

Aop

面向切面编程

术语：

切面(Aspect):一个关注点的模块化，这个关注点可以横切多个对象

连接点(JointPoint):程序执行到的某个位置

通知(Advice):切面在连接点处执行的动作

切入点(Pointcut):切面选择的连接点

目标对象(TargetObject):被切入面通知的对象

织入(Weaving):把切面跟对象关联并创建该对象的代理对象的过程

引入(Introduction):在不修改代码的前提下可以在运行期为类动态的添加一些方法或字

段

通知的类型

before 前置通知

after returning 返回后通知

after throwing 抛出异常后通知

after 后置通知

around 环绕通知

切入点表达式

bean(bean的id)：匹配bean中所有的方法

execution(访问修饰符，返回值数据类型，方法名(参数类型)：匹配指定的方法)

this()：匹配指定的类

target：匹配指定的接口实现类

within：匹配指定包中类