

## SSM框架：

Spring：用来管理对象的容器

SpringMVC

Mybatis

## 框架的学习：

1.导包

2.配置

3.使用

## Spring的特点：

### 1.控制反转(IOC):

对象的控制权由对象转向容器

### 2.依赖注入(控制反转的一种实现方式):

配置对象间的关系依赖

方便创建对象时，把这个对象需要的其他对象创建出来

### 3.面向切面编程(AOP)

## Spring的使用

### 1.在maven中导入spring-context

### 2.Spring的配置

a.xml

b.注解

c.Java

## 依赖注入的方法：

### 1.属性注入：私有属性+设置器

### 2.构造方法注入：有参构造方法

### 3.工厂方法注入：

a.非静态方法注入

b.静态方法注入

## 对象(Bean)的作用域：

```
1 <bean id="在xml中的别名" class="全类名" scope="prototype"/>
2 scope="singleton" //默认
```

### 1.singleton：单例模式，容器有且仅生成一个对象

a.懒汉模式

b.饿汉模式

**2.prototype**：原型模式，每次都创建对象