

构造方法：

优先级较高

特点：

1. 没有返回值数据类型
2. 方法名和类名保持一致
3. 类中没有构造方法时，系统会形成一个无参构造方法
4. 配合 `new` 用于创建对象
5. 用于初始化属性的值

静态属性和非静态属性（区别）：

特点：

1. 非静态属性通过对象获取，静态属性通过类或对象获取，推荐使用类
2. 每个对象都有属于自己的非静态属性，多个对象共用一个静态属性

静态方法和非静态方法（区别）：

特点：

1. 非静态方法通过对象调用，静态方法通过类或对象调用 推荐使用类
2. 在非静态方法中可以调用非静态方法和静态方法，
在静态方法中只能调用静态方法；
3. 在静态方法中可以调用非静态属性和静态属性
在静态方法中只能调用静态属性
4. `this` 只能在非静态方法中使用

this：相当于调用该方法的对象

`final` 修饰的变量，变量内容不改变

`final` 修饰变量，使用尖叫蛇命名法