

接口的扩展：

```
1 public interface Fly {
2     void fly();
3     default void stop(){
4         System.out.println("停");
5     }
6     static int max (int a ,int b){
7         return a > b ? a : b;
8     }
9 }
```

接口中可以添加static方法：

参照上面接口

接口中的方法如果是default修饰的方法，可以给一个默认的实现，实现了这个接口，不强制重写default方法：

```
1 Fly fly = new Fly() {
2     @Override
3     public void fly() {
4         System.out.println("飞");
5     }
6 };
7 fly.fly();
8 fly.stop();
```