

## 网页的三大技术：

HTML：超文本标记语言 作用：网页的结构

CSS：层叠样式表 作用：网页的样式

Javascript：网页脚本语言 作用：网页的行为

## 网页制作的理念：

结构，样式，行为相分离

## 元素分类：

1.单标签，双标签

2.父元素，子元素，根元素，叶子元素，兄弟元素，后代元素

3.有语义元素，无语义元素(div,span)

4.块元素，行内元素，行内块元素

块元素：

独占一行，可以设置盒模型相关的属性，并且有效

div,h1~h6,p,ul,ol,li,table,tr,hr,html,body,form

行内元素：

多个行内元素可以在一行显示，可以设置盒模型相关属性，有可能

没有效果

a,span,strong,sub,sup,em,td,th,label,br

行内元素之间只能识别一个空格，行内元素之间的回车会被当成空

格

行内块元素：

多个行内元素可以在一行显示，可以设置盒模型，并且有效

input,img

## 在HTML文档导入CSS

1.内联样式表：

把CSS样式写在开始标签中，用途：使用js修改元素样式

2.内部样式表：

把CSS样式统一写在head元素中，用途：访问量较高的网页中 例如百

度首页

3.外部样式表：

**把CSS样式写在CSS样式文件中，并导入，用途：项目开发中使用**

## 盒模型

内容(content)

内边距(padding)

边框(border)

外边距(margin)

文档流：网页中的元素根据特征，从上到下，从左向右，依次排列

## 浮动

1.图文混排：浮动的元素和文字都在一层

2.让块元素在一行显示

overflow:消除浮动：超过父级元素范围的内容应该处理的方式

## 定位布局

1.静态布局(默认)

2.相对定位(relative) 相对自身原来的位置;脱离文档流

3.绝对定位(absoulte) 相对于离它最近的已经定位的(除静态定位外)的父元素

4.固定定位(fixed)相对于浏览器的可视窗;脱离文档流

## JavaScript

js是弱类型语言

基于浏览器的脚本语言

**导入js必须使用双标签**

所有的全部变量都是window的属性

js的变量作用域：函数作用域

为了减轻window的负担，避免污染，使用**匿名函数自执行**

**js出现错误时，以后的代码都不会执行**

**js中使用未定义的变量会报错**

**但是在该位置以后的代码中出现定义操作默认不出错，但是会出现未定义类**

## 型

**<script> </script> 标签推荐使用在距离 </body> 最近的距离，防止部分  
标签未加载**

**当有特殊需求时**

**可以给相应的标签操作上加入window.onload操作，防止标签未加载完显示内容**

## jQuery

本质是把JS的dom操作封装成了一个框架，方便适用于

### 操作步骤

- 1.导入jQuery
- 2.添加网页加载完成事件