

Anexo 1. Trabajo Práctico

Título del Proyecto: Sistema de Gestión de Eventos

Descripción:

Desarrollar un sistema básico de gestión de eventos para una comunidad local que permita a los organizadores administrar la información de los eventos, como nombre, fecha, ubicación y descripción. Los usuarios podrán ver una lista de eventos próximos, registrarse para asistir a un evento y luego confirmar su participación, así como también descargar un certificado de participación.

Requerimientos Funcionales:

1. Registro de Eventos:

- Los organizadores pueden agregar nuevos eventos especificando nombre, fecha, ubicación y descripción.
- Pueden ver una lista de todos los eventos existentes y realizar operaciones de edición y eliminación sobre ellos.

2. Visualización de Eventos:

- Los usuarios pueden ver una lista de eventos próximos ordenados por fecha.
- Pueden hacer clic en un evento para ver detalles como la ubicación y la descripción.

2. Registro de Asistentes:

- Los usuarios pueden registrarse para asistir a un evento proporcionando su nombre y dirección de correo electrónico.
- Una vez registrados, los usuarios pueden confirmar su participación en el evento.

2. Confirmación de Participación:

- Los organizadores pueden marcar la asistencia de los usuarios que realmente participaron en el evento.
- Pueden ver una lista de los participantes confirmados para cada evento.

2. Descarga de Certificados:

- Después de que un usuario haya confirmado su participación en un evento, pueden descargar un certificado de participación en formato PDF.

Aclaraciones:

1. Arquitectura de la Aplicación:

- Utilizar una estructura de archivos básica para el proyecto.
- Separar las capas de frontend y backend claramente.

2. Seguridad:

- Implementar autenticación básica utilizando sesiones en Express.js.

2. Testing y Debugging:

- Realizar pruebas manuales en la interfaz de usuario para verificar el funcionamiento correcto de las funcionalidades.

2. Despliegue:

- No es necesario despliegue en este nivel de complejidad, pero se puede mencionar la posibilidad de hacerlo en un entorno local o de desarrollo.