

定义变量格式：

`var 变量名 = 值;`

数据类型：

数值类型(number)

```
1 var a = 10;  
2 var a = 1.23;  
3 var a = NaN //不是数字(报错时会出现)  
4 var a = Infinity //无穷大
```

字符串类型(String)

```
1 var s = "字符串";  
2 var s = '字符串'
```

布尔类型(boolean)

```
1 var b = true;  
2 var b = false;
```

函数类型(function)

```
1 var a = function(形式参数){  
2     方法体;  
3     //本质是匿名方法  
4 }
```

对象类型(object)

```
1 //空类型  
2 var o = null;  
3 //数组  
4 var o = [值1,值2,...];  
5 //对象  
6 var o = {值1,值2,.....};
```

undefined(未定义的)

```
1 var u = undefined;
```

输出语句

```
1 console.log("123");  
2 console.error("123")
```

三大结构

顺序结构

分支结构

if结构

```
1  if(true){
2
3  }
4
5  if (true){
6
7  }else{
8
9  }
10
11 if (true){
12
13 }else if(true){
14
15 } else {
16
17 }
```

switch结构

```
1  switch (a) {
2    case 1:
3      break;
4    case 2:
5      break
6    default:
7      break;
8  }
```

条件表达式

```
1  var a = a > b ? a : b;
```

循环结构

for循环

```
1  for (var i = 1; i <= 10; i++) {
2    循环体
3  }
```

while循环

```
1  while (false){
2    循环体
3  }
```

do...while循环

```
1 do{  
2   循环体  
3 }while (false);
```

函数

```
1 //方法1  
2 function 函数名(参数列表) {  
3   函数体;  
4 }  
5 //方法2  
6 var 函数名= function (){  
7   函数体  
8 };  
9 //为了减轻window的负担，避免污染  
10 //使用匿名函数自执行  
11 (function (){  
12   函数体  
13 })();
```

对象

```
1 var 对象名 = {  
2   属性名 : '值',  
3   属性名 : '值'  
4 };  
5 //添加属性  
6 对象.属性名 = '值';
```