

2DGP PROJECT

2차 발표

2023182011 김채림

주차			진행률
1주	계획	개발에 필요한 리소스 서칭	
	결과	서칭 완료	100%
2주	계획	메뉴 배경 화면 구성/ 캐릭터 스프라이트 로딩	
	결과	메뉴 배경 화면 구성 X, 스프라이트 정리 완료	50%
3주	계획	캐릭터 조작 구현(이동, 점프, 기본 공격), 애니메이션 연동	
	결과	조작 구현 X (키입력), 애니메이션 부분 연동O (아직 콤보등의 구현 미흡)	30%
4주	계획	전투 시스템 구현 (체력시스템, 공격/방어로직)	
	결과	공격로직만 구현 부분 완료	10%
5주	계획	UI 및 게임 흐름 (체력바, 타이머, 승패 판정 UI, 게임시작, 종료 화면)	
	결과	구현X	0%
6주	계획	멀티 캐릭터 (상대 구현)	
7주	계획	시각적 이펙트 (피격 시 깜빡임 등) 승리/패배 연출	
8주	계획	버그 수정, 리소스 정리 및 코드 리팩토링	
9주	계획	게임발표 준비	

6주차

1. Player 키 입력 조작 구현
2. Player 여러 콤보 구현 끝내기
3. Player 방어 로직 구현
4. Hp_bar 줄어드는 것 구현

7주차

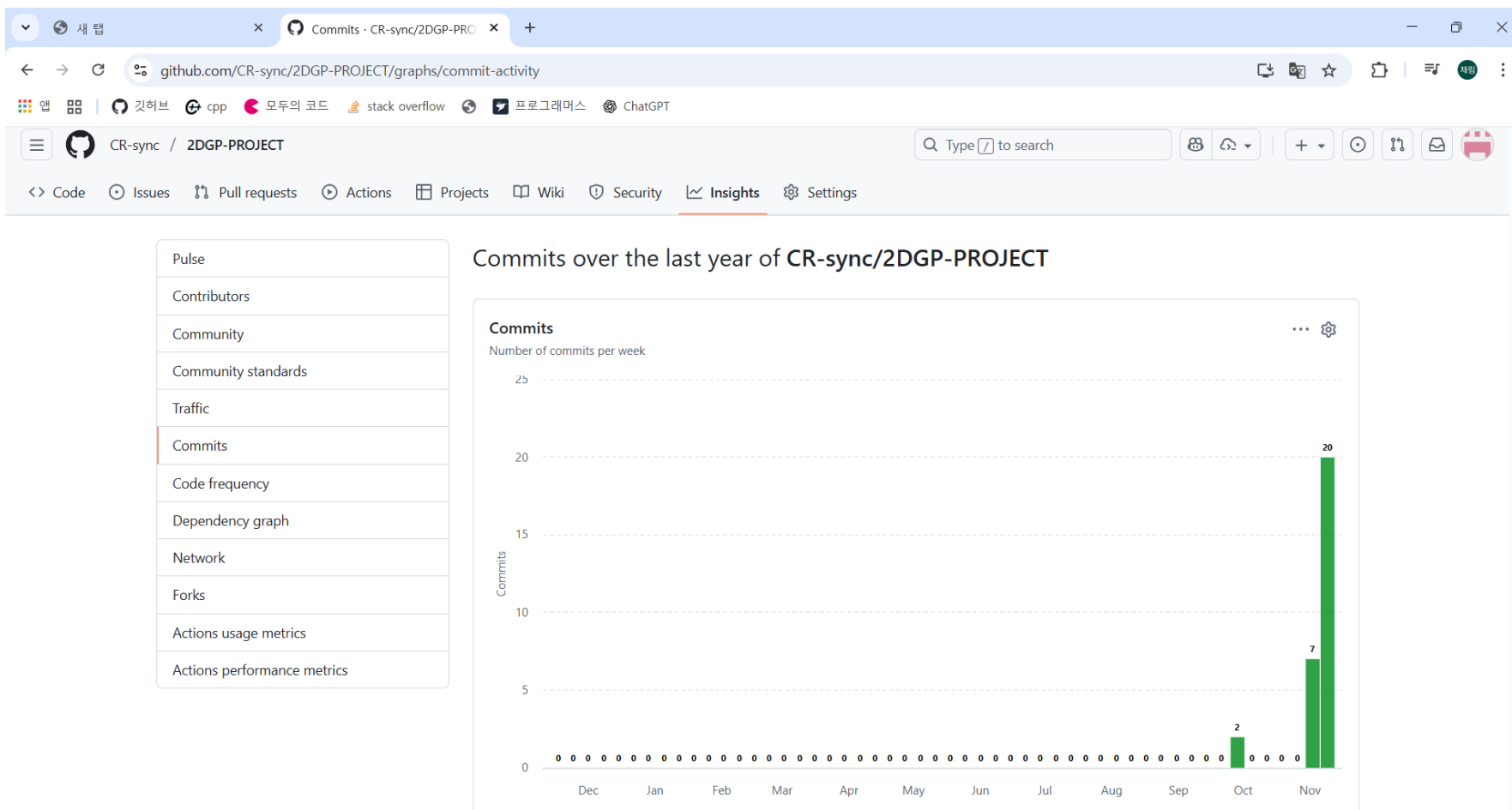
1. 적 공격 애니메이션 설정
2. 적 여러 콤보 구현 끝내기
3. 적 방어 로직 구현
4. 충돌처리

8주차

1. UI 구현 (승패 판정 UI, 게임시작, 종료 화면, 메뉴 화면)
2. UI 게임프레임워크 적용
3. 시각적 이펙트 (피격 시 깜빡임 등)

9주차

1. 버그 수정
2. 리소스 정리 및 코드 리팩토링
3. 최종 발표 준비



새 탭

Contributors to CR-sync/2DGP

github.com/CR-sync/2DGP-PROJECT/graphs/contributors?from=2025.+9.+28.&to=2025.+11.+9.

앱깃허브cpp모두의 코드stack overflow프로그래머스ChatGPT

Community

Community standards

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks

Actions usage metrics

Actions performance metrics

Commits over time

Weekly from 2025년 9월 28일 to 2025년 11월 9일

Contributions

15

10

5

0

29 Sep

6 Oct

13 Oct

20 Oct

27 Oct

3 Nov

10 Nov

6 Oct

20 Oct

3 Nov

CR-sync

29 commits 313 ++ 30 --

#1

Contributions

15

10

5

0

6 Oct

20 Oct

3 Nov

© 2025 GitHub, Inc.

Terms

Privacy

Security

Status

Community

Docs

Contact

Manage cookies

Do not share my personal information