GROUPE C

# Découpage en lots/livrables

**Auteurs :**

| Auteurs | Approbateurs | Validation |
| --- | --- | --- |
| Sébastien TROUSSE | Quentin CHEYNET  Jérémy VAZ BORGES | Olivier MICHALON |
| **Rédigé le** : 01/11/2013 | **Approuvé le** : 04/11/2013 | **Validé le** : |

**Diffusion :**

|  |  |
| --- | --- |
| **Diffusion** | **Externe** |
| À : | Olivier MICHALON |
| Copie à : | Jérémy VAZ BORGES  Quentin CHEYNET  Sébastien TROUSSE  Jean-Philippe HUGUET  Guillaume BROC  Clément CARLES |

**Document de référence :**

|  |  |
| --- | --- |
| **Libellé** | **Document** |
|  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **N° Version** | **Auteurs** | **Approbateurs** | **Date** | **Historique des évolutions** |
| **1.0** | Sébastien TROUSSE | Quentin CHEYNET  Jérémy VAZ BORGES | 23/10/2013 | Création du document |

Voici un tableau détaillant l’application qui doit être développée, découpée en différents lots et livrables :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Numéro Lot** | **Nom du lot** | **Description du lot** | **Date de livraison** | **Numéro de livraison** |
| 1 | qbomberman\_v1.0.tar.gz | **Version initiale du jeu avec les bases** :  -Un personnage se déplace sur une carte (la plus simple possible : pas de case destructible pour le moment). -Mise en place du réseau (pour 2 joueurs) | 06/11/2013 | 1 |
| 2 | qbomberman\_v1.0.pdf | **Documentation :**  -Phase de lancement complète -Cahier des charges partiel -CR réunion interne n°1 -CR réunion externe n°1 -Fiche d'itération prévisionnelle n°1 -Dossier d'Analyse Technique partiel -Cahier des charges partiel | 06/11/2013 | 1 |
| 3 | qbomberman\_v2.0.tar.gz | **Nouvelle version du jeu :** | 13/11/2013 | 2 |
| 4 | qbomberman\_v2.0.pdf | **Documentation :** | 13/11/2013 | 2 |
| 5 | qbomberman\_v3.0.tar.gz | **Ajout de caractéristiques complexes (paramètres) :** | 20/11/2013 | 3 |
| 6 | qbomberman\_v3.0.pdf | **Documentation :** | 20/11/2013 | 3 |
| 7 | qbomberman\_v4.0.tar.gz | **Ajout d’options diverses :** | 27/11/2013 | 4 |
| 8 | qbomberman\_v4.0.pdf | **Documentation :** | 27/11/2013 | 4 |
| 9 | qbomberman\_v5.0.tar.gz | **Possibilité du choix du mode de jeu :** | 04/12/2013 | 5 |
| 10 | qbomberman\_v5.0.pdf | **Documentation :** | 04/12/2013 | 5 |
| 11 | qbomberman\_vfinale.tar.gz | **Amélioration de la partie graphique et ajout de diverses options :** | 11/12/2013 | 6 |
| 12 | qbomberman\_vfinale.pdf | **Documentation :** | 11/12/2013 | 6 |