

Java是严格意思上面面向对象的语言

面向对象编程：

OOP，最接近人类思维的编程方式

面向对象核心：

1. 类：具有相同特征和行为的事物的抽象；
2. 对象：万事万物皆对象

类和对象的区分：

看能不能具体到某个物体

类和对象的关系：

1. 类是抽象的，对象是具体的
2. 类是对象的类型（数据类型）
3. 对象是类的实例（变量）

类：

```
访问修饰符 class 类名{  
    特征1  
    特征2  
    .....  
    行为1  
    行为2  
    .....  
}
```

类名使用大驼峰法

特征 => 属性（字段）：

格式：

访问修饰符 数据类型 属性名

属性名使用小驼峰法

行为 => 方法：

格式：

```
访问修饰符 返回值类型 方法名 （参数列表） {  
    语句  
}
```

方法名使用小驼峰法

创建类 相当于生成一个新的数据类型

创建对象的格式：

类名 对象名 = new 类名 () ;

对象名实用小驼峰法

对属性赋值格式：

对象. 属性 = 值;

调用方法格式：

对象. 方法名 () ;

面向过程编程解决问题的思路：

1. 分析解决问题的步骤
2. 把每个步骤形成代码块
3. 依次执行

面向对象编程解决问题的思路：

1. 分析问题中出现的对象
2. 分析对象的特征和行为，把具有相同特征和行为的事物归成一类
3. 通过类生成对象
4. 对象调用方法

方法：

按来源分：

1. 系统方法：JDK提供的方法
2. 自定义方法：自己创建的方法
3. 第三方方法：除了系统和自定义方法以外的方法

根据有无返回值和参数 分为：

1. 无返回值无参数
2. 无返回值有参数
3. 有返回值无参数
4. 有返回值有参数