

Analyse financière

Auteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
Sébastien TROUSSE	Jérémy VAZ BORGES Quentin CHEYNET	<i>Olivier MICHALON</i>
Rédigé le : 01/11/2013	Approuvé le : 04/11/2013	Validé le :

Diffusion :

Diffusion	Externe
À :	<i>Olivier MICHALON</i>
Copie à :	Jérémy VAZ BORGES Quentin CHEYNET Sébastien TROUSSE Jean-Philippe HUGUET Guillaume BROC Clément CARLES

Document de référence :

Libellé	Document

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
1.0	Sébastien Trousse	Jérémy VAZ BORGES Quentin CHEYNET	23/10/2013	Création du document

Voici un tableau récapitulant la liste des contenus des différents livrables, leur coût ainsi que leur date de livraison :

Numéro Livraison	Numéro des lots constituant le livrable	Contenu du livrable	Date de livraison prévue	Nb. Heures de travail	Coût (TTC en €)
1	1 et 2	Version initiale du jeu avec les bases	06/11/2013	30	4000
2	3 et 4	Nouvelle version du jeu	13/11/2013	25	3000
3	5 et 6	Ajout de caractéristiques complexes	20/11/2013	40	6000
4	7 et 8	Ajout d'options diverses	27/11/2013	30	4000
5	9 et 10	Possibilité du choix du mode de jeu	04/12/2013	25	3000
6	11 et 12	Amélioration de la partie graphique et ajout de diverses options	11/12/2013	60	8000

Le premier livrable représente le socle de base de l'application : il contient le lot n°1 qui représente les fonctionnalités importantes de base du jeu (avec notamment la création de la partie graphique et la mise en place du réseau à deux joueurs), ainsi que le lot n°2 qui est la première version de la documentation accompagnant le produit.