.attr 文档来查看 Style 属性的取值规则:

http://developer.android.com/intl/zh-cn/reference/android/R.attr.html

功能演示



实战操作

职业素质

像 HTML/CSS 中的 style 一样,android 也可以使用自定义的 style 样式,一般是在 value 文件夹下面建一个 styles.xml 文件

样式是用于描述一个 View 或是一个窗口的显示属性的集合,样式可以指定如高度,填充,字体颜色,字体大小,背景颜色等属性。样式是从布局文件中分离出来的一个 XML 资源文件。Android 中的样式就像 Web 开发中的 css 样式表,它使用我们的样式独立于内容进行设计开发。