

## 运算符的分类：

### 按功能分类：

1. 赋值运算符：`=`
2. 算数运算符：`+` `-` `*` `/` `%` `++` `--`
3. 符合运算符：`+=` `--` `*=` `/=` `%=`
4. 比较运算符：`<` `<=` `>` `>=` `==`
5. 逻辑运算符：`&&` `|` `!`
6. 条件运算符：`?` `:`

### 按操作数分类：

1. 单目运算符：`++` `--` `!` `+(正号)` `-(负号)`
2. 双目运算符：`=` `+` `-` `*` `/` `%` `+=` `--` `*=` `/=` `%=` `<` `>` `==` `<=` `>=` `&&` `||`
3. 三目运算符：`?` `:`

## 代码规范：

1. 单目运算符和操作数之间不加空格，双目运算符、三目运算符和操作数之间需要加一个空格
2. 遇到大括号，操作代码缩进一个tab键的距离 tab键在不同的操作系统中距离不同
3. 逗号后面加空格

## 产生随机数：

格式：`Random random = new Random();`

公式：`random.nextInt(y-x+1)+x` 随机生成[x, y]范围的随机数

方法：

整型：

`random.nextInt()`  $-2^{31} \sim 2^{31}-1$

`random.nextLong()`  $-2^{63} \sim 2^{63}-1$

布尔型：

`random.nextBoolean()` true 和 false

浮点型：

`random.nextFloat()` [0, 1)

`random.nextDouble()`  $[0, 1)$

`random.nextGaussian()`  $[-1, 1]$