

# dom(document object model)操作

**document**：内置对象，代表当前html文档，文档中的元素都可以通过**document**获取

## 获取元素

### 获取HTML元素

```
1 var html = document.documentElement;
```

### 获取body元素

```
1 var body = document.body;
```

### 通过id获取某个元素

```
1 var p1 = document.getElementById('标签的id名字')
```

### 通过标签名获取多个元素

```
1 // 选择器为标签选择器时，默认选择第一个
2 var ps = document.getElementsByTagName("p")
```

### 通过css选择器获取某个元素

```
1 var p = document.querySelector("#two");//()中是基本选择器，比如id选择器，群组选择器，元素选择器，通配符选择器，class选择器
```

### 通过css选择器获取多个元素

```
1 var ps = document.querySelectorAll("p");//()中是基本选择器，比如id选择器，群组选择器，元素选择器，通配符选择器，class选择器
```

### 通过元素关系获取元素

```
1 //父元素
2 var parent = p.parentElement;
3 //上一个兄弟元素
4 console.log(document.querySelector('p:nth-child(2)').previousElementSibling);
5 //下一个兄弟元素
6 console.log(document.querySelector('p:nth-child(2)').nextElementSibling);
7 var children = 元素名.children;
```

### 修改元素属性

```
1 var img = document.getElementById("girl");//通过id找到该元素
2 img.src='' //通过该元素.属性进行修改赋值
```

## 网页加载完成后可以在执行dom操作：防止加载出错

```
1 window.onload = function(){
2     dom操作
```

