

UDP:

用户数据报协议，面向无连接的不安全协议

Socket封装了UDP和TCP的操作

搭建服务器：

在电脑的6666端口上搭建UDP的服务：

```
1 DatagramSocket datagramSocket = new DatagramSocket(6666);
```

存数据的数组：

```
1 byte[] data = new byte[1024];
```

用于把数据拆分或组装：

```
1 DatagramPacket datagramPacket = new DatagramPacket(data, data.length);
```

服务器端接收数据，并把数据交给DatagramPacket，组成数据

```
1 datagramSocket.receive(datagramPacket);
```

获取数据的来源地址

```
1 InetAddress address = datagramPacket.getAddress();
```

获取数据的长度：

```
1 int length = datagramPacket.getLength();
```

数据转换成字符串：

```
1 String string = new String(data, 0, length);  
2 System.out.println("服务器收到"+address+"的消息: "+ string);
```

关闭服务器：

```
1 datagramSocket.close();
```

搭建客户端：

随机获取一个端口号：

```
1 DatagramSocket datagramSocket = new DatagramSocket();
```

获取要发送的数据：

```
1 Scanner scanner = new Scanner(System.in);  
2 String s = scanner.nextLine();
```

数据转换成数组（准备发送）

```
1 byte[] data = s.getBytes();
```

指定服务器的IP：

```
1 InetAddress inetAddress = InetAddress.getByName("10.90.87.176");
```

发送数据：

```
1 DatagramPacket datagramPacket = new DatagramPacket(data, 0, data.length,  
  inetAddress, 6666);  
2 datagramSocket.send(datagramPacket);
```