

Outils et méthodes utilisées

Acteurs :

Auteurs	Approbateurs	Validation
Guillaume BROCC		Olivier MICHALON
Rédigé le : 04/11/2013	Approuvé le :	Validé le :

Diffusion :

Diffusion	Externe
À :	Olivier MICHALON
Copie à :	Jérémy VAZ BORGES Quentin CHEYNET Sébastien TROUSSE Jean-Philippe HUGUET Guillaume BROCC Clément CARLES

Document de référence :

Libellé	Document

Historique :

N° Version	Auteurs	Approbateurs	Date	Historique des évolutions
V1.0	Guillaume BROCC		04/11/13	

Outils et méthodes utilisées

Outils utilisés

Le langage C++ standard 2011, le framework Qt 5.1.1, Qt Creator 2.8.1, le compilateur g++ (au moins la version 4.2.1), LibreOffice (au moins la version 3.4) ou Microsoft Word (au moins la version 2007), git 1.8.1.3 ou supérieure, divers logiciels UML, Doxygen.

Méthodes utilisées

Nous avons utilisé la méthode Agile XP (eXtreme Programming). Nous avons communiqué principalement par e-mails, un peu par SMS, et les fichiers ont été postés sur Git.

Conventions de noms de fichiers et de dossiers :

- pas d'accent
- pas d'espace

Conventions de codage :

- noms de classes :
 - première lettre en majuscule
 - camelcase
 - pas de underscore

Exemple : FenetreDePreference

- noms de méthodes (fonctions membres) :
 - première lettre en minuscule
 - camelcase ou tout en minuscule séparé par underscore
- noms de variables :
 - première lettre en minuscule
 - camelcase ou tout en minuscule séparé par underscore
- noms de constantes :
 - tout en majuscule
 - underscore autorisé