

Découpage en lots/livrables

Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
Sébastien TROUSSE	Quentin CHEYNET Jérémy VAZ BORGES	Olivier MICHALON
Rédigé le : 01/11/2013	Approuvé le : 04/11/2013	Validé le :

Diffusion :

Diffusion	Externe
À :	Olivier MICHALON
Copie à :	Jérémy VAZ BORGES Quentin CHEYNET Sébastien TROUSSE Jean-Philippe HUGUET Guillaume BROCC Clément CARLES

Document de référence :

Libellé	Document

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
1.0	Sébastien TROUSSE	Quentin CHEYNET Jérémy VAZ BORGES	23/10/2013	Création du document

Voici un tableau détaillant l'application qui doit être développée, découpée en différents lots et livrables :

Numéro Lot	Nom du lot	Description du lot	Date de livraison	Numéro de livraison
1	qbomberman_v1.0.tar.gz	Version initiale du jeu avec les bases : -Un personnage se déplace sur une carte (la plus simple possible : pas de case destructible pour le moment). -Mise en place du réseau (pour 2 joueurs)	06/11/2013	1
2	qbomberman_v1.0.pdf	Documentation : -Phase de lancement complète -Cahier des charges partiel -CR réunion interne n°1 -CR réunion externe n°1 -Fiche d'itération prévisionnelle n°1 -Dossier d'Analyse Technique partiel -Cahier des charges partiel	06/11/2013	1
3	qbomberman_v2.0.tar.gz	Nouvelle version du jeu :	13/11/2013	2
4	qbomberman_v2.0.pdf	Documentation :	13/11/2013	2
5	qbomberman_v3.0.tar.gz	Ajout de caractéristiques complexes (paramètres) :	20/11/2013	3
6	qbomberman_v3.0.pdf	Documentation :	20/11/2013	3
7	qbomberman_v4.0.tar.gz	Ajout d'options diverses :	27/11/2013	4
8	qbomberman_v4.0.pdf	Documentation :	27/11/2013	4
9	qbomberman_v5.0.tar.gz	Possibilité du choix du mode de jeu :	04/12/2013	5
10	qbomberman_v5.0.pdf	Documentation :	04/12/2013	5
11	qbomberman_vfinale.tar.gz	Amélioration de la partie graphique et ajout de diverses options :	11/12/2013	6
12	qbomberman_vfinale.pdf	Documentation :	11/12/2013	6